





Anno Sportivo 2026/2027

Specialità Volo

Regolamento Campionato serie A2

Sommario

PREMESSE ... 2
NORME GENERALI ... 3
MODALITA' DI SVOLGIMENTO ... 4
La Rosa ... 4
Il Calendario ... 5
Arbitri ... 5
Divise ... 6
REGOLAMENTO TECNICO ... 6
Formula tecnica - Caratteristiche dell'incontro ... 6
Prove di tiro ... 8
Sotto tappetì nelle prove di tiro ... 8
Sostituzioni ... 8
Time out ... 8
Regolarità dei campi e attrezzature ... 9
Penalità e provvedimenti - Assenza di tutta la squadra o squadra incompleta ... 9
In caso di espulsione… ... 10
Composizione della squadra ... 11
Formazioni - Documentazione per l'incontro e altre norme ... 11
Atleti e dirigenti in panchina - Impianti e allestimenti ... 12
Classifica e punteggi ... 13
Play In ... 13
Final Four ... 13
Retrocessioni ... 14
Tabella Promozioni e Retrocessioni ... 14
Tabelle Premi ... 14
Premi fase regolare ... 14
Premi final four ... 14
Campionato di società di serie A2 2027/2028 ... 15
Spareggio nel Campionato di società di serie A2 ... 15

PREMESSE

a) Al Campionato partecipano le Società che ne hanno acquisito il diritto, rispettando le norme del presente regolamento. Al campionato partecipano le società che hanno acquisito il diritto di rimanere nel Campionato di serie A2, le società retrocesse dal Campionato di serie A, quelle che sono state promosse dal Campionato di serie B, nonché le società che hanno usufruito dell'Istituto della cessione del titolo equivalente come previsto nell'apposito "Regolamento per cessione diritti sportivi".

b) È consentito abbinare alla squadra il nome dello sponsor.

c) Il Campionato ha inizio nel mese di **novembre 2026** e si conclude entro aprile 2027.

d) L'adesione al campionato è volontaria; la quota d'iscrizione, fissata dal Consiglio Federale in € 1.700,00, (€ 100,00 sono riservati alla iscrizione automatica alla Coppa Italia, altri € 100 sono riservati all'iscrizione di una formazione nel Campionato Italiano a quadrette) deve essere corrisposta entro **il 31 agosto p.v**., **mediante pagamento elettronico da effettuare attraverso le modalità consentite dal sistema informatico federale nuovo WSM**. Le Società in difetto saranno automaticamente escluse.

e) Per le società che usufruiscono "dell'Istituto del Prestito" la relativa tassa, pari ad **€ 150,00** per ogni prestito, e fino ad un massimo di 2 atleti, dovrà essere corrisposta mediante pagamento elettronico da effettuare attraverso le modalità consentite sul sistema informatico federale nuovo WSM.

f) Il CALV rilascia il certificato d'iscrizione con i dati della società, dell'allenatore, del viceallenatore e dei atleti segnalati attraverso l'approvazione della rosa presente sul sistema WSM.

   a. Il certificato (stampabile dal sistema informativo federale) deve essere in possesso della squadra e messo a disposizione del Direttore di incontro in ogni giornata di campionato.
   b. Eventuali modifiche sono da inserire entro le ore 12.00 del venerdì antecedente l'incontro.
   c. Gli eventuali inserimenti di nuovi atleti in rosa potranno essere effettuati solo con atleti tesserati per la propria società prima del 31 gennaio 2027, oppure presi in prestito prima del 31 gennaio 2027.

g) Per quanto non contemplato nel presente regolamento, valgono le Disposizioni Tecniche emanate dalla FIB.

h) Nel documento, dove non diversamente specificato, i termini società e squadra/e sono da intendersi sinonimi.

i) Nel documento, dove non diversamente specificato, i termini "giochi" e campi (di gioco) sono da intendersi sinonimi.

NORME GENERALI

1. Il Campionato di Società di Serie A2 è composto da due raggruppamenti, suddivisi in macrozona Ovest e macrozona Est.
2. Le Società partecipanti al Campionato di Serie A2 devono essere in possesso di:
    a. Segnapunti e tappeti per le prove di Tiro;
    b. Minimo sei (6) porta bocce regolamentari (R.T.I.), dei quali quattro (4) devono essere garantiti alla squadra ospite;
    c. Timer con sirena;
    d. Un secondo bocciodromo a disposizione per l'eventuale non disponibilità del bocciodromo principale per eventi eccezionali/atmosferici
        i. la temperatura minima in bocciodromo deve essere di almeno 15 gradi;
3. **La società organizzatrice è tenuta, nelle prove varie di tiro, alla sistemazione dei tappeti in modo regolamentare e rimarcare il punto limite di battuta valida con il gesso prima dell'inizio della prova. Ai due arbitri il compito di controllare che le sistemazioni dei tappeti siano rispettate.**
4. Le Società sono tenute ad osservare tutte le normative previste in materia di sicurezza e di tutela della salute.
5. Le Società che:
    a. hanno mantenuto il diritto a partecipare al Campionato di serie A2
    b. retrocesse dalla serie A
    c. hanno acquisito il diritto a partecipare al Campionato di serie A2 in seguito a una promozione o tramite l'acquisizione del titolo sportivo da una società cedente che ne aveva il diritto

    e rinunciano a partecipare al Campionato di serie A2 (prima della chiusura delle iscrizioni) 2026 potranno iscriversi esclusivamente ai Campionati promozionali per società di Categoria.
6. In caso di integrazioni di Società per raggiungere il numero previsto per ogni Campionato di Serie A2 si procederà nel seguente modo:
    a. Integrazione con squadre provenienti dalla Serie B della stessa macrozona rispettando la classifica finale di eventuali Play-Off;
    b. Integrazioni con squadre retrocesse dal campionato precedente di serie A2 della stessa macrozona;
7. Le società iscritte regolarmente nel WSM e che si ritirano dopo la chiusura delle iscrizioni e quelle che incorrono a quanto previsto nell'art.53 e 54 del presente regolamento, non potranno partecipare a nessun altro campionato di società nel 2027, e non potranno essere prese in considerazione per eventuali ripescaggi nei campionati di serie (A, A2 e B) nel 2028.
8. **In caso di riprese televisive tutte le squadre devono consentire la colorazione delle bocce dei propri atleti (che sarà a cura degli organizzatori).**

MODALITA' DI SVOLGIMENTO

9. Il Campionato di Società di Serie A2 è composto da due raggruppamenti, suddivisi in gironi come riportato di seguito:
   a. Un girone da 8 squadre nel raggruppamento Est;
   b. Un girone da 8 squadre nel raggruppamento Ovest.

10. Il Campionato è disputato in gironi all'italiana con incontri di A/R, con calendario stabilito dal CALV.

La Rosa

11. Al Campionato Italiano di Società di Serie A2 potranno partecipare esclusivamente atleti del settore maschile.

12. La rosa della squadra è composta da tecnici (allenatore, viceallenatore), dirigenti, atleti e deve obbligatoriamente essere inserita nel WSM, poi successivamente approvata dagli uffici della FIB (vedi punto g. del paragrafo "PREMESSE").
   a. La rosa potrà essere composta da un massimo di 20 atleti.
   b. Tutti coloro che non sono riportati nel Certificato di iscrizione approvato non possono prendere parte all'incontro.

13. Il completamento della rosa potrà avvenire anche attraverso l'istituto del prestito come già riportato in premessa alla lettera "e)", fino ad un massimo di due atleti.

14. Ogni squadra potrà schierare un numero illimitato di atleti italiani e comunitari, mentre il limite degli extracomunitari è di 1 (uno).

15. L'allenatore deve essere un tecnico tesserato FIB in possesso della qualifica di Allenatore di 3° livello o di Istruttore Tecnico di 2° livello, deve essere regolarmente iscritto nell'apposito Albo, non ha vincolo di società né di comitato e può essere sostituito durante il campionato.
   a. Se esonerato può essere chiamato a rappresentare un'altra società anche a campionato già iniziato.

16. Il Vice-Allenatore deve essere un tecnico tesserato alla FIB in possesso della qualifica **almeno** di Istruttore Tecnico di Specialità (1° livello), deve essere regolarmente iscritto nell'apposito Albo nei casi previsti (ovvero Allenatore di 3° livello e Istruttore Tecnico di 2° livello), non ha vincolo di società né di comitato e può essere sostituito durante il campionato.
   a. Se esonerato può essere chiamato a rappresentare un'altra società anche a campionato già iniziato.
   b. Per due incontri dell'Intero campionato, è consentita, in caso di assenza sia dell'Allenatore che del Vice Allenatore, la sostituzione dei tecnici in oggetto con un tesserato della società presente in rosa. Si ricorda che in caso di assenza per oltre due giornate, senza che gli stessi vengano sostituito da altra figura con i requisiti previsti, la squadra non potrà scendere in campo e tutti gli incontri saranno considerati persi a tavolino.

Il Calendario

17. Il calendario del campionato è predisposto ed emanato dal CALV, in accordo con il presidente federale.

18. Il CALV è l'organo competente dello svolgimento del campionato. Il calendario è da ritenersi immodificabile e tuttavia può essere variato straordinariamente, con specifico atto scritto, dall'organo competente…

a. …previo accordo tra le società interessate, per:
   i. esigenze di natura logistica o organizzativa eccezionali da parte di una delle due società impegnate in un incontro (per es. sciopero dei mezzi di trasporto, imprevista inagibilità dell'impianto, ecc.) o altre motivazioni che dovranno essere specificate in fase di richiesta e che verranno valutate dalla CALV.

b. …senza accordo tra le società interessate, e considerate "causa di forza maggiore", per:
   i. esigenze eccezionali della Federazione Nazionale;
   ii. esigenze di carattere sanitario (per es. Covid-19) o altra emergenza nazionale ufficialmente riconosciuta dal Coni e/o dall'Istituzione Statale di riferimento, producendo apposita documentazione da allegare alla richiesta che sarà valutata a giudizio insindacabile del CALV, di almeno due componenti della rosa.
   iii. per convocazione di un atleta da parte della Federazione Nazionale ad una competizione internazionale, o ad un evento eccezionale nazionale;
   iv. per eventi eccezionali accaduti ad una delle due società impegnate in prossimità di un incontro (per es. incidente stradale durante il percorso verso il bocciodromo);
   v. A seguito della valutazione della CALV.

Arbitri

19. Per lo svolgimento di ogni incontro saranno designati due Arbitri nominati dalla A.I.A.B. più due aggiunti (per la prova di Tiro Progressivo e Staffetta) messi a disposizione dalle Società partecipanti.
Le spettanze degli Arbitri nominati A.I.A.B sono regolarizzate dalla FIB Nazionale-settore AIAB.
Le spettanze degli Arbitri aggiunti messi a disposizione dalle società sono a carico delle società stesse

a. I due aggiunti:
   i. Dovranno essere dei tesserati FIB e potranno essere gli stessi inseriti nella "distinta atleti" a disposizione
   ii. Dovranno indossare la divisa della Società e il nominativo dovrà tassativamente essere inserito nella "distinta atleti" consegnata al Direttore di gara entro il 1° Turno di gioco.
   iii. Dovranno arbitrare, uno per società, sul tappeto della squadra avversaria.
   iv. Le palette saranno messe a disposizione dal Direttore di gara.

20. Qualora una o tutte e due le Società non mettano a disposizione tali persone, potranno richiedere una settimana prima la presenza di arbitri federali a loro spese dell'incontro tramite il Comitato Regionale di pertinenza che dovrà inoltrare la stessa, per competenza, all'AIAB.

21. Le prove di Tiro Progressivo e Staffetta saranno considerate perse in caso di mancanza degli arbitri aggiunti per la/le Società inadempienti.
22. Il calendario definitivo con le giornate di gara sarà pubblicato dal CALV.
23. **Nella Finale di ogni raggruppamento l'A.I.A.B. designerà la quaterna arbitrale composta da un Direttore d'incontro, iscritto nei ruoli nazionali e/o internazionali, e tre Arbitri aggiunti. Le spettanze sono regolarizzate dalla FIB Nazionale-settore AIAB.**

Divise

24. Tutti gli atleti della stessa Società, dovranno indossare divise uguali, compresi coloro che sono di supporto per le prove di Tiro di Precisione (1 atleta), di Tiro Progressivo e Tiro Rapido a Staffetta (4 Atleti).
25. Le divise che gli atleti utilizzano devono essere dello stesso colore in ogni turno di gioco dell'incontro. I atleti che prendono parte all'incontro nelle prove di Tiro di Precisione, Tiro Progressivo e Tiro Rapido a Staffetta possono eventualmente indossare le canotte previste dal regolamento, che però dovranno essere del medesimo colore delle divise che la squadra utilizza in tutti gli altri turni di gioco.
26. Possono essere usate delle maglie termiche, uguali per tutti, sotto la maglia a manica corta purché sia di un colore simile a uno dei colori della maglia sociale.
27. Tutti i tesserati autorizzati a sedere in panchina hanno l'obbligo di essere in divisa.
28. È considerata divisa Sociale di rappresentanza anche l'abito civile con distintivo Sociale.
29. Il Dirigente accompagnatore non ha l'obbligo della divisa.

    N.B. Tutte le divise devono essere realizzate in conformità a quanto previsto nel Regolamento: "DIVISE FEDERALI".

REGOLAMENTO TECNICO

Formula tecnica - Caratteristiche dell'incontro

30. Gli incontri del Campionato Italiano di Società di Serie A verranno disputati con la formula tecnica e gli orari di seguito specificati.
    a. Le squadre partecipanti all'incontro potranno entrare in campo per il riscaldamento dalle ore 13.30 alle ore 13.55.

1° TURNO – Ore 14,00.

- Combinato – 8 giocate
- Coppia – Agli 11 punti con limite orario di h. **1:15**
- Individuale – Agli 11 punti con limite orario di h. **1:15**
- Terna – Agli 11 punti con limite orario di h. **1:15**

2° TURNO – A seguire

- Tiro Rapido a Staffetta – Sulla distanza di 5 minuti, 4 tiri consecutivi;
- Tiro di Precisione – Tiro di Precisione – (vengono disputati in contemporanea su due tappeti);
- Tiro Progressivo sui primi tre bersagli – Sulla distanza di 5 minuti;

3° TURNO – A seguire

- Terna – Agli 11 punti con limite orario di h. **1:15**
- Individuale – Agli 11 punti con limite orario di h. **1:15**
- Coppia – Agli 11 punti con limite orario di h. **1:15**
- Individuale – Agli 11 punti con limite orario di h. **1:15**

31. **<u>Un atleta potrà svolgere al massimo 3 prove.</u>**

32. Corse: La squadra ospite sceglierà la corsia di tiro nella prova a staffetta e la squadra di casa effettuerà la prova di tiro progressivo nella corsia dove la squadra ospite ha effettuato la staffetta.

33. Combinato: ad ogni giocata l'atleta dovrà giocare due bocce a punto e due bocce a tiro (alternando le giocate, con inversione alla quinta giocata). Chi gioca per primo a punto deve giocare la prima e la seconda boccia a punto, successivamente la terza e quarta boccia deve essere giocata a punto dall'avversario. Per il tiro valgono le regole in vigore, con la possibilità di dichiarare UN pallino per ogni giocata.

34. Tiro di Precisione: Ogni Società indicherà quale sarà il proprio atleta ad effettuare la prima e la seconda prova in base alla distinta da consegnare all'arbitro. La Società che gioca in casa inizierà per prima nel 1° Tiro mentre la Società che gioca in trasferta inizierà per prima nel 2° Tiro.

I punteggi assegnati per l'incontro saranno i seguenti:

a) 4-0 in caso di due vittorie per la stessa squadra
b) 3-1 in caso di una vittoria e di un pareggio
c) 3-2 in caso di una vittoria a testa per la squadra che ha la sommatoria dei propri punteggi più alta
d) 2-2 in caso la somma dei punteggi sia pari, sia nel caso di una vittoria a testa, sia nel caso di due pareggi.

35. Gli abbinamenti degli incontri delle Coppie e degli individuali del 3° Turno verranno stabiliti da quanto indicato dalle società nella distinta presentata all'arbitro (ad esempio la prima coppia indicata giocherà contro l'altra prima coppia indicata nel primo campo in ordine di numerazione, la seconda coppia indicata giocherà contro l'altra seconda coppia indicata nell'altro campo adibito alla disputa delle coppie).

36. Chi ha disputato la partita Individuale del 1° Turno (**anche come sostituto**) non potrà disputare una delle partite Individuali del 3° turno. Nelle partite a Coppie e Terne del 3° turno dovrà variare la formazione di almeno un atleta, anche tenendo conto delle sostituzioni avvenute, rispetto alle Coppie e Terne del 1° turno.

37. Gli atleti avranno a disposizione, per il riscaldamento, 3 minuti prima delle prove di Tiro Progressivo e Staffetta e **5** minuti prima delle prove di Tiro di Precisione. Prima del turno finale saranno concessi **10** minuti di riscaldamento.

38. **In ogni partita tradizionale (individuale, coppia e terna), ogni formazione potrà colpire ed annullare al massimo 2 volte il pallino in ogni partita. Lo stesso potrà essere dichiarato in base al regolamento (1 volta a giocata per l'annullo), ma quando l'annullo sarà riuscito per la seconda volta, poi potrà essere dichiarato regolarmente (per lo spostamento) ma non potrà più essere annullato (nel qual caso sarà rimesso al proprio posto). Il numero di annulli riusciti dovrà essere aggiornato ed evidenziato con delle apposite tabelle (tipo giocate nel combinato), per poter essere sempre visualizzato da squadre in campo, arbitri e pubblico. Per aggiungere punti invece, il pallino potrà sempre essere dichiarato come da RTI.**

Prove di tiro

39. Per le prove di Tiro la Società ospitante dovrà aggiornare, sugli appositi segnapunti, i punteggi delle prove (tenendo presente che essi sono puramente indicativi per il pubblico). Per il punteggio finale faranno fede gli stampati, compilati e controfirmati dai Dirigenti delle due squadre.
40. In caso di contestazione faranno fede i punteggi conteggiati dagli Arbitri. Il direttore di gara dovrà intervenire anche qualora sia dimostrabile (in base al numero di bocce tirate o ricostruendo il punteggio in base alla progressione) un errore sugli stampati.

Sotto tappetì nelle prove di tiro

41. Nelle prove di Tiro Progressivo e Tiro Rapido a Staffetta sono ammessi sotto appetì omologati, con l'area fustellata ricoperta da un leggero strato di sabbia.

Sostituzioni

42. È ammessa la sostituzione di un atleta in tutti gli incontri tradizionali (terne, coppie, individuale e combinato; in quest'ultima prova la sostituzione potrà essere effettuata prima di iniziare la settima giocata) da effettuarsi al termine della giocata o durante il time-out. La sostituzione di un atleta può essere effettuata anche tra la consegna delle formazioni all'Arbitro e l'inizio delle partite.
43. Le sostituzioni potranno essere effettuate con i atleti segnalati dall'Allenatore e che non abbiano partecipato allo stesso turno di gioco. Nessuna sostituzione è consentita, in nessun caso, nelle prove di Tiro.
44. La sostituzione si intende effettuata solo se il atleta è sceso in campo su autorizzazione del Direttore di Gara.

Time out

45. Nelle prove dove è ammesso (gioco tradizionale e combinato):
    a. ogni squadra ha diritto ad un Time-Out;

b. la sua durata è di un minuto e non viene recuperato;
c. si effettua alla fine della giocata;
d. nel gioco tradizionale non potrà avere inizio negli ultimi dieci minuti di gioco;
e. nel Combinato potrà esser effettuato al termine di qualsiasi giocata.

46. Entrambi i/gli Tecnici/Allenatori potranno conferire con i atleti interessati all'interruzione secondo quanto normato all'articolo 46.

47. Il Viceallenatore o il tesserato che assume il ruolo di Allenatore svolgerà tutte le funzioni assumendosene compiti e prerogative.

48. Per Tecnici/Allenatori si intendono uno per formazione indipendentemente dalla squadra che richiede il time out. Nel caso di contemporaneità di time out su due campi diversi, l'Allenatore (o chi ne fa le veci come previsto dal presente Regolamento) può scegliere di partecipare al primo o al secondo time out richiesto, mentre all'altro time out parteciperà il vice-allenatore, se presente, oppure un elemento qualsiasi della panchina delegato dall'Allenatore. In presenza dell'Allenatore, il Vice Allenatore NON può richiedere e partecipare ad alcun time out fatto salvo la casistica sopra descritta.

49. I vice Allenatori o il tesserato che assume il ruolo di Allenatore (in quest'ultimo caso per un massimo di due giornate di campionato), svolgerà tutte le funzioni assumendone compiti e prerogative.

50. Le figure e le competenze dei tecnici sono riportate sul sito federale al sito: https://www.federbocce.it/formazione-e-scuola/formazione/attivit%C3%A0-formativa.html

Regolarità dei campi e attrezzature

51. Il Direttore di Gara, con giudizio insindacabile, trenta minuti prima dell'incontro, può dichiarare inadeguate o irregolari le attrezzature necessarie per lo svolgimento delle prove di Tiro di Precisione, Tiro Progressivo e Tiro Rapido a Staffetta se non conformi al **R.T.I. Specialità Volo, in particolare**:

a. Concede 30 minuti per la regolarizzazione delle attrezzature. Se questo non avviene considererà come perse, per la Società ospitante, le prove di Tiro di Precisione, Tiro Progressivo e Tiro Rapido a Staffetta, come se la Società ospitante non si fosse presentata in campo (con relative penalità). Farà disputare le partite a Terne, Coppie, Individuali e Combinato, qualora esistano le condizioni per disputarle. Se l'irregolarità sarà ripetuta per più di due volte, la Società sarà estromessa dal Campionato.

Penalità e provvedimenti - Assenza di tutta la squadra o squadra incompleta

52. Le assenze saranno penalizzate con i criteri esposti di seguito.

a. Nel caso di assenza di tutta la squadra, per ogni giornata di Campionato:
   i. sanzione di € 2.000,00;
   ii. perdita dell'incontro assegnando tutti i punti alla Società che è presente;
   iii. penalizzazione di cinque punti in classifica;
   iv. le partite tradizionali saranno considerate perse con il punteggio di **0 – 11**.

v. La prova del combinato sarà considerata persa con il punteggio di **0 – 48**.
vi. Le corse e i tiri di precisione saranno considerate perse (l'avversario dovrà comunque concludere la prova).
vii. **Nel caso di assenza negli incontri di Play Off o Play Out la società in difetto verrà automaticamente estromessa dagli eventuali successivi incontri.**
viii. **Nel caso di assenza negli incontri di Play Off non potrà essere presa in considerazione per eventuali promozioni alla categoria superiore.**
ix. **Nel caso di assenza negli incontri di Play Out verrà automaticamente retrocessa.**

b. Nel caso di assenza di una o più formazioni, per ogni partita o prova di tiro non disputata:
i. sanzione di € 300,00;
ii. perdita dei relativi punteggi della prova;
iii. Le partite tradizionali saranno considerate perse con il punteggio di **0 – 11**.

53. Il pagamento della sanzione deve essere eseguito tramite bonifico bancario all'Iban IT95A0306903214100000013845 intestato a FIB – Via Vitorchiano 113 – 00189 Roma riportante la causale "Società *nome*-Sanzione incontro serie A2 del *xx/xx/xxxx* non disputato". L'attestazione di pagamento deve essere inviata al CALV tramite e-mail all'indirizzo tecnico@federbocce.it entro il giovedì successivo l'incontro non disputato.

54. La mancata partecipazione a tre giornate di Campionato comporta l'esclusione dal Campionato stesso.

55. In caso di ritiro od esclusione dal Campionato la Società in difetto perderà il diritto all'assegnazione di eventuali contributi di partecipazione (oltre all'iscrizione già versata).

56. In caso di ritiro od esclusione dal Campionato di una Società, tutti gli incontri disputati saranno conteggiati mentre quelli ancora da svolgere saranno persi a tavolino.

57. Le Società iscritte ai Campionati Italiani di Società di Serie "A2" che nell'anno agonistico in corso hanno svolto attività juniores (U12, U15 o U18), con la partecipazione a qualsiasi fase del Campionato Italiano di Società oppure con il tesseramento di almeno 3 atleti junior che partecipino ad almeno 5 gare federali ciascuno, sono esonerate dal pagamento della penalità di € 2.000,00 prevista per le Società inadempienti. Tale penalità sarà trattenuta dalla Federazione all'atto del rimborso dei contributi inerenti il Campionato precedente. Le Società provenienti dalla Serie B, o in caso di subentro per acquisizione dei diritti, dove non avevano gli obblighi di cui sopra, dovranno in ogni modo svolgere l'attività giovanile suddetta per essere in regola con la normativa sopra indicata, in difetto saranno assoggettate alla stessa penalità.

In caso di espulsione…

58. Se viene espulso l'Allenatore:

a. L'incontro procederà senza la sua figura sino al termine per la squadra di appartenenza e sarà allontanato dalla panchina
i. Se è presente, il Viceallenatore potrà operare con le stesse funzioni dell'Allenatore
ii. Se invece non è presente un Viceallenatore, la squadra per le restanti prove non potrà richiedere il time out

iii. Se è presente, il dirigente potrà effettuare le sostituzioni ove previsto al suo posto
iv. Se invece non è presente il dirigente, la squadra non potrà operare nessuna sostituzione

b. Sarà soggetto a un eventuale provvedimento disciplinare comminato dagli Organi di Giustizia Federale competenti, dopo aver valutato il caso.

59. Se viene espulso un dirigente:

a. L'incontro procederà senza la sua figura sino al termine per la squadra di appartenenza e sarà allontanato dalla panchina
b. Sarà soggetto a un eventuale provvedimento disciplinare comminato dagli Organi di Giustizia Federale competenti, dopo aver valutato il caso.

60. Se viene espulso un atleta:

a. Non potrà giocare nelle successive prove di quella giornata;
b. Se avviene durante una prova in corso, la propria formazione potrà continuare la stessa prova con un atleta in meno;
c. In caso di espulsione di un atleta nella fase finale, lo stesso non potrà essere più utilizzato nel prosieguo della competizione;
d. Sarà soggetto a un eventuale provvedimento disciplinare comminato dagli Organi di Giustizia Federale competenti, dopo aver valutato il caso.

Composizione della squadra

61. Le formazioni per ogni incontro dovranno essere composte nel seguente modo:

a. Un dirigente di società;
b. Un allenatore e/o un viceallenatore (non atleta);
c. Possibilità di inserire **12** atleti in lista con massimo di **10** di categoria A.
   i. Gli atleti NON di categoria A potranno essere di categoria B e C (o abilitati B e C in caso di under 18 o under 15), ma non di categoria D (o abilitati D in caso di under 18 o under 15).
   ii. **Devono essere considerati nei 10 anche gli atleti di altre categorie, che siano abilitati di categoria A nel reparto corse.**

62. Per le Società che partecipano a più di un Campionato è fatto divieto, pena l'esclusione da tutti i Campionati, di utilizzare un Atleta che sia già sceso in campo (anche come sostituto) in una giornata di un Campionato di Serie o Categoria diverso (tranne che per i casi previsti nelle Disposizioni Tecniche all'articolo G.4).

Formazioni - Documentazione per l'incontro e altre norme

63. Le formazioni per ogni incontro dovranno essere composte dal numero di atleti prescritto.

64. Il Dirigente dovrà consegnare all'Arbitro, 5 (cinque) minuti prima del termine del riscaldamento, la

scheda fornita dalla Federazione. In tale scheda devono essere indicati il Dirigente Accompagnatore (tesserato F.I.B. per la Società che rappresenta), il Vice Allenatore, l'Allenatore Tecnico, l'eventuale collaboratore ed i atleti a disposizione (massimo 12) con il numero di tesserino, relativa categoria e con le formazioni del primo turno di gioco.

65. In seguito, entro cinque minuti dopo il termine di ciascun turno, il Dirigente dovrà consegnare all'Arbitro le formazioni che scenderanno in campo nelle prove immediatamente successive. Gli arbitri sono tenuti a prelevare le schede con le formazioni di ogni turno in contemporanea dalle due società.

66. Una volta consegnato l'elenco all'Arbitro, non potrà più essere apportato nessun cambiamento.

67. Tra la consegna dell'elenco all'Arbitro e l'inizio delle partite è consentita la sostituzione di un atleta per ogni incontro (nelle Coppie, nelle Terne, nell'Individuale e nel Combinato). Nessuna altra sostituzione potrà essere effettuata per la formazione interessata.

68. Prima del fischio di inizio l'arbitro dovrà accertarsi della corretta disposizione degli atleti nelle varie prove (l'arbitro dovrà fare l'appello in campo). Eventuali anomalie riscontrate nel corso delle prove dovranno essere segnalate agli organi competenti della giustizia sportiva.

69. Non vengono applicati i provvedimenti previsti nelle gare per i ritardi.
Al fischio di inizio del turno, da parte dell'arbitro, se non è presente **una formazione**, quella prova verrà considerata persa.

Atleti e dirigenti in panchina - Impianti e allestimenti

70. Per lo svolgimento di ogni incontro di Campionato, la Società ospitante provvederà ad allestire il tavolo degli Arbitri, il tavolo per la Stampa, la panchina con il tavolo per entrambe le Società. Su ciascuna panchina potranno sedere esclusivamente:

a. Il Dirigente della Società, l'Allenatore, il Vice Allenatore ed un eventuale collaboratore coinvolto nell'organizzazione dell'evento (quest'ultimo non in elenco nel foglio squadra);
b. I atleti che prendono parte all'incontro, secondo l'elenco consegnato al Direttore di Gara, cui spetta il compito di far rispettare la norma per il regolare svolgimento dell'incontro.
c. Il medico o fisioterapista non in elenco atleti.

71. È vietato fumare e/o utilizzare sigarette elettroniche, è altresì vietato, a tutti i componenti in lista dirigenti compresi, di utilizzare telefoni cellulari per telefonare durante gli incontri. Gli inadempienti saranno sanzionati con il cartellino giallo.

72. Le panchine, nel rispetto delle normative regolamentari previste nel documento "Disposizione Campi e Posizione Tappeti Campionati di Serie 2024", dovranno essere posizionate nell'impianto in modo di consentire il distanziamento sociale e tutte le norme sanitarie disciplinate dalle normative vigenti.

73. Al termine dell'incontro il Direttore dovrà:

a. Refertare l'incontro nel sistema WSM;
b. inviare il risultato e il verbale d'incontro per posta elettronica all'Ufficio Tecnico FIB, all'AIAB e all'addetto stampa della specialità Volo agli indirizzi e-mail e/o WhatsApp indicati nella modulistica.

Classifica e punteggi

74. Per determinare il risultato della singola giornata sono assegnati 2 punti per ogni partita e prova di tiro vinta, 1 punto per il pareggio.

75. Per la classifica del campionato, verranno assegnati ogni giornata i punti nella maniera seguente:

a. Vittoria con >=16 punti ed almeno 8 punti di differenza (16-8; 17-7; 17-8; … 24-0) = 4 punti alla vincente, 0 alla perdente

b. Vittoria con <=15/16 punti e meno di 8 punti di differenza (16-9; 15-9; 15-10; 14-10; 14-11; 13-12; 13-11) = 3 punti alla vincente, 1 alla perdente

c. Pareggio 12-12 = 2 punti a testa

d. Vittoria per 13-12 con decisivo il punto bonus del tiro di precisione = 3 punti alla vincente, 2 punti alla perdente

76. Al termine del Campionato, per stilare la classifica finale, in caso di parità fra due o più Società, si terrà conto, in ordine, dei seguenti criteri:

a. Classifica avulsa (Scontri diretti tra le squadre in parità);

c. Punti prove totali per ogni incontro (2 per la vittoria, 1 per il pareggio) negli scontri diretti;

d. Numero incontri vinti nel girone;

e. Totale punti prove (Tutti gli incontri del campionato);

f. Totale delle bocce colpite nei Tiri Rapidi a Staffetta (Scontri diretti);

g. Totale delle bocce colpite nei Tiri Progressivi a tre bersagli (Scontri diretti);

h. Vittorie nelle partite a Coppie (Scontri diretti);

i. Vittorie nelle partite Individuali (Scontri diretti);

j. Vittorie nella partita di Combinato (Scontri diretti).

Play In

77. La seconda e la terza classificata di ogni raggruppamento disputerà un incontro di spareggio per qualificarsi alla finale, in casa della seconda classificata.

78. Questo incontro non si disputerà se la differenza punti in classifica tra le seconde e le terze sarà di almeno 8 punti. In questo caso la seconda classificata si qualificherà direttamente alla final four.

79. In caso di parità al termine dell'incontro di cui al punto 77. Passerà il turno la squadra migliore classificata nel girone regolare.

Finale di Raggruppamento

80. Le prima classificata di ogni raggruppamento incontrerà in casa la vincente dell'incontro di Play In del proprio raggruppamento.

81. Negli incontri di finale di raggruppamento non dovrà essere considerato il punto bonus nei tiri di precisione (articolo 34. c).

82. Le vincenti saranno promosse in Serie A.

83. In caso di parità al termine dell'incontro di cui al punto 80. Passerà il turno la squadra migliore classificata nel girone regolare.

Retrocessioni

84. Nella stagione sportiva 2027 retrocederà in serie B una squadra per ogni girone.

85. La retrocessa verrà stabilita come segue:

a. Se tra l'ultima e la penultima ci saranno almeno **8** punti di differenza retrocederà direttamente l'ultima in classifica al termine della stagione regolare.

b. Se i punti di differenza saranno pari od inferiori a **7**, dovrà essere effettuato uno spareggio in casa della penultima classificata.

c. In caso di parità al termine dell'incontro di cui al punto 85.b. Risulterà vincente la squadra migliore classificata nel girone regolare.

Tabella Promozioni e Retrocessioni

86. La tabella seguente viene applicata in tutti e due Raggruppamenti (Est e Ovest)

A → A2	A ← A2	A2 → B	A2 ← B
0	1	1	2

Tabelle Premi

Premi fase regolare

87. Al termine della fase regolare vengono riconosciuti i seguenti premi per le classifiche dei due gironi:

1° Società classificata	**€ 5.500,00**
2° Società classificata	**€ 4.500,00**
3°/4°Società classificate	**€ 3.000,00 x2**
5°/6° Società classificate	**€ 2.500,00 x 2**
7°/8° Società classificate	**€ 2.000,00 x 2**

Premi finali

88. Al termine del Campionato vengono riconosciuti i seguenti premi per le partecipanti alla Fase Finale e Play In per ogni raggruppamento:

1° Società classificata	**€ 1.500,00 x 2**

2° Società classificata	**€ 1.000,00 x 2**
3° Società classificata	**€ 500,00 x 2**

Campionato di società di serie A2 2027/2028

89. **Nel Campionato di Società di serie A2 2027/2028 la lista atleti dovrà essere composta da un massimo di 8 atleti di categoria A + 3 di categoria inferiore (esclusa la categoria D)**

Spareggio nel Campionato di società di serie A2

90. In caso di parità è effettuata una prova supplementare consistente in tre bocce a punto e tre tiri al pallino (totale sei) per ogni squadra.
    a. Due pallini bianchi (uno per il tiro e uno per il punto), vengono collocati in due cerchi del raggio di cm. 70 (tipo combinato) posti al centro del rettangolo dei cinque metri, su due campi scelti per sorteggio (esclusi i campi laterali).
    b. Ogni Squadra designerà sei atleti (tre per il punto e tre per il tiro) con relativo ordine di partenza, il quale verrà rispettato fino al termine della prova.
    c. L'ordine di inizio e l'alternanza nel punto/tiro o tiro/punto è stabilita per sorteggio, e viene mantenuta sino al termine della prova.
    d. Per tutta la durata della prova le due Squadre giocheranno sempre, alternativamente, una boccia ciascuna.
    e. Il senso di tiro sarà lo stesso utilizzato nella prova di Tiro di Precisione.
    f. Ogni pallino colpito e ogni boccia puntata nel cerchio (per entrambi vale il regolamento del Combinato) assegnano un punto. Eventuali *biberon* non vengono presi in considerazione.
91. In caso di ulteriore parità si prosegue ad oltranza (ripartendo dall'ordine di giocata iniziale), e la prova terminerà non appena una delle due Squadre, a parità di bocce giocate, si troverà in vantaggio.
92. Prima dell'inizio dello spareggio i atleti hanno diritto ad un periodo di riscaldamento sui campi di gioco della durata di 5 minuti.