

Programma – Regolamento

24-25 luglio 2021	UDINE	Inizio: sabato 24 luglio ore 08,30
Organizzazione: Società CUSSIGNACCO - UDINE		Tassa gara € 0,00

La **Federazione Italiana Bocce** indice ed i suoi organi periferici e le Società affiliate organizzano la:

Finale Campionato Italiano di Società Under 18

Squadre partecipanti:

1. ASD NOVENTA, Noventa di Piave (VE)
2. ASD SARANESE, Santa Lucia di Piave (TV)
3. ASD QUADRIFOGLIO, Fagagna (UD)
4. ASD PRO VALFENERA, Valfenera (AT)
5. ASD AUXILIUM, Saluzzo (CN)
6. ASD BEINETTESE, Beinette (CN)
7. ASD LA BOCCIA SAVONA, Savona (SV)
8. SB BASSA VALLE HELVETIA, Pont Saint Martin (AO)

Direttore di gara: Eros DEL BIANCO

Sede di gara:

Bocciofila ASD CUSSIGNACCO,

Via Padova, 23

33100 UDINE (UD)

Tel. e Fax 0432/1500313 palabocceudinese@gmail.com

Rif.to societario: Sig. COLORICCHIO Loris Cell. 338 508 3288

Programma: sabato 24 luglio 2021

1^ Partita Poule:

ore 08,30: Combinato 8 giocate – Tiro di Precisione

a seguire: Tiro Rapido a Staffetta 5 minuti

a seguire: Coppia – Individuale ai punti 11 max 60 minuti

a seguire: Tiro Progressivo 5 minuti

2^ Partita Poule:

ore 14.00: Combinato 8 giocate – Tiro di Precisione

a seguire: Tiro Rapido a Staffetta 5 minuti

a seguire: Coppia – Individuale ai punti 11 max 60 minuti

a seguire: Tiro Progressivo 5 minuti

Recuperi Poule:

ore 20.00: Combinato 8 giocate – Tiro di Precisione

a seguire: Tiro Rapido a Staffetta 5 minuti

a seguire: Coppia – Individuale ai punti 11 max 60 minuti

a seguire: Tiro Progressivo 5 minuti

Programma: domenica 25 luglio 2021

Semifinali:

ore 08.30: Combinato 8 giocate – Tiro di Precisione

a seguire: Tiro Rapido a Staffetta 5 minuti

a seguire: Coppia – Individuale ai punti 11 max 60 minuti

a seguire: Tiro Progressivo 5 minuti

Finale:

ore 14.00: Combinato 8 giocate – Tiro di Precisione

a seguire: Tiro Rapido a Staffetta 5 minuti

a seguire: Coppia – Individuale ai punti 11 max 60 minuti

a seguire: Tiro Progressivo 5 minuti

Al termine premiazione alla presenza di delegazione FIB.