



CAMPIONATO DI SOCIETÀ
2017/2018
SERIE B

Specialità Volo

1. PPREMESSA

Al Campionato di Società di Serie B potranno partecipare tutte le Società aventi diritto, rispettando le norme del presente Regolamento.

Le norme generali di iscrizione comprendono:

- 1) Al Campionato partecipano le Società che hanno acquisito il diritto di partecipazione al Campionato di Serie B.
- 2) È consentito abbinare alla squadra il nome di uno sponsor.
- 3) Il Campionato ha inizio nel mese di Ottobre e si conclude nel mese di Marzo.
- 4) La quota di iscrizione di € **1.500,00** come, fissata dal Consiglio Federale, deve essere versata tramite c/c postale n° 87063004 o bonifico bancario IT59C0760103200000087063004 intestato alla F.I.B. – Roma, indicando nella causale “iscrizione al Campionato di Serie B”.
- 5) Per quanto non contemplato nel presente Regolamento, valgono le Disposizioni Tecniche emanate dalla F.I.B.

1.2 *Giocatori in organico alle squadre*

Al Campionato Italiano di Società di Serie B potranno partecipare tutti i giocatori tesserati nelle Categorie “A – B – C – U18” (esclusivamente del settore maschile).

La squadra è composta da un massimo di **11** giocatori.

Per le Società che partecipano a più di un Campionato, è fatto divieto, pena l’esclusione da tutti i Campionati, di utilizzare un Atleta che sia già sceso in campo (anche come sostituto) in una giornata di un Campionato di Serie o Categoria diverso.

Ogni Società può attingere da altre Società un massimo di due giocatori da avere in prestito per il Campionato. L’accordo deve essere siglato da entrambe le Società ed il Giocatore e deve essere depositato presso il Comitato Provinciale di appartenenza dell’utilizzatore. A fronte del prestito l’utilizzatrice dovrà versare in Federazione il corrispettivo di 100 euro se il giocatore è di una qualsiasi categoria Senior, di euro 50,00 se appartiene alla categoria Under 18.

I giocatori Under 18 o **Under 21**, che abbiano partecipato, a titolo di prestito, ad un Campionato di Serie per una Società diversa da quella in cui è tesserato, potrà partecipare con la propria Società ad un Campionato di Categoria. Per l’Under 18 è consentito disputare con la propria società anche il Campionato Giovanile.

1.3 *Campionato per Società di Serie B 2019*

Al Campionato Italiano di Società di Serie A 2019 le aventi diritto dovranno iscriversi entro il **30 aprile 2018**, le Società in difetto saranno automaticamente escluse.

Le società promosse in serie A, che entro tale data, non perfezioneranno l’iscrizione, perderanno il diritto a ricevere il contributo federale spettante, oltre alle sanzioni sportive previste.

2. STRUTTURA DEL CAMPIONATO

Il Campionato di Società di Serie B avrà inizio nel mese di Ottobre 2017.

Il Campionato di Società di Serie B è composto da tre gironi, suddivisi in due raggruppamenti nel seguente modo:

- Un girone nel raggruppamento Est con fase play off e play out;

-
- Due gironi nel raggruppamento Ovest con fase play off e play out.

Il Campionato è disputato in gironi all'italiana con incontri di A/R, con calendario stabilito dal Comitato Tecnico Federale.

2.1 Play off

La fase Play Off sarà disputata dalle prime tre squadre classificate del girone all'italiana per il Raggruppamento Est e dalle prime tre squadre classificate di ogni girone all'italiana del Raggruppamento Ovest .

2.1.1 Play Off raggruppamento Est

Si qualificano per i Play Off le prime **tre** squadre del girone.

Si incontreranno la 2^a contro la 3^a in un incontro il sabato successivo al termine del girone in casa della squadra seconda classificata. In caso di parità passerà il turno la **miglior classificata** del girone iniziale.

La vincente si incontrerà con la 1^a classificata del girone in **due incontri** il sabato e la domenica successivi in casa della prima classificata. Si terrà conto solo di vittoria o pareggio dell'incontro generale, ed in caso di parità si disputerà uno spareggio al termine dell'incontro della domenica come previsto dall'art. 4 del presente Regolamento.

Al termine di questa fase la prima squadra classificata parteciperà alla finale in campo neutro (alternanza annuale est/ovest), con la prima squadra del raggruppamento Ovest, per la promozione in Serie "A"

2.1.2 Play Off raggruppamento Ovest

Si qualificano per i Play Off le prime **tre** squadre di ogni girone.

Si incontreranno la 2^a contro la 3^a in maniera incrociata con incontri in casa della squadra seconda classificata. In caso di parità passerà il turno **la miglior classificata** del girone iniziale.

Successivamente si incontreranno il sabato successivo in un incontro di sola andata in casa della 1^a classificata con questo schema: 1 A contro vincente 2B-3A e 1 B contro vincente 2A-3B. In caso di parità passerà il turno la **miglior classificata** del girone iniziale.

Le vincenti si incontreranno in campo neutro in un incontro di sola andata il sabato successivo. In caso di parità si disputerà uno spareggio come previsto dall'art. 4.

Al termine di questa fase la prima squadra classificata parteciperà alla finale in campo neutro (alternanza annuale est/ovest), con la prima squadra del raggruppamento Est, per la promozione in Serie "A".

2.1.3 Fase Finale Nazionale

La Fase Finale nazionale si disputerà in campo neutro (alternanza annuale est/ovest) con due incontri da disputarsi il sabato pomeriggio inizio ore 14,30 e la domenica con inizio ore 9,30. In caso di parità si disputerà uno spareggio come previsto dall'art. 4.

La vincente sarà promossa in serie A.

2.2 Play Out

La fase Play Out sarà disputata dalle ultime due formazioni di ogni girone all'italiana.

2.2.1 Play Out Raggruppamento Ovest

Retrocederanno dal campionato di serie B Ovest **due** Società.

Dovranno disputare i Play Out le ultime due squadre dei due gironi.

Si incontreranno le due quinte e le due seste classificate in campo neutro. In caso di parità si disputerà uno spareggio al termine come previsto dall'art. 4 del presente Regolamento

La vincente tra le due quinte sarà considerata salva.

La perdente tra le due seste sarà retrocessa.

La **perdente** dell'incontro tra le **quinte** classificate e la **vincente** dell'incontro tra le **seste** classificate si incontreranno in campo neutro in un incontro il sabato successivo. In caso di parità si disputerà uno spareggio al termine come previsto dall'art. 4 del presente Regolamento

La vincente di questo incontro sarà considerata salva, la perdente sarà retrocessa.

2.2.2 Retrocessioni Raggruppamento Est

In caso di spareggio retrocederà la perdente tra le ultime due classificate, che si svolgerà in un unico incontro, nell'impianto della penultima classificata. Lo spareggio non verrà disputato se la differenza in classifica tra la 7^a e l'8^a classificata è **almeno 5** punti.

2.3 Classifica e Punteggi

Per determinare il risultato della singola giornata sono assegnati 2 punti per ogni partita e prova di tiro vinta, 1 punto in caso di pareggio. Questo punteggio sarà preso in considerazione anche per il contributo rimborso spese alle Società.

Per la classifica del campionato, il punteggio sarà il seguente:

- 2 Punti per la vittoria nella giornata;
- 1 Punto per il pareggio nella giornata;
- 0 Punti per la sconfitta nella giornata.

Al termine del Campionato, per stilare le classifiche finali, in caso di parità fra due o più Società, si terrà conto, in ordine, dei seguenti criteri:

- Classifica avulsa (Scontri diretti tra le squadre in parità);
- Punti per ogni partita e prova di tiro vinta (Scontri diretti tra le squadre in parità);
- **Totale punti per ogni partita e prova vinta (Tutti gli incontri del campionato);**
- Totale delle bocce colpite nei Tiri Rapidi a Staffetta (Scontri diretti);
- Totale delle bocce colpite nei Tiri Progressivi (Scontri diretti);
- Differenza punti nelle partite a Terne (Scontri diretti);
- Differenza punti nelle partite a Coppie (Scontri diretti);
- Differenza punti nelle partite Individuali (Scontri diretti);
- Differenza punti nelle partite di Combinato (Scontri diretti).

3. FORMULA TECNICA

Gli incontri del Campionato Italiano di Società di Serie B verranno disputati con la formula tecnica e gli orari di seguito specificati.

Le squadre partecipanti all'incontro potranno entrare in campo per il riscaldamento dalle ore 14,00 alle ore 14,25.

1° TURNO – Ore 14,30

- Coppia – Ai 13 punti con limite orario di h. 1:30
- Individuale – Ai 13 punti con limite orario di h. 1:30
- **Coppia – Ai 13 punti con limite orario di h. 1:30**
- **Terna – Ai 13 punti con limite orario di h. 1:30**

2° TURNO – A seguire

- Tiro Rapido a Staffetta – Sulla distanza di 5 minuti, 4 tiri consecutivi;
- **Tiro di Precisione – Tiro di Precisione – (vengono disputati in contemporanea su due tappeti);**
- Tiro Progressivo – Sulla distanza di 5 minuti;

3° TURNO – A seguire

- Coppia – Ai 13 punti con limite orario di h. 1:30
- Individuale – Ai 13 punti con limite orario di h. 1:30
- **Combinato – 8 giocate**
- Terna – Ai 13 punti con limite orario di h. 1:30

Corse: La squadra ospite sceglierà la corsia di tiro nella prova a staffetta e la squadra di casa effettuerà la prova di tiro progressivo nella corsia dove la squadra ospite ha effettuato la staffetta.

Tiro di Precisione: Ogni Società indicherà quale sarà il proprio giocatore ad effettuare il primo ed il secondo Tiro di Precisione. La Società che gioca in casa inizierà per prima nel 1° Tiro mentre la Società che gioca in trasferta inizierà per prima nel 2° Tiro

Gli abbinamenti degli incontri delle Coppie del 1° Turno verranno stabiliti da quanto indicato dalle società nella lista presentata all'arbitro (la prima coppia indicata giocherà contro l'altra prima coppia indicata nel primo campo in ordine di numerazione, la seconda coppia indicata giocherà contro l'altra seconda coppia indicata nell'altro campo adibito alla disputa delle coppie).

Nelle partite a Coppia ed Individuale del 3° turno i giocatori non potranno essere gli stessi del 1° turno, anche tenendo conto delle sostituzioni avvenute durante il primo turno.

Nella partita a Terne del 3° turno potranno essere schierati solo due componenti rispetto alla formazione schierata durante il 1° turno, anche tenendo conto delle sostituzioni avvenute.

I giocatori avranno a disposizione, per il riscaldamento, 3 minuti prima delle prove di Tiro Progressivo e Staffetta e 5 minuti prima delle prove di Tiro di Precisione. Prima del turno finale saranno concessi 10 minuti di riscaldamento.

I giocatori potranno effettuare un massimo di tre prove per giornata.

3.1 Giocatori e Dirigenti in panchina

Per lo svolgimento di ogni incontro di Campionato, la Società ospitante provvederà ad allestire il tavolo degli Arbitri, il tavolo per la Stampa, la panchina con il tavolo per entrambe le Società. Su ciascuna panchina potranno sedere esclusivamente:

- Il Dirigente della Società, l'Allenatore Tecnico, il Vice Allenatore **ed un eventuale collaboratore**, non in elenco come giocatori;
- Un massimo di **11** giocatori che prendono parte all'incontro, secondo l'elenco consegnato al Direttore di Gara, cui spetta il compito di far rispettare la norma per il regolare svolgimento dell'incontro.

È vietato fumare e usare i telefoni cellulari a tutti gli addetti ai lavori (in panchina). Gli inadempienti saranno sanzionati con il cartellino giallo.

L'Allenatore Tecnico deve essere tesserato alla F.I.B., in possesso della tessera di Allenatore, non ha vincolo di società né di Comitato e può essere sostituito durante il campionato. Se esonerato o se dimissionario può essere chiamato a rappresentare un'altra Società anche a campionato già iniziato.

3.2 Formazioni

Le formazioni per ogni incontro dovranno essere composte dal numero di giocatori prescritto.

Il Dirigente dovrà consegnare all'Arbitro, al termine del riscaldamento (ore 14,25), la scheda fornita dalla Federazione. In tale scheda devono essere indicati il Dirigente Accompagnatore (tesserato F.I.B. per la Società che rappresenta), l'Allenatore Tecnico, il Vice Allenatore **ed un eventuale collaboratore**, dei giocatori a disposizione (massimo **11**) con il numero di tesserino e relativa categoria, e le formazioni del primo turno di gioco unitamente ai cartellini federali di tutti i giocatori e delle persone in panchina.

In seguito, entro cinque minuti dal termine di ciascun turno, il Dirigente dovrà consegnare all'Arbitro le formazioni che scenderanno in campo nelle **prove immediatamente successive**.

Una volta consegnato l'elenco all'Arbitro, non potrà più essere apportato nessun cambiamento.

Tra la consegna dell'elenco all'Arbitro e l'inizio delle partite è consentita la sostituzione di un giocatore (nelle Coppie e nella Terna). Nessuna altra sostituzione potrà essere effettuata per la formazione interessata.

All'inizio delle partite, eventuali formazioni irregolari saranno considerate perdenti con il punteggio di 0 – 13.

4. SPAREGGIO NEL CAMPIONATO DI SOCIETÀ DI SERIE B

In caso di parità è effettuata una prova supplementare consistente in tre bocce a punto e tre tiri al pallino (totale sei) per ogni squadra.

Due pallini bianchi (uno per il tiro e uno per il punto), vengono collocati in due cerchi del raggio di cm. 70 (tipo combinato) posti al centro del rettangolo dei cinque metri, su due campi scelti per sorteggio (esclusi i campi laterali).

Ogni Squadra designerà sei giocatori (tre per il punto e tre per il tiro) con relativo ordine di partenza, il quale verrà rispettato fino al termine della prova.

L'ordine di inizio e l'alternanza nel punto/tiro o tiro/punto è stabilita per sorteggio, e viene mantenuta sino al termine della prova.

Per tutta la durata della prova le due Squadre giocheranno sempre, alternativamente, una boccia ciascuna.

Il senso di tiro sarà lo stesso utilizzato nella prova di Tiro di Precisione.

Ogni pallino colpito e ogni boccia puntata nel cerchio (per entrambi vale il regolamento del Combinato) assegnano un punto. Eventuali biberon non vengono presi in considerazione.

In caso di ulteriore parità si prosegue ad oltranza (ripartendo dall'ordine di giocata iniziale), e la prova terminerà non appena una delle due Squadre, a parità di bocce giocate, si troverà in vantaggio.

Prima dell'inizio dello spareggio i giocatori hanno diritto ad un periodo di riscaldamento sui campi di gioco della durata di 5 minuti.

5. DISPOSIZIONI TECNICHE

5.1 Penalità e provvedimenti

Le assenze saranno penalizzate con i criteri esposti di seguito.

Nel caso di assenza di tutta la squadra, per ogni giornata di Campionato:

- Penalità di € 300,00;
- Perdita dell'incontro assegnando tutti i punti alla Società che è presente;

-
- Penalizzazione di cinque punti in classifica;
 - Le partite tradizionali saranno considerate perse con il punteggio di 0 – 13.

Nel caso di assenza di una o più formazioni, per ogni partita o prova di tiro non disputata:

- Penalità di € 150,00;
- Perdita dei relativi punteggi della prova;
- Le partite tradizionali saranno considerate perse con il punteggio di 0 – 13.

La mancata partecipazione a tre giornate di Campionato comporta l'esclusione dal Campionato stesso.

Le sanzioni pecuniarie dovranno essere saldate prima dell'incontro successivo a quello nel quale è avvenuta l'assenza, **pena l'impossibilità a disputare l'incontro stesso**. La sanzione dovrà essere versata al Comitato Regionale Competente per territorio.

In caso di ritiro od esclusione dal Campionato di una Società, tutti gli incontri disputati saranno annullati. La Società in difetto perderà inoltre il diritto alla restituzione della cauzione ed all'assegnazione di eventuali contributi di partecipazione. Inoltre non potrà partecipare a qualsiasi Campionato di Società per tre anni

5.2 Sostituzioni

È ammessa la sostituzione di un giocatore nelle partite a terna e coppie, da effettuarsi al termine della giocata o durante il time-out. La sostituzione di un giocatore, alle stesse condizioni e per le stesse partite, può essere effettuata anche tra la consegna delle formazioni all'Arbitro e l'inizio delle partite.

Le sostituzioni potranno essere effettuate con i giocatori segnalati dall'Allenatore e che non abbiano partecipato allo stesso turno di gioco. Nessuna sostituzione è consentita, in nessun caso, nelle prove Individuali e di Tiro.

La sostituzione si intende effettuata solo se il giocatore è sceso in campo su autorizzazione del Direttore di Gara.

5.3 Divise

Per ogni turno di gioco, i giocatori della stessa Società, dovranno indossare divise omogenee, compresi coloro che sono di supporto per le prove di Tiro di Precisione (1 giocatore), di Tiro Progressivo e Tiro Rapido a Staffetta (4 Giocatori).

Le divise che i giocatori utilizzano devono essere dello stesso colore in ogni turno di gioco dell'incontro. I giocatori che prendono parte all'incontro nelle prove di Tiro di Precisione, Tiro Progressivo e Tiro Rapido a Staffetta, possono eventualmente indossare le canotte previste dal regolamento, che però dovranno essere del medesimo colore delle divise che la squadra utilizza in tutti gli altri turni di gioco.

Possono essere usate delle maglie termiche (uguali per tutti) sotto la maglia a manica corta purchè dello stesso colore di una eventuale maglia a manica lunga.

Tutti i tesserati autorizzati a sedere in panchina hanno l'obbligo di essere in divisa.

È considerata divisa Sociale di rappresentanza **anche l'abito civile** con distintivo Sociale.

Il Dirigente accompagnatore non ha l'obbligo della divisa.

5.4 Prove di Tiro

Per le prove di Tiro, la Società ospitante dovrà provvedere a segnalare progressivamente, sugli appositi segnapunti, i punteggi delle prove (tenendo presente che essi sono puramente indicativi per il pubblico). Per il punteggio finale faranno fede esclusivamente gli stampati, compilati e controfirmati dai Dirigenti delle due squadre. In caso di contestazione faranno fede i punteggi conteggiati dagli Arbitri.

5.5 Sottotappeti nelle prove di Tiro

Nelle prove di Tiro Progressivo e Tiro Rapido a Staffetta sono ammessi sottotappeti omologati, con l'area fustellata ricoperta da un leggero strato di sabbia.

5.6 Regolarità dei campi e attrezzature

Il Direttore di Gara, con giudizio insindacabile, trenta minuti prima dell'incontro, può dichiarare inagibili i terreni di gioco o irregolari le attrezzature se non conformi all'R.T.I. e di conseguenza:

- I campi di gioco, per essere considerati regolari, devono avere uno strato di sabbia di mm. 5, di granulometria compresa tra 1 e 3;
- Concede 30 minuti per la sistemazione del terreno. Se questo non avviene considererà come perse, per la Società ospitante, le partite a Terne, Coppie e Individuali per 0 – 13 e quelle di Combinato come se la Società ospitante non si fosse presentata in campo (con relative penalità);
- Farà disputare le prove di Tiro di Precisione, Tiro Progressivo e Tiro Rapido a Staffetta, qualora esistano le condizioni per disputarle;
- Concede 30 minuti per la regolarizzazione delle attrezzature. Se questo non avviene considererà come perse, per la Società ospitante, le prove di Tiro di Precisione, Tiro Progressivo e Tiro Rapido a Staffetta, come se la Società ospitante non si fosse presentata in campo (con relative penalità). Farà disputare le partite a Terne, Coppie, Individuali e Combinato, qualora esistano le condizioni per disputarle. Se l'irregolarità sarà ripetuta per più di due volte, la Società sarà estromessa dal Campionato.

5.7 Time Out

Nelle prove dove è ammesso (gioco tradizionale e combinato) :

- Ogni squadra ha diritto ad un Time-Out;
- La sua durata è di un minuto e non viene recuperato;
- Si effettua alla fine della giocata;
- Nel gioco tradizionale, non potrà iniziare negli ultimi dieci minuti di gioco;
- Nel Combinato potrà essere effettuato al termine di qualsiasi giocata.

L'Allenatore Tecnico lo richiede, direttamente all'Arbitro, nella giocata precedente o, al più tardi, prima dell'inizio della nuova giocata. Una volta richiesto, non potrà più essere annullato.

Entrambi i Tecnici potranno conferire con i giocatori interessati all'interruzione.

In caso di più Time-Out che vengano a essere effettuati in contemporanea o parzialmente contemporanei, è consentito al Vice Allenatore di conferire con i giocatori interessati all'interruzione.

5.8 Norme Generali

Le Società partecipanti al Campionato devono essere in possesso di:

- Segnapunti e tappeti per le prove di Tiro;
- Minimo sei (6) porta bocce regolamentari (R.T.I.), dei quali quattro (4) devono essere garantiti alla squadra ospite;
- Orologio elettronico a decontare, con sirena;
- Telefono e Fax, linea internet e/o Wi-Fi.

I giocatori del Tiro Rapido a Staffetta e del Tiro Progressivo, dovranno essere muniti del certificato di idoneità del tipo B, rilasciato dagli Organi Sanitari competenti.

Le Società sono tenute ad osservare tutte le normative previste in materia di sicurezza e di tutela della salute.

5.9 *Compiti del Direttore di Gara*

Il Direttore di Gara deve trasmettere tempestivamente, al termine della competizione, il Rapporto Gara all'Ufficio Stampa. La comunicazione deve avvenire via Fax al numero 06/99331369.

Entro 48 ore deve poi inviare il rapporto scritto (**o tramite mail**) al Settore Tecnico della F.I.B. – Roma, curando che lo stesso riporti fedelmente l'andamento della competizione, e particolarmente i fatti che interessano il comportamento disciplinare, organizzativo e personale di giocatori, dirigenti e spettatori presenti.

Il Direttore di Gara, qualora vi fossero provvedimenti disciplinari da segnalare (cartellini gialli o rossi) deve trasmettere la segnalazione via fax (06/36856609) o e-mail (tecvolo@federbocce.it) entro il primo giorno lavorativo utile.

5.10 *Arbitri*

Per lo svolgimento di ogni incontro saranno designati quattro Arbitri nominati dalla C.F.A.

6. RIMBORSI SPESE, CONTRIBUTI ED INCENTIVI

6.1 *Rimborsi spese*

Per la partecipazione al Campionato di Serie B viene riconosciuto un rimborso spese di partecipazione a forfait per ogni squadra di Euro 3.500,00.

6.2 *Contributi di classifica*

Al termine del Campionato vengono riconosciuti i seguenti contributi per la classifica finale del girone iniziale:

Per ogni girone del settore Ovest

1^ classificata = Euro 1.250,00

2^ classificata = Euro 750,00

3^ classificata = Euro 500,00

Per il girone del settore Est

1^ classificata = Euro 1.500,00

2^ classificata = Euro 900,00

3^ classificata = Euro 600,00

Inoltre vengono riconosciuti i seguenti contributi per le partecipanti alla Fase Finale.

1^ classificata = Euro 3.000,00

2^ classificata = Euro 2.000,00

6.3. *Incentivi*

Alle Società che utilizzano gli atleti Under 21, sarà riconosciuto un incentivo di € 25,00 per atleta, fino a un massimo di due per incontro. Per ottenere l'incentivo di cui sopra è necessario che l'atleta Under 21 inizi e completi la partita o che venga sostituito con un altro atleta Under 21. La sostituzione durante la partita con un atleta non Under 21, non dà diritto all'incentivo.