



## COMITATO PROVINCIALE DI VENEZIA

### CAMPIONATO DI 3<sup>A</sup> CATEGORIA PER SOCIETÀ

#### PROGRAMMA 2019

##### Art. 1

Il **Campionato di Società** si svolgerà con un girone con incontri di andata e ritorno.

L'inizio è previsto il **26 aprile** e terminerà il **28 giugno**.

Alla prima classificata sarà assegnato il Titolo di **Campione Provinciale 2019**.

Il Campione Provinciale e la seconda classificata disputeranno i quarti di finale della fase Triveneta il **27 luglio**.

##### Art. 2

Gli incontri si disputeranno il **Venerdì** sera con inizio alle ore 20.15.

##### Art. 3

Almeno 10' prima dell'incontro il Responsabile della Società dovrà consegnare all'Arbitro la distinta dei giocatori a disposizione (**max 16**), 10' prima dell'inizio di ogni partita la formazione che scenderà in campo. Dopo la fine del primo turno il Responsabile della Società dovrà consegnare all'arbitro le formazioni del secondo turno. Ci saranno 10' per provare i campi.

Le prime coppie scritte giocheranno contro nel campo numero 1, mentre le seconde scritte giocheranno contro nel campo numero 4. Nel secondo turno le prime coppie scritte giocheranno nel campo 2, le seconde coppie scritte giocheranno nel campo 3.

##### Art. 4

La Società dovrà disporre di n° 4 corsie.

**In caso di pioggia la società ospitante dovrà avvisare l'avversaria e l'arbitro entro le ore 18.00 dello spostamento dell'incontro.** Che dovrà comunque essere effettuato prima dell'incontro successivo.

##### Art. 5

La formula di gioco sarà la seguente, con inizio alle ore 20.15:

1<sup>a</sup> Coppia (campo 1), Individuale (campo 2), Terna (campo 3), 2<sup>a</sup> Coppia (campo 4)

Secondo turno a seguire non oltre 15 minuti:

Individuale (campo 1), 1<sup>a</sup> Coppia (campo 2), 2<sup>a</sup> Coppia (campo 3), Terna (campo 4)

**Le formazioni del secondo turno dovranno variare almeno un giocatore per ogni formazione.**

##### Art. 6

Le partite di ogni turno andranno ai punti 11 max. 1 ora e 15 minuti.

Ogni partita assegna il seguente punteggio: vittoria punti 2, pareggio punti 1; tutti i punti acquisiti nelle partite (16 per incontro) concorreranno alla somma dei punti per la classifica dell'incontro di giornata, oltre che essere validi per il rimborso spese (€ 2,30) e per la differenza punti.

#### Art. 6

Le Società partecipanti potranno usufruire dei giocatori in prestito previsti, provenienti da altre società e che non abbiano disputato altri campionati di società.

Il modulo del prestito dovrà essere timbrato e firmato dalle due società interessate e depositato in Comitato provinciale di Venezia.

Il giocatore potrà disputare con la società in cui andrà in prestito solo gli incontri del Campionato di 3<sup>a</sup> categoria.

#### Art. 7

Le Società partecipanti dovranno versare al Comitato Provinciale di Venezia la quota di iscrizione entro il 31/03/2019 (iscrizione € **300,00**).

I Versamenti potranno essere effettuati anche tramite bonifico bancario presso la Cassa di Risparmio di Venezia sul c/c intestato al COMITATO PROVINCIALE DI VENEZIA F.I.B.

Codice IBAN: IT39D 06345 02025 100000003672

#### Art. 8

Le Società che si ritirano dal Campionato o che non rispettano il presente regolamento perderanno il diritto al rimborso spese.

#### Art. 9

**PENALITÀ.** Valgono le norme previste per l'Attività Agonistica 2019. Le sanzioni pecuniarie previste dovranno essere regolate prima dell'inizio dell'incontro successivo a quello in cui si è verificata la defezione

#### Art. 10

In caso di parità al primo posto si procederà come specificato al punto **4.3** del Regolamento dei Campionati di Categoria 2019.

#### Art. 11

Le designazioni arbitrali saranno disposte dal settore stesso.

Le spese arbitrali saranno a totale carico del **Comitato Provinciale di Venezia**.

I giocatori sono obbligati ad indossare la divisa sociale completa **lasciando libertà nell'uso di pantaloncini corti o lunghi**.

#### Art. 12

Per quanto non contemplato dal presente regolamento, valgono le disposizioni previste dagli Organi Federali

Il Presidente C.P. Venezia  
Renzo Cuzzolin