



CAMPIONATI DI 1[^], 2[^] e 3[^] CATEGORIA 2021

Norme generali

1. L'allenatore **non** può essere un giocatore inserito nella lista.
2. Verranno rispettate le norme nazionali riguardo le divise.

Norme per la disputa delle Semifinali

Si definiscono le seguenti norme che devono essere applicate per la disputa dei Campionato di Società di 1[^], 2[^] e 3[^] Categoria, riguardo alle Semifinali Trivenete:

1. Riscaldamento atleti: dalle 08.15 alle 08.30 la squadra scritta per prima nel calendario incontri, dalle 08.35 alle 08.50 la squadra scritta per seconda nel calendario incontri.
2. I Tiri di precisione (per la 2[^] categoria) verranno disputati tutti all'interno, ed inizieranno le squadre che dovranno giocare all'esterno.
3. Successivamente entreranno in campo solo i giocatori iscritti per la disputa delle prove e avranno a disposizione due mani di prova (solo con il numero di bocce previste e senza andare a riprendersi dopo aver giocato) prima di iniziare l'incontro.
4. Prima dell'ultimo turno potranno scendere in campo solo i giocatori di ambedue le squadre iscritti per la disputa delle prove, ed avranno a disposizione 10 minuti per la prova dei campi.
5. Gli incontri avranno termine quando una delle due squadre raggiungerà il punteggio previsto per la vittoria (10 per la 1[^] e 2[^] categoria, 9 per la 3[^] categoria).

Norme per la disputa delle Finali

Si definiscono le seguenti norme che devono essere applicate per la disputa dei Campionato di Società di 1[^], 2[^] e 3[^] Categoria, riguardo alle Finali Trivenete:

1. Le Finali verranno giocate all'interno con questa disposizione dei campi: primo turno campo 1 Terna, campo 2 Coppia, Campo 3 Coppia, Campo 4 Individuale; secondo turno campo 1 Coppia, campo 2 Individuale, campo 3 Terna, campo 4 Coppia.

2. Riscaldamento atleti: dalle 14.00 alle 14.10 la squadra scritta per prima nel calendario incontri, dalle 14.15 alle 14.25 la squadra scritta per seconda nel calendario incontri.
3. Successivamente entreranno in campo solo i giocatori iscritti per la disputa delle prove e avranno a disposizione due mani di prova (solo con il numero di bocce previste e senza andare a riprendersi dopo aver giocato) prima di iniziare l'incontro.
4. Prima dell'ultimo turno potranno scendere in campo solo i giocatori di ambedue le squadre iscritti per la disputa delle prove, ed avranno a disposizione 10 minuti per la prova dei campi.
5. Gli incontri avranno termine quando una delle due squadre raggiungerà il punteggio previsto per la vittoria (10 per la 1^a e 2^a categoria, 9 per la 3^a categoria).

Membro GLASS
Stefano Milan