



Campionato di Promozione Femminile

Veneto - 2022

Art. 1

Possono partecipare al campionato in oggetto tutte le società che faranno pervenire la richiesta di iscrizione entro sabato 14 Maggio 2022, inviando il modulo di iscrizione allegato al presente regolamento e versando la quota di € 100,00 al Comitato Regionale Veneto mediante bonifico (IBAN IT43H0306902122100000005671).

Le modalità di svolgimento della fase eliminatoria verranno stabilite sulla base del numero delle squadre iscritte (se in più gironi o a girone unico); in ogni caso si disputerà con la formula del “girone all’italiana” e con eventuali play-off finali. L’inizio è previsto a giugno 2022.

Art. 2

Gli incontri si disputeranno il **mercoledì ore 20,30** (o giornata diversa previa richiesta alla CTUR debitamente sottoscritta per accettazione da entrambe le società interessate) con la seguente formula di gioco:

- ● **1° turno: 2 PUNTO DI PRECISIONE** (corsia 2-3);
- ● **2° turno: COPPIA** (corsia 1), **INDIVIDUALE** (corsia 3),
- ● **3° turno: INDIVIDUALE** (corsia 2), **COPPIA** (corsia 4).

Nel caso di bocciodromi a 2 corsie la formula di gioco diventa la seguente:

- ● **1° turno: 2 PUNTO DI PRECISIONE** (corsia 1-2);
- ● **2° turno: COPPIA** (corsia 1), **INDIVIDUALE** (corsia 2),
- ● **3° turno: INDIVIDUALE** (corsia 1), **COPPIA** (corsia 2).

Le prove di gioco tradizionale (individuale e coppia) avranno una durata di **1h15 'ai 11punti**.
Le formazioni del 3° turno di gioco dovranno differire per almeno una giocatrice rispetto a quelle del 2° turno.

Gli abbinamenti degli incontri di coppia verranno stabiliti da quanto indicato dalle società nella lista presentata.

Le sostituzioni possono essere effettuate nelle partite a coppie e individuale (una giocatrice per formazione).

Art. 3

Al campionato di promozione femminile possono partecipare tutte le tesserate (juniores abilitate) di categoria B (non possono partecipare atlete che hanno partecipato o stanno partecipando ad altri campionati femminili) e una squadra è composta da almeno 3 atlete.

È consentito il prestito nella misura massima di 2 atlete concesso su autorizzazione del comitato regionale da effettuarsi mediante richiesta con apposito modulo.

Art. 4

Le designazioni arbitrali saranno disposte dal coordinatore regionale.

In assenza dell'arbitro, la direzione dell'incontro spetterà all'allenatore tecnico della società ospitante in collaborazione con l'allenatore tecnico della squadra avversaria.

Il direttore di gara – o in sua assenza la società ospitante – dovrà trasmettere il referto arbitrale dell'incontro al comitato regionale o Fabio Carlin o Milan Stefano come indicato sul rapporto gara entro le ore 10.00 del giorno successivo all'incontro.

Art. 5

Ogni partita e prova di punto vinta assegna il seguente punteggio: vittoria punti 2, pareggio punti 1; tutti i punti acquisiti nelle partite concorreranno alla somma dei punti per la classifica dell'incontro di giornata. Per la classifica finale della giornata il punteggio sarà il seguente:

- Punti 2 per la vittoria, sul totale delle partite dell'incontro;
- Punti 1 per il pareggio, sul totale delle partite dell'incontro;
- Punti 0 per la sconfitta, sul totale delle partite dell'incontro;

Al termine della prima fase, per stilare la classifica finale, in caso di parità fra due o più Società, si terrà conto, nell'ordine sottoindicato, dei seguenti criteri (relativi alle società in parità):

- Classifica avulsa (scontri diretti);
- Punti per ogni partita e prova di tiro vinta (scontri diretti);
- Totale dei punti incontro (2 per la vittoria, 1 per il pareggio) per tutti gli incontri del campionato;
- Differenza punti nelle partite a coppie (scontri diretti);
- Differenza punti nelle partite individuali (scontri diretti);

- Totale dei punti incontro (2 per la vittoria, 1 per il pareggio) nel punto di precisione (scontri diretti).

Art. 6

Il campionato potrà prevedere fasi al di fuori della regione (interregionale), comunque la quota d'iscrizione prevederà il pagamento degli arbitri e per i presenti alle finaliste.

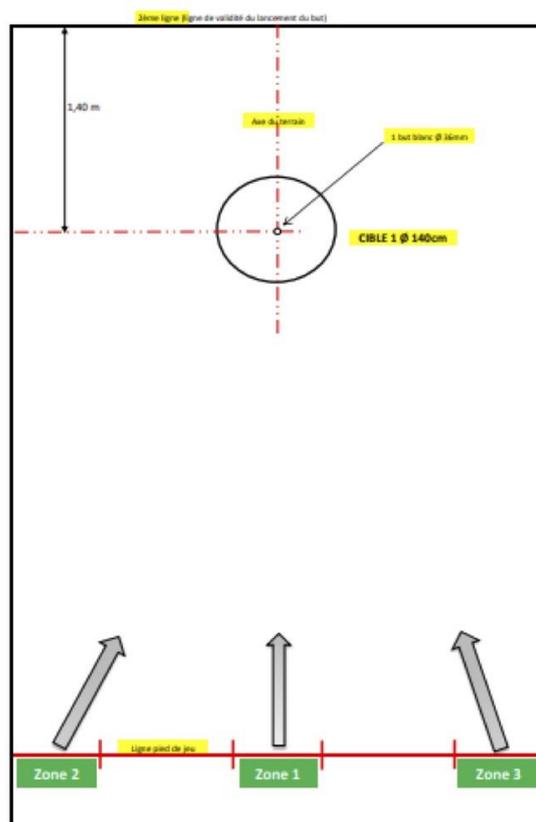
**IL PRESIEDENTE
COMITATO REGIONALE VENETO
RENZO CUZZOLIN**

Il punto di precisione prevede la giocata di 11 bocce:

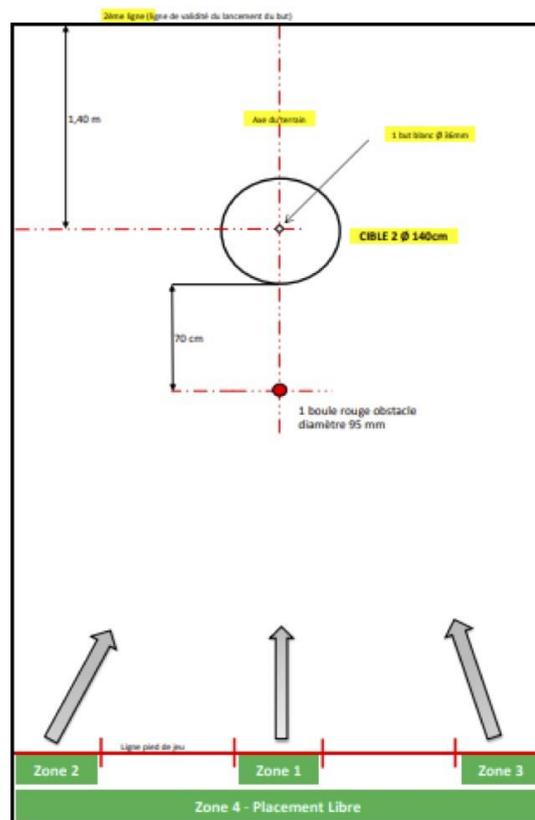
1. 3 bocce con 0 bocce ostacolo rosse davanti al pallino;
2. 4 bocce con 1 boccia ostacolo davanti al pallino;
3. 4 bocce con 2 bocce ostacolo davanti al pallino;

Nella prima prova il pallino viene posizionato a 1,40 m dalla riga del massimo femminile al centro del campo. Viene giocata una boccia per ogni posizione: la prima nella "Zona 1", la seconda nella "Zona 2" e la terza nella "Zona 3". La boccia all'interno del cerchio vale **2 punti** (il "biberon" non attribuisce punti aggiuntivi), fuori dal cerchio **0 punti**.

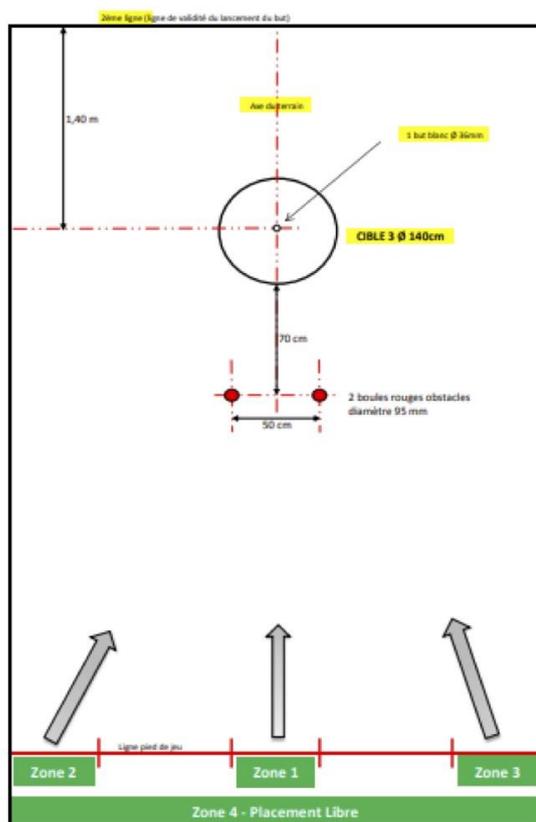
Le tre "zone" devono essere tracciate prima dell'inizio della prova e devono avere la larghezza di 50 cm.



Nella seconda prova il pallino viene posizionato a 1,40 m dalla riga del massimo femminile al centro del campo e l'ostacolo rosso 70 cm davanti al cerchio (vedi figura). Viene giocata una boccia per ogni posizione (la prima nella "Zona 1", la seconda nella "Zona 2" e la terza nella "Zona 3") e la quarta in una posizione a scelta della giocatrice. La boccia all'interno del cerchio vale **5 punti (il "biberon" non attribuisce punti aggiuntivi)**, fuori dal cerchio **0 punti**.



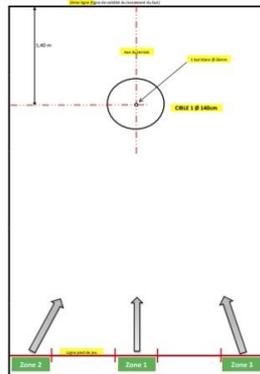
Nella terza ed ultima prova il pallino viene posizionato a 1,40 m dalla riga del massimo femminile al centro del campo e i due ostacoli rossi 70 cm davanti al cerchio (vedi figura). Viene giocata una boccia per ogni posizione (la prima nella "Zona 1", la seconda nella "Zona 2" e la terza nella "Zona 3") e la quarta in una posizione a scelta della giocatrice. La boccia all'interno del cerchio vale **6 punti** (il "biberon" non attribuisce punti aggiuntivi), fuori dal cerchio **0 punti**.



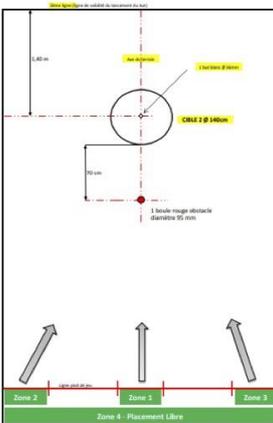
PUNTO DI PRECISIONE FEMMINILE

SOCIETA'	GIOCATRICE	SOCIETA'	GIOCATRICE

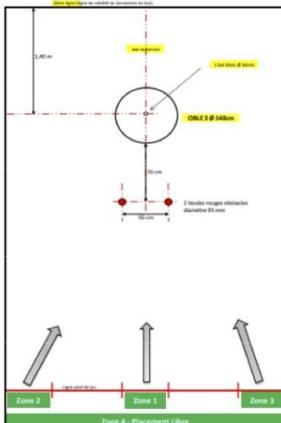
ZONA 1		ZONA 1	
PUNTI	2	0	0
PUNTI	2	0	2
PUNTI	2	0	PUNTI
PUNTI	2	0	0
PUNTI	2	0	2
PUNTI	2	0	PUNTI
PUNTI	2	0	0
PUNTI	2	0	2
PUNTI	2	0	PUNTI



ZONA 1		ZONA 1	
PUNTI	5	0	0
PUNTI	5	0	5
PUNTI	5	0	PUNTI
PUNTI	5	0	0
PUNTI	5	0	5
PUNTI	5	0	PUNTI
PUNTI	5	0	0
PUNTI	5	0	5
PUNTI	5	0	PUNTI



ZONA 1		ZONA 1	
PUNTI	6	0	0
PUNTI	6	0	6
PUNTI	6	0	PUNTI
PUNTI	6	0	0
PUNTI	6	0	6
PUNTI	6	0	PUNTI
PUNTI	6	0	0
PUNTI	6	0	6
PUNTI	6	0	PUNTI



TOTALE PUNTI	
--------------	--

	TOTALE PUNTI
--	--------------