



CAMPIONATI DI 1[^], 2[^] e 3[^] CATEGORIA 2022

Norme generali

1. L'Allenatore deve essere un tesserato della propria società oppure deve avere il patentino di Allenatore FIB, ma non potrà essere inserito nella lista come giocatore.
2. Verranno rispettate le norme nazionali riguardo le divise.

Norme per la disputa delle Semifinali

Si definiscono le seguenti norme che devono essere applicate per la disputa dei Campionato di Società di 1[^], 2[^] e 3[^] Categoria, riguardo alle Semifinali Trivenete:

1. Riscaldamento atleti: dalle 08.30 alle 08.50.
2. I Tiri di precisione (per la 1[^] e 2[^] categoria) verranno disputati tutti all'interno, ed inizieranno le squadre che dovranno giocare all'esterno.
3. Successivamente entreranno in campo solo i giocatori iscritti per la disputa delle prove e avranno a disposizione due mani di prova (solo con il numero di bocce previste e senza andare a riprendersele dopo aver giocato) prima di iniziare l'incontro.
4. Nell'ultimo turno dovranno essere invertite le squadre che giocavano interno/esterno, cioè, per essere chiari, chi ha giocato il primo turno di tradizionali all'interno, giocherà l'ultimo turno all'esterno, e viceversa.
5. Prima dell'ultimo turno i giocatori delle squadre avranno a disposizione 10 minuti per la prova dei campi.
6. Gli incontri avranno termine quando una delle due squadre raggiungerà il punteggio previsto per la vittoria (11 per la 1[^] e 2[^] categoria, 9 per la 3[^] categoria).

Norme per la disputa delle Finali

Si definiscono le seguenti norme che devono essere applicate per la disputa dei Campionato di Società di 1[^], 2[^] e 3[^] Categoria, riguardo alle Finali Trivenete:

1. Le Finali verranno giocate all'interno con questa disposizione dei campi: primo turno campo 1 Terna, campo 2 Coppia, Campo 3 Coppia, Campo 4 Individuale; secondo turno campo 1 Coppia, campo 2 Individuale, campo 3 Terna, campo 4 Coppia.
2. Riscaldamento atleti: dalle 14.00 alle 14.20.
3. Successivamente (dopo i Tiri di Precisione per la 1^a e 2^a categoria) entreranno in campo solo i giocatori iscritti per la disputa delle prove e avranno a disposizione due mani di prova (solo con il numero di bocce previste e senza andare a riprendersi dopo aver giocato) prima di iniziare l'incontro.
4. Prima dell'ultimo turno i giocatori delle squadre avranno a disposizione 10 minuti per la prova dei campi.
5. Gli incontri avranno termine quando una delle due squadre raggiungerà il punteggio previsto per la vittoria (11 per la 1^a e 2^a categoria, 9 per la 3^a categoria).

Membro GLASS
Stefano Milan