



Anno Sportivo 2026

Specialità Volo

***Regolamento Campionato Società
Under 18, Under 15 e Under 12***

Sommario

Sommario	1
PREMESSE	2
NORME GENERALI	3
La Rosa	3
Il Calendario	4
Arbitri	4
Divise	5
REGOLAMENTO TECNICO	6
Formula tecnica - Caratteristiche dell'incontro Under 18	6
Formula tecnica - Caratteristiche dell'incontro Under 15	7
Formula tecnica - Caratteristiche dell'incontro Under 12	9
Specifiche tecniche	10
Prove di tiro	11
Sotto tappeti nelle prove di tiro	11
Sostituzioni	11
Time out	12
Regolarità dei campi e attrezzature	12
Penalità e provvedimenti - Assenza di tutta la squadra o squadra incompleta	13
In caso di espulsione...	13
Formazioni - Documentazione per l'incontro e altre norme	14
Atleti e dirigenti in panchina - Impianti e allestimenti	15
Classifica e punteggi Fase Regionale/Interregionale	16
Fase finale	17
Tabelle Premi	17
Contributi di trasferta e soggiorno fase finale	17
Premi fase finale	19
Spareggio nel Campionato di società Under 18, Under 15 e Under 12	19

PREMESSE

- a) Ai campionati partecipano le società iscritte regolarmente secondo le modalità indicate dalla Federazione.
- b) È consentito abbinare alla squadra il nome dello sponsor.
- c) L'adesione ai campionati è volontaria; la quota d'iscrizione, fissata dal Consiglio Federale in Euro 100,00 deve essere corrisposta mediante pagamento elettronico da effettuare attraverso le modalità consentite dal sistema informatico federale nuovo WSM. Per tutti i campionati è possibile iscrivere più squadre della stessa società, fermo restando che un atleta impiegato in una squadra non potrà mai essere impiegato in un'altra squadra. Se una Società iscriverà più di una formazione, la quota di iscrizione si ridurrà del 50% dalla seconda in poi.
- La chiusura delle iscrizioni ai Campionati di Società Under 18 e Under 15 è fissata al **30 novembre 2025**, mentre al Campionato di Società Under 12 è fissata al **31 dicembre 2025**.
- d) Per le società che usufruiscono "dell'Istituto del Prestito" (massimo 1 atleta), la relativa tassa sarà pari ad euro 50,00 e dovrà essere regolata **attraverso le modalità consentite sul sistema informatico federale nuovo WSM**. Un ragazzo in prestito potrà giocare solo il Campionato di società della propria categoria di appartenenza.
- e) Per quanto non contemplato nel presente regolamento, valgono le Disposizioni Tecniche emanate dalla FIB.
- f) Nel documento, dove non diversamente specificato, i termini società e squadra/e sono da intendersi sinonimi.

NORME GENERALI

1. Al Campionato di Società Under 18, Under 15 ed Under 12, partecipano le Società aventi diritto come da “Premesse”, ed è strutturato in gironi di qualificazione a livello Regionale ed eventuale ulteriore turno a livello interregionale. Le modalità di svolgimento delle fasi regionali/interregionali verranno definite dalle Commissioni territoriali, coinvolgendo se necessario la Commissione giovanile nazionale.
2. Si qualificheranno **otto** Società che parteciperanno alla Fase Finale per l’assegnazione del titolo di Campione Italiano di Società Under 18, **otto** Società che parteciperanno alla fase Finale per l’assegnazione del titolo di Campione Italiano di Società Under 15 e **otto** Società che parteciperanno alla fase Finale per l’assegnazione del titolo di Campione Italiano di Società Under 12.

I criteri di scelta saranno i seguenti:

- a) In base alle iscrizioni delle squadre nei campionati, verrà stabilito il numero spettante ad ogni regione o macrozona;
 - b) In caso di rinuncia di una Società qualificata acquisisce il diritto la Società prima esclusa della macrozona da cui proviene la Società rinunciataria;
 - c) Se la macrozona non ha altre Società disponibili, acquisisce il diritto la Società prima esclusa presente nella regione (o macrozona) della disputa delle finali.
3. Le Società sono tenute ad osservare tutte le normative previste in materia di sicurezza e di tutela della salute.
 4. **In caso di riprese televisive tutte le squadre devono consentire la colorazione delle bocce dei propri atleti (che sarà a cura degli organizzatori).**

La Rosa

5. La rosa della squadra potrà essere composta da un minimo di 4 atleti.
 - a. Per il campionato Under 18 gli atleti potranno essere sia under 18 che under 15, con minimo 2 atleti under 18 che devono partecipare effettivamente ad almeno una prova per incontro.
 - b. Per il campionato Under 15 gli atleti potranno essere sia under 15 che under 12 con minimo 2 atleti under 15, che devono partecipare effettivamente ad almeno una prova per incontro.

c. Per il campionato Under 12 gli atleti dovranno essere solo Under 12.

6. Un atleta Under 18, Under 15 o Under 12 può partecipare SOLO ad un Campionato per Società giovanile. Unica eccezione, un solo atleta Under 15 per Società potrà partecipare sia al Campionato Under 18, sia al Campionato Under 15 con la propria società.
7. Il completamento della rosa potrà avvenire anche attraverso l'istituto del prestito come già riportato in premessa al punto "d)". L'atleta in prestito potrà disputare un massimo di 2 prove per incontro.
8. Ogni squadra potrà schierare un numero illimitato di atleti italiani e comunitari, mentre il limite degli extracomunitari è di 1 (uno).

Il Calendario

9. Il calendario dei campionati è predisposto ed emanato dal CALV, in accordo con il presidente federale.
10. Il CALV è l'organo competente dello svolgimento del campionato. Il calendario è da ritenersi immodificabile e tuttavia può essere variato straordinariamente, con specifica delibera del Presidente Federale...
 - a. ...previo accordo tra le società interessate, per:
 - i. esigenze di natura logistica o organizzativa eccezionali da parte di una delle due società impegnate in un incontro (per es. sciopero dei mezzi di trasporto, imprevista inagibilità dell'impianto, ecc.)
 - b. ...senza accordo tra le società interessate, per:
 - i. esigenze eccezionali della Federazione Nazionale;
 - ii. esigenze di carattere sanitario (per es. Covid-19) o altra emergenza nazionale ufficialmente riconosciuta dal Coni e/o dal Ministero di riferimento, producendo apposita documentazione da allegare alla richiesta che sarà valutata a giudizio insindacabile del CALV.
 - iii. A seguito valutazione della CALV, sentita la Commissione Giovanile.

Arbitri

11. Per lo svolgimento di ogni incontro saranno designati due Arbitri nominati dalla

A.I.A.B. (regolarizzati dall'AIAB) più due aggiunti (per la prova di Tiro Progressivo e Staffetta) messi a disposizione dalle Società partecipanti (regolarizzati dalle Società).

a. I due aggiunti:

- i. Dovranno essere dei tesserati FIB e potranno essere gli stessi inseriti nella distinta atleti a disposizione
- ii. Dovranno indossare la divisa della Società e il nominativo dovrà tassativamente essere inserito nella distinta atleti consegnata al Direttore di gara entro il 1° Turno di gioco
- iii. Dovranno arbitrare, uno per società, sul tappeto della squadra avversaria

12. Qualora una o tutte e due le Società non mettano a disposizione tali persone, potranno richiedere una settimana prima dell'incontro la presenza di arbitri federali, a loro spese, tramite il Comitato Regionale di competenza.

13. Le prove di Tiro Progressivo e Staffetta saranno considerate perse in caso di mancanza degli arbitri aggiunti per la/le Società inadempienti.

14. Nelle fasi finali l'A.I.A.B. designerà la quaterna arbitrale composta da un Direttore d'incontro, iscritto nei ruoli nazionali e/o internazionali, e tre Arbitri aggiunti. Le spettanze sono regolarizzate dalla FIB Nazionale-settore AIAB.

Divise

15. Tutti gli atleti della stessa Società, dovranno indossare divise omogenee, compresi coloro che sono di supporto per le prove di Tiro di Precisione (1 atleta), di Tiro Progressivo e Tiro Rapido a Staffetta (4 atleti).

16. Le divise che gli atleti utilizzano, devono essere dello stesso colore in ogni turno di gioco dell'incontro. Gli atleti che prendono parte all'incontro nelle prove di Tiro di Precisione, Tiro Progressivo e Tiro Rapido a Staffetta, possono eventualmente indossare le canotte previste dal regolamento, che però dovranno essere del medesimo colore delle divise che la squadra utilizza in tutti gli altri turni di gioco.

17. Possono essere usate delle maglie termiche, uguali per tutti, sotto la maglia a manica corta purché sia di un colore simile a uno dei colori della maglia sociale.

18. Tutti i tesserati autorizzati a sedere in panchina hanno l'obbligo di essere in divisa.

19. È considerata divisa Sociale di rappresentanza anche l'abito civile con distintivo

Sociale.

20. Il Dirigente accompagnatore non ha l'obbligo della divisa.

REGOLAMENTO TECNICO

Formula tecnica - Caratteristiche dell'incontro Under 18

21. Gli incontri della Fase finale del Campionato Italiano di Società Under 18 verranno disputati con la formula tecnica e gli orari di seguito specificati.

- a. Le squadre partecipanti all'incontro potranno entrare in campo per il riscaldamento 15 minuti prima di ogni incontro.
- b. La fase finale si disputerà con il sistema della poule.**
- c. Nella fase finale a risultato acquisito si sospenderanno gli incontri.**

Prima partita Poule

Venerdì ore 16.00: Coppia – Individuale ai punti 11 max 60 minuti

A seguire: Tiro Rapido a Staffetta 5 minuti

A seguire: Combinato 8 giocate – 1° Tiro di Precisione – 2° Tiro di Precisione

A seguire: Tiro Progressivo 5 minuti

Seconda partita Poule

Sabato ore 08.30: Coppia – Individuale ai punti 11 max 60 minuti

A seguire: Tiro Rapido a Staffetta 5 minuti

A seguire: Combinato 8 giocate – 1° Tiro di Precisione – 2° Tiro di Precisione

A seguire: Tiro Progressivo 5 minuti

Recuperi Poule

Sabato ore 15.00: Coppia – Individuale ai punti 11 max 60 minuti

A seguire: Tiro Rapido a Staffetta 5 minuti

A seguire: Combinato 8 giocate – 1° Tiro di Precisione – 2° Tiro di Precisione

A seguire: Tiro Progressivo 5 minuti

Semifinali

Domenica ore 08.30: Coppia – Individuale ai punti 11 max 60 minuti

A seguire: Tiro Rapido a Staffetta 5 minuti

A seguire: Combinato 8 giocate – 1° Tiro di Precisione – 2° Tiro di Precisione

A seguire: Tiro Progressivo 5 minuti

Finale

Domenica ore 14.00: Coppia – Individuale ai punti 11 max 60 minuti

A seguire: Tiro Rapido a Staffetta 5 minuti

A seguire: Combinato 8 giocate – 1° Tiro di Precisione – 2° Tiro di Precisione

A seguire: Tiro Progressivo 5 minuti

Formula tecnica - Caratteristiche dell'incontro Under 15

22. Gli incontri della Fase finale del Campionato Italiano di Società Under 15 verranno disputati con la formula tecnica e gli orari di seguito specificati.

- a. Le squadre partecipanti all'incontro potranno entrare in campo per il riscaldamento 15 minuti prima di ogni incontro.
- b. La fase finale si disputerà con il sistema della poule.**
- c. Nella fase finale a risultato acquisito si sospenderanno gli incontri.**

Prima partita Poule

Venerdì ore 16.00: Coppia – Individuale ai punti 11 max 60 minuti

A seguire: Tiro Rapido a Staffetta 5 minuti

A seguire: Combinato 8 giocate – **Punto di precisione e succ.** Tiro di Precisione

A seguire: Tiro Progressivo 4 minuti

Seconda partita Poule

Sabato ore 08.30: Coppia – Individuale ai punti 11 max 60 minuti

A seguire: Tiro Rapido a Staffetta 5 minuti

A seguire: Combinato 8 giocate – **Punto di precisione e succ.** Tiro di Precisione

A seguire: Tiro Progressivo 4 minuti

Recuperi Poule

Sabato ore 15.00: Coppia – Individuale ai punti 11 max 60 minuti

A seguire: Tiro Rapido a Staffetta 5 minuti

A seguire: Combinato 8 giocate – **Punto di precisione e succ.** Tiro di Precisione

A seguire: Tiro Progressivo 4 minuti

Semifinali

Domenica ore 08.30: Coppia – Individuale ai punti 11 max 60 minuti

A seguire: Tiro Rapido a Staffetta 5 minuti

A seguire: Combinato 8 giocate – **Punto di precisione e succ.** Tiro di Precisione

A seguire: Tiro Progressivo 4 minuti

Finale

Domenica ore 14.00: Coppia – Individuale ai punti 11 max 60 minuti

A seguire: Tiro Rapido a Staffetta 5 minuti

A seguire: Combinato 8 giocate – Tiro di Precisione – **Punto di Precisione**

A seguire: Tiro Progressivo 4 minuti

Formula tecnica - Caratteristiche dell'incontro Under 12

- 23.** Gli incontri della Fase finale del Campionato di Società Under 12 verranno disputati con la formula tecnica e gli orari di seguito specificati.
- d.** Le squadre partecipanti all'incontro potranno entrare in campo per il riscaldamento 15 minuti prima di ogni incontro.
 - e.** La fase finale si disputerà con il sistema della Poule.
 - f.** Nella fase finale a risultato acquisito si sospenderanno gli incontri.
 - g.** Il campo di gioco avrà le seguenti misure: Corsia centrale di mt. 8,50, Quadro di gioco mt. 4,00, Altra zona non di perdita mt. 3,00.

Prima partita Poule

Venerdì ore 16.00: Coppia – Individuale ai punti 11 max 60 minuti

A seguire: Tiro Rapido a Staffetta con tempo massimo di 4 minuti e 12 bocciate a testa (**tre** atleti con il cambio ogni quattro bocciate) (posizione dei bersagli 1 e 2)

A seguire: Combinato 4 giocate – **3** Punti di Precisione sullo stesso campo in successione con 3 atleti diversi

A seguire: Tiro progressivo Individuale con **16** bocciate da effettuarsi in un tempo massimo di **3** minuti (posizione dei bersagli progressivi 1-2-1-2 ecc.)

Seconda partita Poule

Sabato ore 08.30: Coppia – Individuale ai punti 11 max 60 minuti

A seguire: Tiro Rapido a Staffetta con tempo massimo di 4 minuti e 12 bocciate a testa (**tre** atleti con il cambio ogni quattro bocciate) (posizione dei bersagli 1 e 2)

A seguire: Combinato 4 giocate – **3** Punti di Precisione sullo stesso campo in successione con 3 atleti diversi

A seguire: Tiro progressivo Individuale con **16** bocciate da effettuarsi in un tempo massimo di **3** minuti (posizione dei bersagli progressivi 1-2-1-2 ecc.)

Recuperi Poule

Sabato ore 15.00: Coppia – Individuale ai punti 11 max 60 minuti

A seguire: Tiro Rapido a Staffetta con tempo massimo di 4 minuti e 12 bocciate a testa (**tre** atleti con il cambio ogni quattro bocciate) (posizione dei bersagli 1 e 2)

A seguire: Combinato 4 giocate – **3** Punti di Precisione sullo stesso campo in

successione con 3 atleti diversi

A seguire: Tiro progressivo Individuale con **16** bocciate da effettuarsi in un tempo massimo di **3** minuti (posizione dei bersagli progressivi 1-2-1-2 ecc.)

Semifinali

Domenica ore 08.30: Coppia – Individuale ai punti 11 max 60 minuti

A seguire: Tiro Rapido a Staffetta con tempo massimo di 4 minuti e 12 bocciate a testa (tre atleti con il cambio ogni quattro bocciate) (posizione dei bersagli 1 e 2)

A seguire: Combinato **4** giocate – **3** Punti di Precisione sullo stesso campo in successione con 3 atleti diversi

A seguire: Tiro Progressivo Individuale con **16** bocciate da effettuarsi in un tempo massimo di **3** minuti (posizione dei bersagli progressivi 1-2-1-2 ecc.)

Finale

Domenica ore 14.00: Coppia – Individuale ai punti 11 max 60 minuti

A seguire: Tiro Rapido a Staffetta con tempo massimo di 4 minuti e 12 bocciate a testa (**tre** atleti con il cambio ogni quattro bocciate) (posizione dei bersagli 1 e 2)

A seguire: Combinato **4** giocate – **3** Punto di Precisione sullo stesso campo in successione con 3 atleti diversi

A seguire: Tiro Progressivo Individuale con **16** bocciate da effettuarsi in un tempo massimo di **3** minuti (posizione dei bersagli progressivi 1-2-1-2 ecc.)

Specifiche tecniche

24. Corse: Per la scelta dei campi dove disputare le prove, si ricorrerà al sorteggio.

25. Nel Campionato Under 15 il Punto di Precisione ed il Tiro di Precisione verrà disputato nello stesso campo, in successione; tranne nella finale, nella quale verranno disputati in contemporanea.

26. Nel Combinato nel Campionato Under 12 (a 4 giocate) ci sarà l'inversione punto/tiro tra la seconda e terza giocata.

27. Nei Campionati Under 15 e Under 18, un atleta potrà disputare un massimo di due prove per incontro. In caso di sostituzione, la prova sarà conteggiata per entrambi gli

atleti. Unica eccezione: uno dei due atleti che disputeranno i Tiri di precisione, potrà disputare 3 prove.

Nel Campionato di Società Under 12 un atleta potrà disputare un massimo di **tre** prove.

Nel Punto di Precisione il cerchio dovrà essere tracciato al centro del quadro di gioco della propria categoria.

28. Almeno 4 atleti dovranno essere impiegati in ogni incontro.

29. Gli atleti avranno a disposizione, per il riscaldamento, 3 minuti prima delle prove di Tiro Progressivo e Staffetta e 5 minuti prima delle prove di Tiro di Precisione, Combinato e Punto di Precisione. Per la categoria under 12 i 3 atleti che disputeranno la prova del Punto di Precisione proveranno il terreno di gioco tutti insieme prima dell'inizio del primo Punto di Precisione. Non ci saranno prove prima del secondo e del terzo.

Prove di tiro

28 Per le prove di Tiro, entrambe le squadre dovranno provvedere a segnalare progressivamente, sugli appositi segnapunti, i punteggi delle prove (tenendo presente che essi sono puramente indicativi per il pubblico). Per il punteggio finale faranno fede gli stampati, compilati e controfirmati dai Dirigenti delle due squadre.

29 In caso di contestazione faranno fede i punteggi conteggiati dagli Arbitri. Il direttore di gara dovrà intervenire anche qualora sia dimostrabile (in base al numero di bocce tirate o ricostruendo il punteggio in base alla progressione) un errore sugli stampati.

Sotto tappeti nelle prove di tiro

30. Nelle prove di Tiro Progressivo e Tiro Rapido a Staffetta sono ammessi sotto tappeti, con l'area fustellata ricoperta da un leggero strato di sabbia.

Sostituzioni

31. È ammessa la sostituzione di un atleta in tutti gli incontri tradizionali (coppie, individuale e combinato, in quest'ultima prova la sostituzione potrà essere effettuata prima di iniziare la settima giocata (terza giocata per la cat. Under 12))

da effettuarsi al termine della giocata o durante il time-out. La sostituzione di un atleta può essere effettuata anche tra la consegna delle formazioni all'Arbitro e l'inizio delle partite.

- 32.** Le sostituzioni potranno essere effettuate con gli atleti segnalati dall'Allenatore e che non abbiano partecipato allo stesso turno di gioco. Nessuna sostituzione è consentita, in nessun caso, nelle prove di Tiro.
- 33.** La sostituzione si intende effettuata solo se l'atleta è sceso in campo su autorizzazione del Direttore di Gara.

Time out

- 34.** Nelle prove dove è ammesso (gioco tradizionale e combinato):
- ogni squadra ha diritto ad un Time-Out;
 - la sua durata è di un minuto e non viene recuperato;
 - si effettua alla fine della giocata;
 - nel gioco tradizionale non potrà avere inizio negli ultimi dieci minuti di gioco;
 - nel Combinato potrà esser effettuato al termine di qualsiasi giocata.
- 35.** L'Allenatore (**o chi ne fa le veci**) richiede il time out direttamente all'Arbitro, nella giocata precedente o, al più tardi, prima dell'inizio della nuova giocata. Una volta richiesto, non potrà più essere annullato.
- 36.** Entrambi i/gli Tecnici/Allenatori potranno conferire con i atleti interessati all'interruzione. Nel caso di contemporaneità di time out su due campi diversi, l'Allenatore (o chi ne fa le veci come previsto dal presente Regolamento) può scegliere di partecipare al primo o al secondo time out richiesto, mentre all'altro time out parteciperà il vice-allenatore, se presente, oppure un elemento qualsiasi della panchina delegato dall'Allenatore.
- 37.** Il tesserato che assume il ruolo di Allenatore, svolgerà tutte le funzioni assumendone compiti e prerogative.

Regolarità dei campi e attrezzature

- 38.** Nelle fasi regionali/interregionali, il Direttore di Gara, con giudizio insindacabile, trenta minuti prima dell'incontro, può dichiarare inagibili i terreni di gioco o irregolari le attrezzature se non conformi al **Regolamento Impianti Specialità**

Volo.

Penalità e provvedimenti - Assenza di tutta la squadra o squadra incompleta

39. Le assenze saranno penalizzate con i criteri esposti di seguito.

a. Nel caso di assenza di tutta la squadra, per ogni giornata di Campionato:

- i. sanzione di € 300,00;
- ii. perdita dell'incontro assegnando tutti i punti alla Società che è presente;

b. Nel caso di assenza di una o più formazioni (l'incontro andrà comunque disputato), per ogni partita o prova di tiro non disputata:

- i. sanzione di € 100,00;
- ii. perdita dei relativi punteggi della prova;
- iii. Le partite tradizionali saranno considerate perse con il punteggio di **0 – 11**.
- iv. La prova del combinato sarà considerata persa con il punteggio di **0 – 48**.
- v. Le corse e i tiri di precisione saranno considerate perse (l'avversario dovrà comunque concludere la prova).

40. Il pagamento della sanzione deve essere eseguito tramite bonifico bancario all'Iban IT95A0306903214100000013845 intestato a FIB – Via Vitorchiano 113 – 00189 Roma riportante la causale "Società *nome*-Sanzione incontro campionato Under 18/Under 15/Under 12 del xx/xx/xxxx non disputato". L'attestazione di pagamento deve essere inviata al CALV tramite email all'indirizzo tecnico@federbocce.it entro il giovedì successivo l'incontro non disputato.

41. La mancata partecipazione a tre giornate di Campionato comporta l'esclusione dal Campionato stesso.

42. In caso di ritiro od esclusione dal Campionato di una Società, tutti gli incontri disputati non verranno conteggiati ai fini della classifica.

In caso di espulsione...

43. Se viene espulso l'Allenatore:

- a. L'incontro procederà senza la sua figura sino al termine per la squadra di appartenenza e sarà allontanato dalla panchina
 - iv. Se è presente, il Vice allenatore potrà chiedere e partecipare ai time out per il resto dell'incontro
 - v. Se invece non è presente un vice allenatore, la squadra per le restanti prove non potrà richiedere il time out
 - vi. Se è presente, il dirigente potrà effettuare le sostituzioni ove previsto al suo posto
 - vii. Se invece non è presente un dirigente, la squadra non potrà operare nessuna sostituzione
- b. In caso di espulsione nella fase finale, lo stesso non potrà essere più utilizzato nel prosieguo della competizione;
 - c. Sarà soggetto a un eventuale provvedimento disciplinare comminato dal Giudice Sportivo dopo aver valutato il caso.

44. Se viene espulso un dirigente:

- a. L'incontro procederà senza la sua figura sino al termine per la squadra di appartenenza e sarà allontanato dalla panchina
- b. In caso di espulsione di un dirigente nella fase finale, lo stesso non potrà essere più utilizzato nel prosieguo della competizione;
- c. Sarà soggetto a un eventuale provvedimento disciplinare comminato dal Giudice Sportivo dopo aver valutato il caso.

45. Se viene espulso un atleta:

- a. Non potrà giocare nelle successive prove di quella giornata;
- b. Se avviene durante una prova in corso, la stessa potrà proseguire con l'atleta in meno se la prova lo permette (coppia);
- c. In caso di espulsione di un atleta nella fase finale, lo stesso non potrà essere più utilizzato nel prosieguo della competizione;
- d. Sarà soggetto a un eventuale provvedimento disciplinare comminato dal Giudice Sportivo dopo aver valutato il caso.

Formazioni - Documentazione per l'incontro e altre norme

46. Le formazioni per ogni incontro dovranno essere composte dal numero degli atleti

prescritto.

- 47.** Il Dirigente dovrà consegnare all'Arbitro, 5 (cinque) minuti prima del termine del riscaldamento, la scheda fornita dalla Federazione. In tale scheda devono essere indicati il Dirigente Accompagnatore (tesserato F.I.B. per la Società che rappresenta), l'eventuale Vice Allenatore, l'Allenatore, l'eventuale collaboratore e gli atleti a disposizione con il numero di tesserino, relativa categoria e con le formazioni del primo turno di gioco.
- 48.** In seguito, entro cinque minuti dopo il termine di ciascun turno, il Dirigente dovrà consegnare all'Arbitro le formazioni che scenderanno in campo nelle prove immediatamente successive. Gli arbitri sono tenuti a prelevare le schede con le formazioni di ogni turno in contemporanea dalle due società.
- 49.** Una volta consegnato l'elenco all'Arbitro, non potrà più essere apportato nessun cambiamento.
- 50.** Tra la consegna dell'elenco all'Arbitro e l'inizio delle partite è consentita la sostituzione di un atleta per ogni incontro (nelle Coppie, nell'Individuale e nel Combinato). Nessuna altra sostituzione potrà essere effettuata per la formazione interessata.
- 51.** Prima del fischio di inizio l'arbitro dovrà accertarsi della corretta disposizione degli atleti nelle varie prove (l'arbitro dovrà fare l'appello in campo). Eventuali anomalie riscontrate nel corso delle prove dovranno essere segnalate agli organi competenti della giustizia sportiva.
- 52.** Non vengono applicati i provvedimenti previsti nelle gare per i ritardi.
Al fischio di inizio del turno, da parte dell'arbitro, se non è presente un atleta, quella prova verrà considerata persa.

Atleti e dirigenti in panchina - Impianti e allestimenti

- 53.** Per lo svolgimento di ogni incontro di Campionato, la Società ospitante provvederà ad allestire il tavolo degli Arbitri, il tavolo per la Stampa, la panchina con il tavolo per entrambe le Società. Su ciascuna panchina potranno sedere esclusivamente:
 - a. Il Dirigente della Società, l'Allenatore, il Vice Allenatore ed un eventuale collaboratore, non in elenco come atleti;
 - b. Gli atleti che prendono parte all'incontro, secondo l'elenco consegnato al

Direttore di Gara, cui spetta il compito di far rispettare la norma per il regolare svolgimento dell'incontro.

- 54.** È vietato fumare e/o utilizzare sigarette elettroniche, è altresì vietato, a tutti i componenti in lista, dirigenti compresi, di utilizzare telefoni cellulari per telefonare durante gli incontri. Gli inadempienti saranno sanzionati con il cartellino giallo.
- 55.** Il medico o fisioterapista non in elenco atleti può sedersi in panchina.
- 56.** Le panchine, nel rispetto delle normative regolamentari previste nel documento "Disposizione Campi e Posizione Tappeti Campionati di Serie 2025", dovranno essere posizionate nell'impianto in modo di consentire il distanziamento sociale e tutte le norme sanitarie disciplinate dalle normative vigenti.
- 57.** Al termine dell'incontro il Direttore deve inviare il risultato e il verbale d'incontro per posta elettronica all'Ufficio Tecnico FIB, all' AIAB e all'addetto stampa della specialità volo agli indirizzi email indicati nella modulistica.

Classifica e punteggi Fase Regionale/Interregionale

- 58.** Nelle fasi regionali/interregionali, per determinare il risultato della singola giornata sono assegnati 2 punti per ogni partita e prova di tiro vinta, 1 punto per il pareggio.
- 59.** Per le classifiche **nei gironi eliminatori** dei campionati **Under 15 e Under 18**, il punteggio sarà il seguente:
- 4 punti per la vittoria per 14-0, 13-1, 12-2 e 11-3
 - 3 punti per la vittoria per 10-4, 9-5 e 8-6
 - 2 punti per il pareggio 7-7
 - 1 punto per la sconfitta per 4-10, 5-9 e 6-8
 - 0 punti per la sconfitta per 0-14, 1-13, 2-12 e 3-11.

Per la classifica nei gironi del campionato Under 12, il punteggio sarà il seguente:

- 4 punti per la vittoria per 16-0, 15-1, 14-2, 13-3 e 12-4
- 3 punti per la vittoria per 11-5, 10-6 e 9-7
- 2 punti per il pareggio 8-8
- 1 punto per la sconfitta per 5-11, 6-10 e 7-9
- 0 punti per la sconfitta per 0-16, 1-15, 2-14, 3-13 e 4-12.

Al termine del Campionato, per stilare la classifica finale, in caso di parità fra due o più Società, si terrà conto, in ordine, dei seguenti criteri:

- f. Classifica avulsa (Scontri diretti tra le squadre in parità);
- g. Punti prove totali per ogni incontro (2 per la vittoria, 1 per il pareggio), negli scontri diretti;
- f. Totale punti prove (Tutti gli incontri del campionato);
- g. Totale delle bocce colpite nei Tiri Rapidi a Staffetta (Scontri diretti);
- h. Totale delle bocce colpite nei Tiri Progressivi a tre bersagli (Scontri diretti);
- i. Vittorie nei tiri tecnici (Scontri diretti)
- j. Vittorie nelle partite a Coppie (Scontri diretti);
- k. Vittorie nelle partite Individuali (Scontri diretti);
- l. Vittorie nelle partite di Combinato (Scontri diretti).

Fase finale

60. Nella fase finale per Under 18, Under 15 e Under 12, in caso di parità, si effettuerà uno spareggio come indicato nel paragrafo “Spareggio nel Campionato di società Under 18, Under 15 e Under 12”.

Tablelle Premi

Contributi di trasferta e soggiorno fase finale

61. Verranno assegnati dei contributi per la partecipazione ad ogni squadra come da tabella sottostante:

	Trasferta inferiore a 200 km andata	Trasferta superiore a 200 km andata	Trasferta superiore a 400 km andata
Per tutti i partecipanti alle final eight	€ 500,00	€ 1.000,00	€ 1.500,00



Regolamento Campionato di Società Under 18, Under 15 e Under 12 volo 2026

Premi fase finale

62. Al termine dei Campionati vengono riconosciuti i seguenti premi per le partecipanti alla Fase Finale:

Campionato Società Under 18

1[^] classificata	€ 1.600,00	n. 8 medaglie color oro + diploma
2[^] classificata	€ 1.200,00	n. 8 medaglie color argento
3[^]-4[^] classificata	€ 800,00	n. 8+8 medaglie color bronzo
5[^]-6[^] classificata	€ 500,00	

Campionato Società Under 15

1[^] classificata	€ 1.600,00	n. 8 medaglie color oro + diploma
2[^] classificata	€ 1.200,00	n. 8 medaglie color argento
3[^]-4[^] classificata	€ 800,00	n. 8+8 medaglie color bronzo
5[^]-6[^] classificata	€ 500,00	

Campionato Società Under 12

1[^] classificata	€ 1.600,00	n. 8 medaglie color oro + diploma
2[^] classificata	€ 1.200,00	n. 8 medaglie color argento
3[^]-4[^] classificata	€ 800,00	n. 8+8 medaglie color bronzo
5[^]-6[^] classificata	€ 500,00	

Spareggio nel Campionato di società Under 18, Under 15 e Under 12

63. In caso di parità nella finale del torneo è effettuata una prova supplementare consistente in due bocce a punto e due tiri al pallino (totale quattro) (solo per gli Under 12 saranno posizionate delle bocce bersaglio al posto dei pallini) per ogni squadra.

- a. Due pallini bianchi, uno per il tiro (boccia per gli under 12) e uno per il punto, vengono collocati in due cerchi del raggio di cm. 70 posti al centro del rettangolo dei 5 metri per Under 18 e dei 4 metri per under 15 e 12, su due

campi scelti per sorteggio (esclusi i campi laterali).

- b. Ogni Squadra designerà quattro atleti (due per il punto e due per il tiro) con relativo ordine di partenza, il quale verrà rispettato fino al termine della prova.
 - c. L'ordine di inizio e l'alternanza nel punto/tiro o tiro/punto è stabilita per sorteggio, e viene mantenuta sino al termine della prova.
 - d. Per tutta la durata della prova le due Squadre giocheranno sempre, alternativamente, una boccia ciascuna.
 - e. Il senso di tiro sarà lo stesso utilizzato nella prova di Tiro di Precisione.
 - f. Ogni pallino (boccia per gli under 12) colpito e ogni boccia puntata nel cerchio (per entrambi vale il regolamento del Combinato) assegnano un punto. Eventuali *biberon* non vengono presi in considerazione.
- 64.** In caso di ulteriore parità si prosegue ad oltranza (ripartendo dall'ordine di giocata iniziale), e la prova terminerà non appena una delle due Squadre, a parità di bocce giocate, si troverà in vantaggio.
- 65.** Prima dell'inizio dello spareggio gli atleti hanno diritto ad un periodo di riscaldamento sui campi di gioco della durata di 5 minuti.