

Alle Società iscritte : **AFFRICO FI**  
**CORTONA BOCCE AR**  
**GROSSETANO GR**  
**PISA BOCCE PI**  
Alla Società : **SESTESE FI**  
Ai Delegati territoriali: **AREZZO/SIENA**  
**GROSSETO/LIVORNO**  
**FIRENZE/PISA/PRATO**  
**LUCCA/MASSA/PISTOIA**  
-loro indirizzi mail-  
e p.c. Al Coordinatore Reg.le A.I.A.B  
-mail-

Prot.19/2022/GG/sm

Oggetto: **Campionato regionale a squadre Juniores 2022 – RAFFA**

Sono iscritte al “Campionato regionale a squadre Juniores 2022 – Raffa” le Società AFFRICO, CORTONA BOCCE, CB GROSSETANO, PISA BOCCE.  
La competizione si disputerà in un’unica giornata

**DOMENICA 10 APRILE 2022**  
**c/o BOCCIODROMO COMUNALE DI SESTO FIORENTINO**

**Programma:**

- ore 8.30 Prova campi/riscaldamento delle squadre;
- ore 9.10 Allestimento campi per il tiro di precisione e i giochi tecnici
- ore 9.20 Presentazione delle squadre;
- ore 9.30 Inizio competizione.

**REGOLAMENTO**

La squadra di società è composta da: un Tecnico e un minimo di 4 giocatori.  
Ogni società potrà mettere in squadra per ogni incontro al massimo 1 U18, gli altri atleti debbono essere U15 o U12. Non c’è un limite massimo di giocatori in rosa. E’ possibile completare la squadra con atleti in prestito da altre società della Toscana.

La squadra risulta incompleta quando durante un incontro non sono presenti un minimo di 4 atleti. Alla squadra che si presentasse con soli 3 atleti è consentito disputare l’incontro, perdendo le partite che non può disputare.

**L’incontro sarà unico fra le 4 squadre in gara. Ogni squadra disputerà le seguenti prove (tiri o partite):**

Federazione Italiana Bocce

Comitato Regionale Toscana  
Via Irlanda 5 50126 Firenze

toscana@federbocce.it  
toscana@pec.federbocce.it

tel. +39. 055 653 0981  
+39 342 3434136



### PRIMO TURNO

Campi 1-2	1) Tiri "GIOCHI TECNICI" – Boccia a punto nel bersaglio (accosto), Lancio nella porta (raffa), Lancio nel copertone (volo) <i>2 – 4 atleti per squadra</i>
Campi 3-4	2) Tiro di PRECISIONE Raffa (distanza 10,5 m) <i>2 atleti per squadra</i>

### SECONDO TURNO

Campi 1-2	3) Partita COMBINATO a coppia (3 partite per squadra)
Campi 3-4	4) Partita TRADIZIONALE a coppia a 8 punti (3 partite per squadra)

### TERZO TURNO

Campi 1-2-3-4	5) Tiro VELOCE A STAFFETTA 1 (è ammesso l'atleta U18) <i>2 – 3 atleti per squadra</i>
Campi 1-2-3-4	6) Tiro VELOCE A STAFFETTA 2 (non è ammesso l'atleta U18) <i>2 – 3 atleti per squadra</i>

#### **Regolamento delle prove:**

##### **1) Tiri "GIOCHI TECNICI"**

Ogni squadra potrà schierare massimo 4 atleti. Non sono ammesse sostituzioni. I giochi saranno "Boccia a punto nel bersaglio" (accosto), "Lancio nella porta" (raffa), "Lancio nel copertone" (volo). Ogni atleta effettuerà 1 tiro di prova e 4 tiri validi per ogni gioco. Il punteggio di squadra sarà determinato dalla somma dei punti dei 2 migliori atleti.

##### **2) Tiro "PRECISIONE RAFFA"**

Ogni squadra schiererà 1 atleta per campo. Non sono ammesse sostituzioni. La distanza del tappeto è quella prevista per gli Under 15 (m. 10,5). Gli atleti, effettueranno 4 tiri di prova ed a seguire una manche completa, alternandosi ad ogni tiro. Oltre ai punteggi previsti dallo specifico regolamento del tiro di precisione, verrà assegnato 1 punto nei bersagli 4, 5, 6, 7, 8, 11, 12 quando pur spostando la boccia ostacolo il bersaglio verrà toccato/mosso (v. regola del bersaglio nel RTG). Il punteggio di squadra sarà determinato dalla somma dei punti dei 2 atleti.

##### **3) Partita "COMBINATO"**

Ogni squadra schiererà 1 coppia. Le quattro coppie si affronteranno all'italiana. Gli abbinamenti delle prime partite avverranno per sorteggio. Alla seconda partita rimarranno sullo stesso campo le coppie perdenti. Alla terza partita (o in caso di pareggio della 1<sup>a</sup> partita) verrà sorteggiato il campo. Sono ammesse massimo 2 sostituzioni a partita con gli atleti in panchina, al termine della giocata (prima che venga lanciato il pallino per la nuova giocata). Gli atleti sostituiti potranno rientrare in campo nelle partite successive, ma non potranno essere schierati nelle partite tradizionali. Non sono previsti "time out".

##### **4) Partita "TRADIZIONALE"**

Ogni squadra schiererà 1 coppia. Le quattro coppie si affronteranno all'italiana con partite agli 8 punti. Gli abbinamenti delle prime partite avverranno per sorteggio. Alla seconda partita rimarranno sullo stesso campo le coppie perdenti. Alla terza partita verrà sorteggiato il campo. Sono ammesse massimo 2 sostituzioni a partita con gli atleti in panchina, al termine della giocata (prima che venga lanciato il pallino per la nuova giocata). Gli atleti sostituiti potranno rientrare in campo nelle partite successive, ma non potranno essere schierati nelle partite di combinato. E' previsto un "time out" di 2 minuti per ogni partita.



5) Tiro “VELOCE A STAFFETTA 1”

Ogni squadra schiererà 2 o 3 atleti di cui 1 può essere Under 18. Non sono ammesse sostituzioni. Le quattro squadre tireranno in parallelo (1 per corsia). I bersagli da colpire saranno 24: 12 a metri 12 dalla linea di lancio (andata) e 12 a metri 14 (ritorno). Ogni atleta effettuerà 4 tiri (a/r + a/r) e poi dovrà dare il cambio al compagno con un tocco in pedana. Il tempo massimo per l'esecuzione della prova è di 5 minuti.

6) Tiro “VELOCE A STAFFETTA 2”

Ogni squadra schiererà 2 o 3 atleti (non sono ammessi Under 18). Non si possono schierare gli atleti componenti della staffetta 1. Non sono ammesse sostituzioni. Le quattro squadre tireranno in parallelo (1 per corsia). I bersagli da colpire saranno 24: 12 a metri 12 dalla linea di lancio (andata) e 12 a metri 14 (ritorno). Ogni atleta effettuerà 4 tiri (a/r + a/r) e poi dovrà dare il cambio al compagno con un tocco in pedana. Il tempo massimo per l'esecuzione della prova è di 5 minuti.

**Punti in classifica:**

- |                                       |  |   |
|---------------------------------------|--|---|
| 1) <u>Tiri “GIOCHI TECNICI”</u>       | 1° punteggio 6 punti<br>2° punteggio 4 punti<br>3° punteggio 2 punti | (in caso di pari merito i punti saranno divisi) |
| 2) <u>Tiro “PRECISIONE RAFFA”</u>     | 1° punteggio 6 punti<br>2° punteggio 4 punti<br>3° punteggio 2 punti | (in caso di pari merito i punti saranno divisi) |
| 3) <u>Partita “COMBINATO”</u>         | partita vinta 2 punti<br>partita pareggiata 1 punto                  |   |
| 4) <u>Partita “TRADIZIONALE”</u>      | partita vinta 2 punti  |   |
| 5) <u>Tiro “VELOCE A STAFFETTA 1”</u> | 1° punteggio 6 punti<br>2° punteggio 4 punti<br>3° punteggio 2 punti | (in caso di pari merito i punti saranno divisi) |
| 6) <u>Tiro “VELOCE A STAFFETTA 2”</u> | 1° punteggio 6 punti<br>2° punteggio 4 punti<br>3° punteggio 2 punti | (in caso di pari merito i punti saranno divisi) |

La squadra con più punti in classifica sarà **“CAMPIONE REGIONALE A SQUADRE JUNIORES”**

IN CASO DI PARITA' NELLA **CLASSIFICA FINALE** VERRA' CONSIDERATO IL NUMERO DI PROVE VINTE NEI 6 SCONTRI DIRETTI (giochi tecnici, tiri di precisione, partita combinato, partita tradizionale, staffetta 1, staffetta 2) ed in caso di ulteriore parità si procederà con uno spareggio ai pallini come previsto nei campionati di società.

Per quanto sopra non previsto, non indicato e/o non “codificato”, fa fede il Regolamento Nazionale del Campionato Italiano di Società Juniores, il RTG e relative disposizioni F.I.B./A.I.A.B.

Firenze, 21 marzo 2022

Presidente  
Giancarlo Gosti