

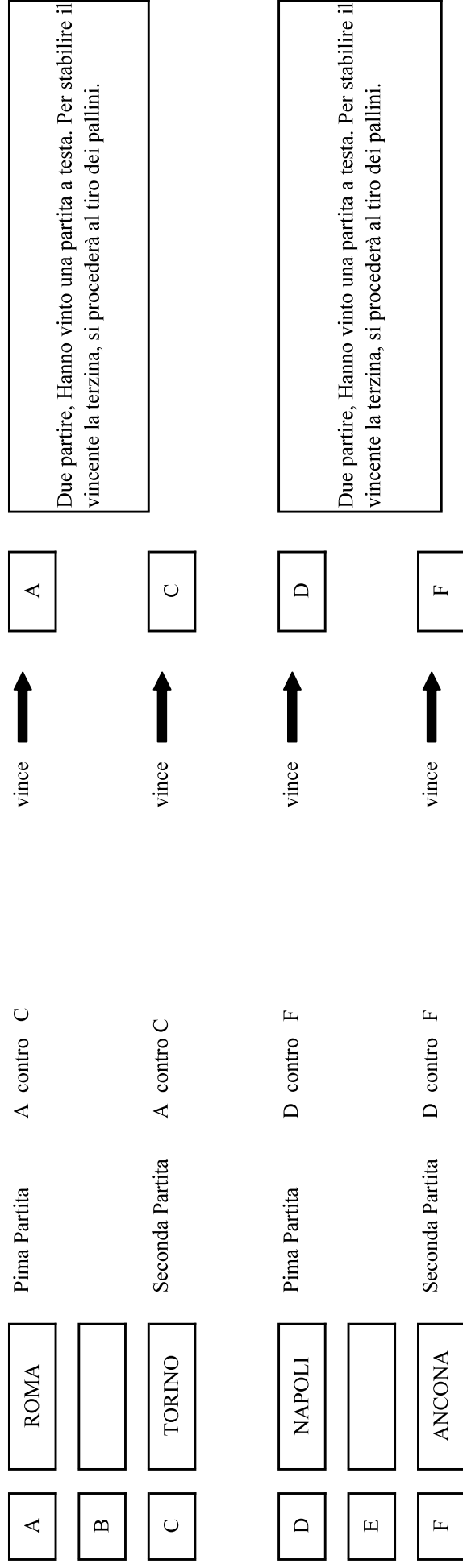
## ESEMPIO: GIRONE CON TERZINE COMPLETE 6 FORMAZIONI

A	ROMA	Prima Partita	A contro B	vince	B	Tutti hanno vinto UNA partita. Per stabilire il vincente la terzina, si procederà al tiro dei pallini.
B	MILANO	Seconda Partita	Perdente AB contro C	vince	A	
C	TORINO	Terza Partita	C contro B	vince	C	
D	NAPOLI	Prima Partita	A contro B	vince	B	La formazione B ha vinto DUE partite, ed è finalista di girone.
E	PALERMO	Seconda Partita	Perdente AB contro C	vince	A	
F	ANCONA	Terza Partita	C contro B	vince	B	

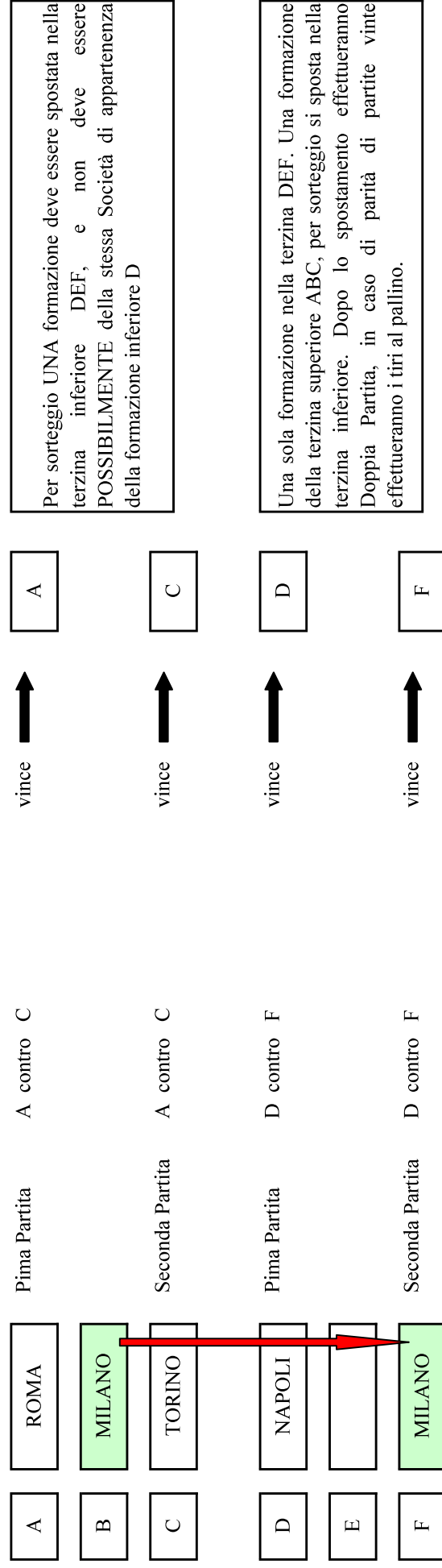
## ESEMPIO: GIRONE CON TERZINE INCOMPLETE 5 FORMAZIONI

A	ROMA	Prima Partita	A contro B	vince	B	Le formazioni hanno vinto UNA partita. Per stabilire il vincente la terzina, si procederà al tiro dei pallini.
B	MILANO	Seconda Partita	Perdente AB contro C	vince	A	
C	TORINO	Terza Partita	C contro B	vince	C	
D	NAPOLI	Prima Partita	D contro F	vince	D	Due partite, Hanno vinto una partita a testa. Per stabilire il vincente la terzina, si procederà al tiro dei pallini.
E						
F	ANCONA	Seconda Partita	D contro F	vince	F	

## ESEMPIO GIRONE CON TERZINE INCOMPLETE 4 FORMAZIONI



## ESEMPIO: GIRONE CON TERZINE INCOMPLETE 4 FORMAZIONI



**ESEMPIO: GIRONE CON TERZINA INCOMPLETA 3 FORMAZIONI**

A	ROMA
B	NAPOLI
C	TORINO
D	NAPOLI
E	
F	

Prima Partita

A contro B

vince



B

Seconda Partita

Perdente AB contro C

vince



A

Terza Partita

C contro B

vince



C

Terzina ABC due formazioni, Terzina DEF una formazione, la formazione sola andrà spostata nella terzina ABC. In caso di parità di partite vinte si effettueranno i tiri al pallino.

D	NAPOLI
E	
F	

La formazione della terzina inferiore D va riportata nella terzina superiore B, svolgendo l'incontro come terzina completa

**ESEMPIO: GIRONE CON TERZINA INCOMPLETA 2 FORMAZIONI**

A	ROMA
B	
C	
D	NAPOLI
E	
F	

vince



A

Effettueranno direttamente la Finale di Girone con partita secca

vince



D

## MODALITA' DEI TIRI AL PALLINO

- 1) Sorteggio del campo per il tiro ai pallini, corsie dove tutti hanno effettuato le partite;
  - 2) Sorteggio della testata da dove effettuare i tiri;
  - 3) Sorteggio della formazione che inizierà per prima, seconda e terza;
- ## SEQUENZA DEI TIRI AL PALLINO
- 4) con pallino posto al centro della linea E / E1 - 3 tiri consecutivi formazione prima sorteggiata;
  - 5) con pallino posto al centro della linea E / E1 - 3 tiri consecutivi formazione seconda sorteggiata;
  - 6) con pallino posto al centro della linea E / E1 - 3 tiri consecutivi formazione terza sorteggiata;
  - 7) con pallino posto sul punto inizio partita linea D / D1 - 3 tiri consecutivi per formazione come da sorteggio;
  - 8) con pallino posto sull'ultima linea B / B1 - 3 tiri consecutivi per formazione come da sorteggio;
  - 9) Ogni giocatore può effettuare di seguito, 3 tiri al pallino e potrà tirarne altri 3 solo dopo che gli altri componenti la formazione avranno effettuato i loro 3 tiri;
  - 10) Passa il turno la formazione che, al termine della sequenza dei tiri al pallino, a parità di tiri effettuati, avrà colpito più pallini;
  - 11) Al termine dei 9 tiri, in caso di parità si procederà con un tiro singolo per formazione, con pallino posto al punto di inizio partita linea D / D1, sempre con la sequenza di tiro come da sorteggio per formazione.

## UTILIZZO DELLE CORSIE PER LO SVOLGIMENTO DEI GIRONI A TERZINA

- a) **4 corsie:** Terzine a rotazione o a campo fisso (a discrezione del Direttore) e finale di girone su campi comuni o neutri
- b) **3 corsie:** Terzine a campo fisso e finale di girone sul 3° campo non utilizzato (di norma il centrale);
- c) **2 corsie:** Terzine complete, prime due partite nello stesso campo, cambio campo alla terza partita;  
in caso di terzina incompleta (doppia partita): la prima partita su di un campo e la seconda sull'altro campo;  
finale di girone possibilmente su campo neutro o comune.
- d) Nelle gare a Terzina, il riscaldamento della terza formazione, dovrà essere effettuato sulla stessa corsia di gioco al termine del primo incontro disputato dalle altre due formazioni.