



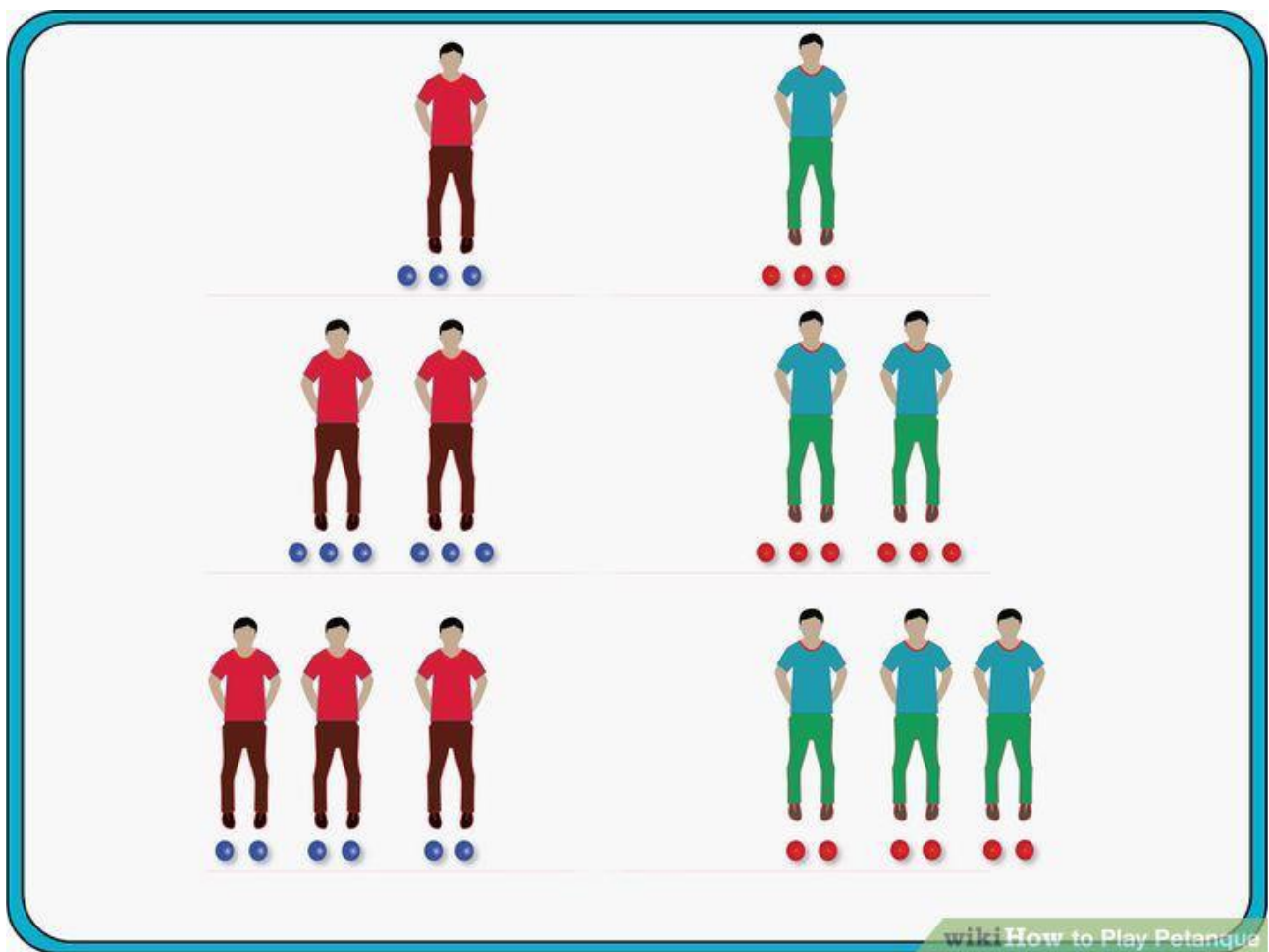
PROMEMORIA PETANQUE 2018/2019

Indice:

Modifiche agli articoli del Regolamento Internazionale per la stagione 2018;

Deroghe al Regolamento Internazionale Valide in Italia.

Art. 1 – Formazioni Ammesse.



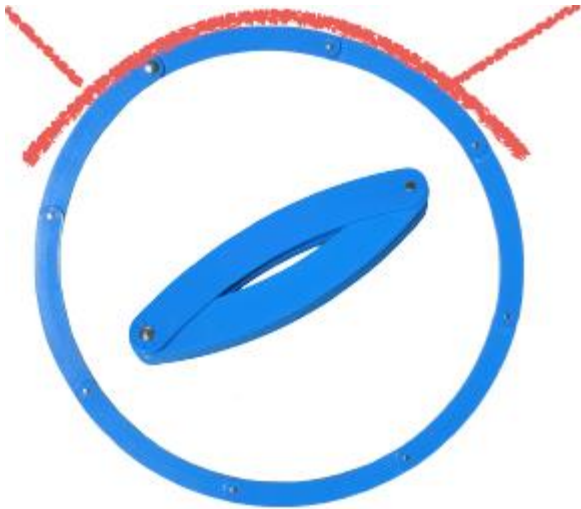
Art. 3 – Pallino

PESO: Min 10 g Max 18 g
Diametro: 30 mm +/- 1 mm



Il peso del pallino deve essere compreso tra i 10 e 18 g.; il pallino deve avere un diametro pari a 30 mm. Con tolleranza +/- 1 mm. Nessun Pallino colorato o meno, può essere alzato da terra con una calamita, quindi il pallino deve essere sprovvisto di anime in metallo.

Art. 6 – Regole relative al cerchio di gioco



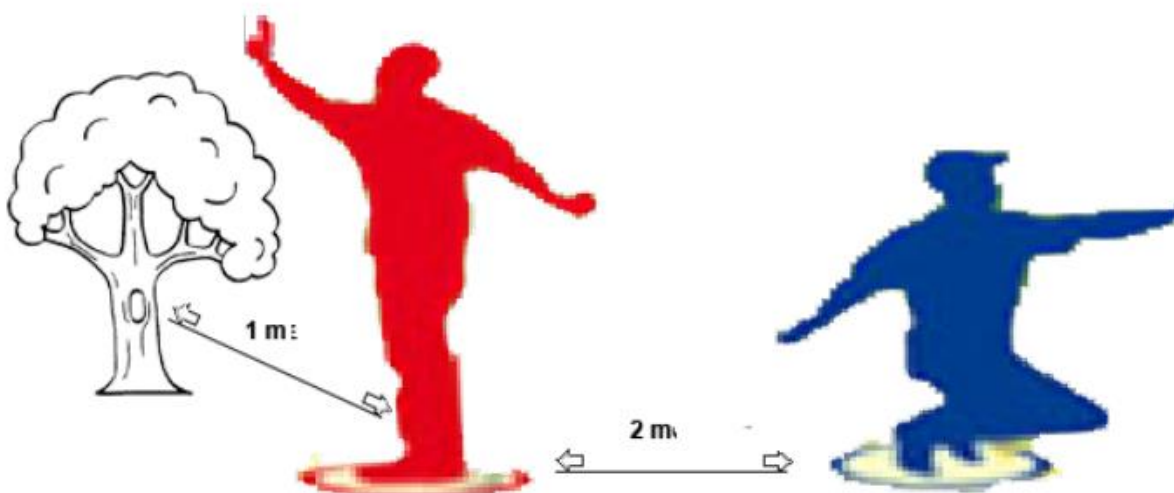
I cerchi Pieghevoli sono esclusivamente quelli con il logo F.I.P.J.P.; i restanti cerchi sono quelli normalmente in uso durante le manifestazioni F.I.B..

Il giocatore, all'inizio della giocata è obbligato, una volta posizionato il cerchio a MARCARLO A TERRA con un semicerchio tracciato attorno allo stesso.

Una squadra può lanciare il pallino una sola volta, indipendentemente che la partita sia a tempo o no; in caso di lancio errato, la squadra avversaria avrà l'obbligo di posizionarlo a terra nei limiti consentiti dal regolamento. Il posizionamento a terra che non rispetta i limiti del regolamento NON crea nessun vantaggio per la squadra avversaria (quella che ha sbagliato il primordiale lancio di inizio giocata); in questo caso sarà sempre la medesima squadra che dovrà riposizionare nuovamente il pallino in posizione valida.

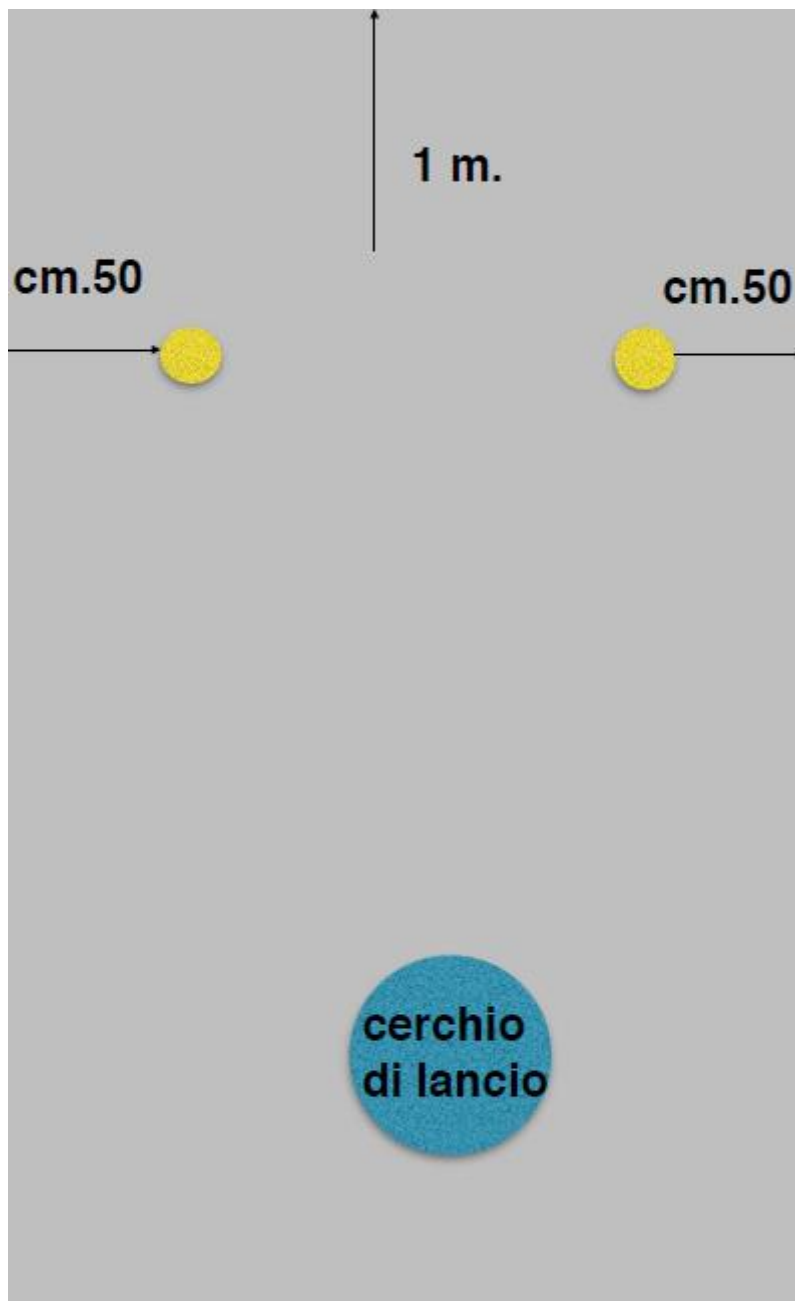
Se un giocatore solleva da terra il cerchio di lancio anche inavvertitamente, lo stesso dovrà essere riposizionato nella posizione precedente e solo la squadra avversaria potrà continuare a giocare le proprie bocce, se ne è in possesso.

Art. 7 – Distanza del Cerchio



Il cerchio deve essere posizionato ad almeno metri 2.00 dal cerchio del campo limitrofo, ed ad almeno metri 1.00 da ogni ostacolo, indipendentemente che si giochi su terreno tracciato o terreno libero.

Nelle partite a tempo l'esterno del terreno di gioco è considerato terreno proibito, quindi il cerchio di lancio deve essere posizionato ad almeno 1.00 metro da ogni ostacolo ed almeno a metri 2.00 da ogni altro cerchio; il pallino deve essere lanciato e/o posizionato ad almeno 50 centimetri dalle linee laterali ed 1.00 metro dalla linea di fondo.



Nella partita tradizionale (senza limiti di tempo) il pallino deve essere lanciato ad 1.00 metro da ogni ostacolo o dal limite più vicino di un terreno proibito ed a 1.00 metro dalle testate.

TEMPO CONCESSO PER IL LANCIO DEL PALLINO

- 1) Il lancio del pallino deve avvenire con un tempo massimo di 1.00 minuto;
- 2)
- 3) Il posizionamento del pallino a seguito di lancio non regolare deve avvenire senza perdite di tempo.

Art. 8 – Pallino fermato.

- 1) Il pallino fermato da Arbitro, avversario, spettatore, animale, oggetto mobile (es. boccia proveniente da altro terreno di gioco) **DEVE ESSERE SEMPRE RILANCIATO.**
- 2) Se il pallino lanciato da un giocatore viene fermato da un suo compagno di squadra, l'avversario lo posiziona a terra regolarmente.

La prima boccia deve sempre essere giocata dalla squadra che ha marcato il punto nella giocata precedente, o dalla squadra che ha vinto il sorteggio per il lancio del pallino all'inizio della partita.

Art. 20 – Boccia fermata volontariamente.

Il giocatore che volontariamente ferma una boccia in movimento subisce il provvedimento della squalifica di tutta la squadra tramite il CARTELLINO ROSSO.

Art. 21 – Tempo di gioco.

Indipendentemente che la partita si a tempo o senza limite, il tempo a disposizione per ciascun giocatore per il lancio di pallino e boccia è pari ad 1.00 minuto.

Art. 26 – Posizione delle formazioni durante la misurazione dell'arbitro.

Quando l'arbitro misura un punto le formazioni devono posizionarsi ad almeno 2.00 metri di distanza.

Art. 27 – Bocce alzate dal campo

Se il giocatore della squadra A raccoglie da terra le sue bocce inavvertitamente credendo che non ce ne siano altre da giocare, la sua squadra A non potrà giocare le proprie, mentre la squadra B continuerà la giocata, se in possesso ancora di bocce.

Art. 32 – Uscita del giocatore dal campo – Malore del Giocatore

L'uscita del giocatore dal terreno di gioco è AUTORIZZATA esclusivamente dall'Arbitro. Egli dovrà rientrare in tempo per giocare le sue bocce, se ancora in possesso, in quanto la partita deve proseguire e non sono consentite eccezioni. Quindi, se il giocatore non rientra in tempo, gli verrà annullata la/le boccia/e da giocare una ogni minuto, come da regolamento. Questo significa che un atleta può chiedere di uscire anche se deve ancora giocare tutte o alcune delle sue bocce. L'uscita senza autorizzazione prevede le sanzioni previste dall'art.35

In caso di malore constatato da un medico, il gioco può essere interrotto per un massimo di un quarto d'ora, tempo che verrà recuperato nella partita in corso. Se il malore non è comprovato, la squadra verrà esclusa dalla competizione.

Art. 33 – Lancio del Pallino

Il lancio del pallino è considerato valido nell'istante in cui lo stesso esce dalla mano (sganciato), indipendentemente dalla validità del lancio.

Art. 35 – Provvedimenti durante il corso della partita

Cartellino Giallo

Viene utilizzato come AVVERTIMENTO e non prevede annullamento della boccia giocata, deve essere attribuito al giocatore che: per prima volta calpesta il cerchio di lancio o tocca il terreno in modo irregolare o tappa più di un buco o esce dal terreno di gioco senza autorizzazione.

Cartellino Arancione

Al successivo errore (irregolarità di cui al punto precedente) l'arbitro attribuisce al giocatore recidivo il cartellino Arancione, questo prevede l'annullamento della boccia giocata con il ripristino del gioco, se gli oggetti spostati dalla boccia irregolare risultavano regolarmente marcati a terra, salvo la regola del vantaggio.

Cartellino Rosso

Al successivo errore commesso dal giocatore che ha già subito il cartellino arancione, succede il cartellino rosso che prevede l'annullamento della boccia giocata, il ripristino del gioco salvo regola del vantaggio e l'esclusione dalla partita del giocatore che ha subito il provvedimento.

Se un giocatore supera il tempo consentito per il lancio del pallino e/o della boccia, la squadra viene sanzionata con un CARTELLINO GIALLO (quindi uno a testa) e se uno o più giocatori di quella squadra erano già stati sanzionati con un CARTELLINO GIALLO, verranno annullate una boccia cadauno nella stessa giocata o nella successiva se le hanno già tirate tutte e presentato loro un CARTELLINO ARANCIONE.

I cartellini Giallo – Arancione – Rosso sono utilizzati per infrazioni di gioco (provvedimenti tecnici) si azzerano alla fine di ogni giornata di gioco; quindi si azzerano al termine della giornata se la gara dura più giorni. **Il Cartellino Rosso (Provvedimento Tecnico) prevede l'esclusione dell'atleta per la partita in corso; lo stesso atleta potrà rientrare per la partita successiva, anche nella stessa giornata, se la formazione avrà i titoli per proseguire la competizione. Lo stesso atleta, una volta rientrato, alla successiva infrazione sarà sanzionato con il provvedimento del cartellino giallo tecnico.**

Artt. 38 e 39 – Sanzioni Disciplinari

IL CARTELLINO ROSSO ESPOSTO PER UNA INFRAZIONE DISCIPLINARE PREVEDE L'ESCLUSIONE DEFINITIVA DELL'INTERA SQUADRA DALLA COMPETIZIONE E DEVE ESSERE SEGUITO OBBLIGATORIAMENTE DALLA RELATIVA DENUNCIA AL GIUDICE SPORTIVO.

È vietato durante la partita e principalmente in campo:

- 1) Giocare a torso nudo;
- 2) L'utilizzo di ogni tipologia di sandalo anche se chiuso;
- 3) Fumare in campo, anche la sigaretta elettronica;
- 4) L'utilizzo del Cellulare.

Deroghe al Regolamento Internazionale Valide in Italia.
Per la Stagione 2018/2019

In presenza di terreni di gioco con misure inferiori a m. 15.00 x m. 4.00 previste dalle normative internazionali, sul territorio nazionale sono autorizzate le seguenti deroghe:

- 1) nella partita a tempo determinato, il pallino deve essere lanciato al massimo a 20 cm. dalle linee laterali ed 50 cm. dalla linea di fondo;
- 2) nella partita tradizionale, il pallino deve essere lanciato al massimo a 50 cm. da ogni ostacolo e dal limite più vicino di un terreno proibito ed a 50 cm. dalla linea di fondo;
- 3) il cerchio di lancio deve essere posizionato ad almeno 1 m. dal cerchio di lancio più vicino;
- 4) il cerchio di lancio deve essere posizionato ad almeno 50 cm. da ogni ostacolo;
- 5) nelle gare Provinciali e Regionali, con campi aventi misure minori a quelle previste dalle normative internazionali, è autorizzata la partita tradizionale ai 13 punti su di un solo terreno di gioco applicando le direttive esposte nel punto 1) delle deroghe da applicare in tutto il territorio italiano;
- 6) in tutte le manifestazioni sul suolo italiano, il lancio del pallino e della boccia deve essere effettuata nel tempo massimo di 45 secondi ed il giocatore, se autorizzato ad uscire dal terreno di gioco, deve rientrare in tempo per giocare la/le proprie bocce una ogni 45 secondi, come da regolamento, passato il tempo concesso, gli verrà annullata una boccia ogni 45 secondi.

Le suddette DEROGHE annullano tutte quelle previste nei vari regolamenti Regionali e/o Provinciali al fine di adeguare in modo uniforme lo svolgimento del gioco a partire dal 1° ottobre 2018