



***Anno Sportivo 2024
Specialità Petanque
Campionato di società Juniores***

SOMMARIO

PREMESSE	2
NORME GENERALI	2
La Rosa	2
Il Calendario	3
Composizione della Squadra	4
REGOLAMENTO TECNICO	4
Esempio di inizio di una giornata di campionato	5
Time Out	6
Irregolarità	6
In caso di espulsione	6
Impianti e allestimenti	7
Classifica	8
Premi	8
Final Four: Semifinale e Finale	8
Divise	9

PREMESSE

- a) Al campionato possono iscriversi tutte le società regolarmente affiliate alla FIB per la stagione in corso.
- b) È consentito abbinare alla squadra il nome di uno sponsor.
- c) Il campionato avrà inizio nel mese di febbraio **2024** e terminerà entro la fine del mese di giugno dello stesso anno.
- d) L'adesione al campionato è volontaria; la quota di iscrizione, fissata dal Consiglio Federale, è gratuita, deve essere effettuata entro il 31 gennaio **2023** mediante le modalità consentite dal sistema informatico federale nuovo WSM.
- e) Alle società che rinunciano a partecipare al campionato dopo la formulazione del calendario, senza produrre adeguata documentazione che attesti le straordinarie motivazioni della rinuncia (in ogni caso soggette alla valutazione della **Commissione Sport per Tutti Petanque – di seguito CSPTP**) sarà comminata una sanzione di € 300,00.
- f) Le squadre che si iscrivono al campionato di serie A devono iscriversi e partecipare regolarmente al campionato di società Juniores. In caso di mancata iscrizione o di partecipazione irregolare al suddetto torneo a squadre giovanili saranno applicate le sanzioni previste al paragrafo "Irregolarità" del regolamento del campionato di società di serie A.
- g) Per le società che usufruiscono "dell'istituto del prestito" la relativa tassa, pari ad **Euro 50,00** per ogni prestito, fino ad un massimo di 2 atleti/e, dovrà essere corrisposta mediante pagamento elettronico da effettuare seguendo le modalità consentite sul sistema informatico federale nuovo WSM.
- h) Per quanto non contemplato nel presente regolamento, valgono le "disposizioni tecniche" ed il "regolamento di gioco" versione italiana.
- i) Nel documento, dove non diversamente specificato, i termini società e squadra/e sono da intendersi sinonimi.
- j) Nel documento, dove non diversamente specificato, i termini allenatore/vice allenatore e tecnico sono da intendersi sinonimi.

NORME GENERALI

- 1. Ogni società, avente diritto, può iscriversi al campionato con più di una squadra.
- 2. La fase iniziale si svolgerà in gironi territoriali in base al numero di iscrizioni e alla locazione delle società iscritte.
- 3. Prima dell'inizio del campionato e comunque non oltre il 06 febbraio **2024** le società iscritte devono inviare all'ufficio comunicazione FIB (comunicazione@federbocce.it) la foto di squadra e inserire la rosa sul WSM indicando:
 - a. denominazione assunta nel campionato;
 - b. cognome e nome del tecnico e numero di tessera FIB
 - c. (facoltativo) cognome e nome del secondo tecnico e numero di tessera FIB (il secondo tecnico può sostituire o coadiuvare il tecnico in qualsiasi incontro);
 - d. elenco completo dei giocatori che compongono la rosa con l'indicazione della categoria e numero di tessera FIB;
 - e. elenco completo dei dirigenti societari e numero di tessera FIB

La Rosa

- 4. La titolarità della partecipazione al campionato è di esclusiva pertinenza della società e non degli

atleti che ne compongono la rosa la quale, pertanto, può essere composta da atleti regolarmente tesserati per la stagione in corso senza vincolo di categoria, da atleti stranieri comunitari senza limite di numero e massimo **due atleti** extracomunitari.

5. Le società dovranno avere nelle proprie disponibilità l'attestazione dell'avvenuta certificazione, per tutti i componenti della rosa, della certificazione sanitaria all'uopo prevista in corso di validità.
6. Il completamento della rosa potrà avvenire anche attraverso l'istituto del prestito come già riportato nelle premesse, per un massimo di due atleti di qualsiasi categoria, fino a 7 giorni prima dell'inizio del campionato e a metà campionato sino a due giorni prima dell'inizio della giornata successiva. Esempio: se il girone è di sola andata composto da 7 oppure 8 squadre e quindi 7 giornate di gioco la rosa potrà essere completata nel periodo temporale che va dalla quarta giornata fino a due giorni prima dell'inizio della quinta, se le giornate sono 9 allora tra la quinta giornata e fino a due giorni prima della sesta, se ancora il girone è svolto con formula di andata e ritorno allora la rosa potrà essere completata nel periodo temporale tra l'ultima giornata di andata fino a due giorni prima della prima giornata di ritorno. La **CSPTP**, in presenza di un prestito regolarmente effettuato, approverà la rosa e pertanto la società dovrà stampare il nuovo certificato di squadra.
7. È consentito agli/alle atleti/e già iscritti/e nella rosa di una squadra partecipante al campionato di società juniores essere spostati nella rosa di un'altra squadra partecipante al campionato di società juniores presso la stessa società purché:
 - a. l'atleta non abbia mai preso parte ad alcun incontro di campionato (può essere comparso in squadra ma mai sceso in campo);
8. È consentito agli/alle atleti/e già iscritti/e nella rosa di una squadra partecipante ai campionati di società juniores andare in prestito o trasferirsi (rispettando le normative previste per la richiesta e il rilascio del nulla-osta al trasferimento e del premio preparazione) presso altra società che partecipa al campionato di società juniores purché sia rispettato il punto a. del paragrafo 7.
9. È consentito integrare la rosa della formazione delle società partecipanti al campionato con tesserati della propria società in qualsiasi momento del campionato a condizione che gli stessi risultino tesserati della medesima società prima dell'inizio del campionato, in caso contrario potranno essere inseriti in rosa nel periodo previsto per gli atleti in prestito al punto 6. Tale integrazione dovrà essere comunicata alla **CSPTP** e deve essere effettuata entro 2 giorni dall'incontro, altrimenti sarà effettiva soltanto dall'incontro successivo. Fermo restando il paragrafo 7. del presente regolamento.
10. La **CSPTP** rilascia il certificato d'iscrizione con i dati della società, dell'allenatore, del vice allenatore, dei dirigenti societari e dei giocatori segnalati attraverso l'approvazione della rosa presente sul sistema WSM.
 - a. Il certificato (stampabile dal sistema informativo federale) deve essere in possesso della squadra e messo a disposizione del direttore di gara in ogni giornata di campionato.
11. Non è consentito iscrivere in rosa atleti indicati in altre rose di un campionato di società juniores.
12. Il tecnico e l'eventuale secondo tecnico devono essere dei tesserati FIB della società (tessera da atleta o da dirigente) e possono essere sostituiti in qualsiasi momento durante il campionato.
- 12c. Il tecnico e l'eventuale secondo tecnico possono uscire dallo spazio della loro panchina per andare ad osservare e consigliare i propri atleti in campo durante le prove nei vari turni, tale operazione non deve in alcun modo interferire/disturbare la partita e/o le partite sui campi limitrofi. Tali spostamenti non sono consentiti all'interno dei campi di gioco ma solo nelle corsie e/o corridoi esterni ad essi.

Il Calendario

13. Il calendario del campionato relativo alla fase iniziale è predisposto ed emanato dagli organi territoriali di competenza, il calendario della fase finale è emanato dalla **CSPTP**, in accordo con il presidente

federale.

14. La **CSPTP** e il comitato regionale per quanto di loro competenza sono gli organi competenti del regolare svolgimento del campionato. Il calendario è da ritenersi imm modificabile e tuttavia può essere variato straordinariamente, con specifico atto scritto dall'organo competente:
 - a. previo accordo tra le società interessate, per:
 - i. esigenze di natura logistica e/o organizzativa eccezionali da parte di una delle due società impegnate in un incontro (per es. sciopero dei mezzi di trasporto, imprevista inagibilità dell'impianto, ecc.)
 - b. senza accordo tra le società interessate, per:
 - i. esigenze eccezionali della Federazione Nazionale;
 - ii. esigenze di carattere sanitario (per es. Covid-19) o altra emergenza nazionale ufficialmente riconosciuta dal Coni e/o dal Ministero di riferimento, producendo apposita documentazione da allegare alla richiesta che sarà valutata a giudizio insindacabile della **CSPTP**, di almeno due componenti della rosa.
 1. In presenza di un solo caso di contagio Covid-19, la squadra dovrà svolgere regolarmente l'incontro previsto in calendario presentando al direttore di gara la documentazione che attesti il risultato negativo del tampone molecolare o antigenico per il resto dei componenti della formazione riportati nella distinta.
15. Per ogni incontro della fase finale, l'AIAB designa il direttore di gara, con preferenza per quelli iscritti nei ruoli nazionali e/o internazionali, in caso di necessità potranno essere designati arbitri iscritti nel ruolo regionale e soltanto in casi straordinari, stabiliti insindacabilmente dall'AIAB, potranno essere designati gli arbitri iscritti nel ruolo provinciale. Se necessario potrà essere designato anche un arbitro aggiunto. Le spettanze sono regolarizzate dalla FIB Nazionale – settore AIAB.
- 15a. Per ogni incontro della fase iniziale, il designatore arbitrale dell'organo territoriale di riferimento designerà il direttore di gara, se necessario potrà essere designato anche un arbitro aggiunto. Le spettanze sono regolarizzate dalla FIB Nazionale – settore AIAB.
16. Il calendario definitivo con le giornate di gara sarà pubblicato dall'organo territoriale di competenza entro il 20 febbraio **2024**. Le date della finale saranno pubblicate dalla **CSPTP** entro il 31 gennaio **2024**.

Composizione della Squadra

17. La squadra è composta da:
 - a. Un tecnico e/o un secondo tecnico (entrambi non giocatori);
 - b. massimo 6 atleti/e.
- 17a. In aggiunta ai componenti sopra elencati la squadra potrà essere integrata con:
 - a. un dirigente societario.
18. La squadra risulta incompleta al momento della chiamata in campo delle partite del primo turno quando non sono presenti (anche per singolo punto):
 - a. Il tecnico o il secondo tecnico;
 - b. minimo 4 atleti/e.

REGOLAMENTO TECNICO

19. Ad ogni giornata le società disputano tre turni, con la seguente cadenza:

TURNO	PROVE	CAMPO
1°	due coppie in contemporanea	1, 3
2°	un combinato, un tiro di precisione e una coppia in contemporanea	1, 2, 3
3°	un individuale e una terna in contemporanea	1, 3

20. È ammessa la sostituzione di un giocatore per formazione in ogni prova ad eccezione che nel tiro di precisione e nel combinato.
- 20a. La prova di combinato deve essere svolta da un atleta di categoria Under15.
- 20b. Per ogni turno possono essere presenti in campo un massimo di 2 atleti di categoria Under18 (un eventuale terzo giocatore di questa categoria potrà essere presente in panchina ed entrare in sostituzione di uno dei due presenti in campo).
- 20c. Durante il 2° turno due dei tesserati presenti in distinta dovranno assistere l'atleta che esegue il tiro di precisione per risistemare i bersagli e/o gli ostacoli e redigere il rapporto di tiro (che ogni società dovrà avere con sé), tali tesserati devono essere comunicati all'arbitro prima dell'inizio del turno e dovranno rispettare le disposizioni previste dal regolamento del tiro di precisione. Tale mansione non è considerata come disputa di un turno.
- 20d. Durante la prova del tiro di precisione il tecnico o il secondo tecnico possono restare con il/la proprio/a atleta impegnato/a nella prova. Durante il tiro dell'atleta avversario/a vige l'obbligo per l'altro/a atleta ed eventualmente il proprio tecnico o secondo tecnico di restare dietro la postazione di lancio dei 9 mt ad almeno 3 mt dal tappeto in modo da non causare disturbo all'atleta impegnato/a nel tiro.
- 20e. Gli atleti che svolgono il tiro di precisione avranno a disposizione 2 lanci di prova ciascuno, sulla prima figura dalla distanza di 6mt e 8mt.
21. Tutte le prove disputate nel campionato di società sono a tempo determinato di 50 minuti per ogni prova a coppie e terne, 45 minuti per ogni prova individuale, secondo quanto stabilito dalle "NORME GENERALI per le PARTITE A TEMPO DETERMINATO". È sempre ammesso il pareggio, ad eccezione che per la finale. Il tempo di giocata di ciascuna boccia e del pallino deve essere di 45 secondi massimo, le partite si giocano sulla distanza dei 13 punti.
- 21a. Nelle partite a tempo un atleta può uscire dal terreno di gioco con l'autorizzazione dell'arbitro, una sola volta per prova;
 - a. questa uscita non comporta né l'interruzione della prova, né l'obbligo per i suoi compagni di giocare le loro bocce nei 45 secondi previsti;
 - b. se il giocatore non rientra al momento in cui deve lanciare le proprie bocce, esse saranno considerate annullate in ragione di una ogni 45 secondi.
22. I punteggi relativi all'incontro sono così suddivisi:
 - a. 3 punti per la vittoria;
 - b. 1 punto per il pareggio;
 - c. 0 punti per la sconfitta;
- 22a. I punteggi relativi ad ogni singola prova sono così suddivisi:
 - a. 2 punti partita per ogni vittoria;
 - b. 1 punto partita per ogni pareggio.

Esempio di inizio di una giornata di campionato

23. Il tecnico, 10 minuti prima dell'inizio dell'incontro e prima di ogni turno, deve consegnare all'arbitro la distinta dei nominativi che prendono parte all'incontro, compilando in ogni sua parte i dati relativi ai componenti della squadra e indicando i giocatori che comporranno le formazioni per quel turno. Consegnata la distinta al direttore di gara, la stessa non potrà più essere modificata (salvo la compilazione delle formazioni nei successivi turni). Tra la consegna della distinta e l'inizio delle partite, è consentita la sostituzione di un giocatore nella terna e/o coppia e/o individuale previa segnalazione al direttore di gara, la stessa è considerata come unico cambio della prova. Eventuali formazioni irregolari sono considerate sempre perdenti con il punteggio di 0 a 13.

Successivamente, il direttore di gara abbinerà le formazioni delle due squadre (prima coppia formazione A contro prima coppia formazione B; seconda coppia formazione A contro seconda coppia formazione B e così via per tutte le prove), assegnando i campi in ordine progressivo partendo dalla numerazione più bassa, secondo lo schema dei campi stabilito dalle presenti disposizioni e procederà con la chiamata in campo dei giocatori.

- a. L'assegnazione dei campi può essere modificata dall'organizzazione in caso di diretta streaming o per particolari esigenze logistiche esclusivamente nelle fasi finali (Playoff/Playout/Finale).

Time Out

24. Il *time out* può essere richiesto dal tecnico e/o dal secondo tecnico. Ogni squadra ha diritto ad un time-out per ogni prova:
 - a. la sua durata è di un minuto e non viene recuperato;
 - b. si effettua alla fine della giocata;
 - c. è concesso un solo *time out* per prova e non potrà iniziare negli ultimi dieci minuti di gioco.
- 24a. Il *time out* può essere richiesto dal tecnico e/o dal secondo tecnico, direttamente all'arbitro, nella giocata precedente o, al più tardi, prima dell'inizio della nuova giocata. Una volta richiesto, non potrà più essere annullato.

Irregolarità

25. Ad ogni turno, alla chiamata in campo, le formazioni dovranno essere complete del numero di giocatori prescritto.
26. La mancata iscrizione di una squadra di serie A al campionato di società Juniores, comporterà una sanzione di € 800,00 che sarà decurtata da eventuali rimborsi e premi maturati durante il campionato di serie A.
 - a. La mancata partecipazione a più di un incontro del campionato di società Juniores comporterà automaticamente la sanzione prevista al punto 26.
27. La mancata partecipazione (non autorizzata preventivamente dalla **CSPTP** per i motivi previsti nel presente regolamento al paragrafo "Il Calendario", punto 18) della società agli incontri comporterà, per ogni incontro (alla società assente) le penalità di seguito descritte:
 - a. incontro perso a tavolino con tutte le partite perse con il punteggio di 13 a 0 e assegnazione di punti tre alla società avversaria;
 - b. riduzione di due punti nella classifica generale;
28. In caso di ritardo di una squadra il direttore di gara adotta i seguenti provvedimenti:
 - a. il periodo di assenza tollerato della squadra è limitato a 5 minuti;
 - b. in caso di ulteriore ritardo, viene comminata una penalità immediata di 1 punto, successivamente ogni 5 minuti di ritardo verrà comminato un punto;
 - c. dopo trenta minuti saranno considerate perse a tavolino le partite relative alla prova;
 - d. il tempo non utilizzato non verrà recuperato.
29. La società che non si presenta per tre giornate:
 - a. viene squalificata dalla competizione e vengono azzerati tutti i risultati ottenuti;
 - b. perde tutti i contributi maturati;

In caso di espulsione

30. In caso d'espulsione dal campo di uno o più giocatori della stessa formazione, per la somma di

cartellini disciplinari e/o comportamento scorretto e/o cartellino rosso diretto, la partita viene sospesa, la formazione che subisce l'espulsione perde la prova (la prova si intende persa con il punteggio di 0-13) ed il giocatore o i giocatori espulsi non possono più essere utilizzati nelle prove ancora da disputare nell'incontro e devono essere allontanati dalla panchina.

- a. Eventuali periodi di squalifica successivi saranno valutati e, nel caso, comminati dagli organi di giustizia federale.
 - b. Nel caso in cui l'espulsione riguardi atleti di entrambe le formazioni, nell'ambito di una stessa prova (es. le due formazioni a coppie sul campo 3), la prova viene sospesa e non viene attribuito il punteggio per la stessa.
 - c. Nel caso in cui, a seguito delle espulsioni, la squadra non raggiunge più la quota minima di giocatori necessari per lo svolgimento dell'incontro (4), come previsto dal paragrafo "Composizione della squadra" articolo 18, il risultato finale dell'incontro terrà conto delle prove regolarmente disputate, mentre quelle non disputate verranno vinte a tavolino con il risultato di 0-13 per la formazione avversaria. (Esempio: dopo il primo turno la squadra A vince due prove a coppie per 13-5 contro la squadra B, durante il secondo turno dopo che la squadra A vince la prova del tiro di precisione 30-25, vengono squalificati 3 giocatori della squadra A che si ritrova soltanto con 3 atleti disponibili. Non raggiungendo più il numero minimo di giocatori necessari (4) la prova a coppie e di combinato interrotta e le 2 prove del terzo turno ancora da disputare vengono assegnate alla squadra B con il punteggio di 0-13. Quindi il risultato finale dell'incontro A vs B sarà 0 a 3 con il punteggio di 6-8 e punti 56-82).
- 30a. In caso di espulsione del tecnico l'incontro procederà senza la sua figura sino al termine per la squadra di appartenenza e sarà allontanato dalla panchina. Se è presente, il secondo tecnico potrà sostituire il primo, in caso contrario la squadra per le restanti prove non potrà richiedere né time out, né sostituzioni. Se è presente il dirigente societario potrà effettuare le sostituzioni ove previsto. In via successiva, l'organo di giustizia federale, sulla base del referto dell'arbitro, sarà chiamato a formulare l'eventuale provvedimento disciplinare da adottare nei confronti del tecnico.
- 30b. In caso di espulsione del dirigente societario l'incontro procederà senza la sua figura sino al termine per la squadra di appartenenza e sarà allontanato dalla panchina. In via successiva, l'organo di giustizia federale, sulla base del referto dell'arbitro, sarà chiamato a formulare l'eventuale provvedimento disciplinare da adottare nei confronti del dirigente societario.
31. Nel caso di espulsione di un giocatore per somma di cartellini tecnici la prova proseguirà regolarmente, ma il giocatore espulso non potrà essere sostituito, quindi se gioca a terne o coppie i/il compagni/o di squadra potranno/à continuare la partita. In caso di partita individuale essa verrà considerata persa con il risultato di 13-x. (x sta per il punteggio che il giocatore espulso aveva raggiunto prima dell'espulsione). Nel caso di espulsione durante la prova di tiro di precisione proseguirà a tirare solamente l'avversario mentre il punteggio del giocatore squalificato sarà quello totalizzato prima dell'espulsione. Nel caso di espulsione durante la prova di combinato proseguirà a giocare soltanto l'avversario mentre il punteggio del giocatore squalificato sarà quello totalizzato prima dell'espulsione Il giocatore espulso potrà rientrare in campo nelle prove successive.

Impianti e allestimenti

32. In caso le condizioni meteo lo permettano la società ospitante potrà utilizzare i campi all'aperto. Nel caso i campi esterni si trovino ad un indirizzo diverso rispetto alla sede coperta, dovrà essere comunicato alla **CSPTP** o all'organo territoriale in tempo utile per la comunicazione alle squadre ospiti e all'AIAB.

33. Per lo svolgimento di ogni incontro di campionato, la società ospitante provvederà ad allestire il tavolo degli arbitri, il tavolo per la stampa e la panchina con relativi tavoli per le società.
- 33a. Prima dell'inizio dell'incontro la società ospitante dovrà allestire il campo 2 per il tiro di precisione con il tappeto e i cerchi di lancio, dovrà inoltre fornire le bocce, i pallini e la "gabarit", **un tabellone segna-punti** il tutto come previsto dal regolamento del tiro di precisione.
34. Su ciascuna panchina potranno sedere esclusivamente i tesserati appartenenti alla squadra (ovvero quelli elencati nella distinta di gioco).
- 34a. **Le panchine dovranno essere posizionate nell'impianto in modo da consentire il distanziamento sociale e tutte le norme sanitarie disciplinate dalle normative vigenti.**
- 34b. Per tutti i componenti della panchina è vietato fumare (compresa la sigaretta elettronica) e utilizzare telefoni cellulari. Gli inadempienti saranno sanzionati con il cartellino giallo disciplinare.

Classifica

35. Allo scopo di stilare la classifica finale, in caso di parità fra due o più società al termine del campionato, si procede alla compilazione di una graduatoria (classifica avulsa) tenendo conto, in ordine, dei seguenti criteri, i quali sono sempre e soltanto relativi agli scontri diretti tra le società in parità:
 - a. scontro diretto;
 - b. differenza punti partita;
 - c. differenza punti nelle prove;
 - d. maggior numero di punti fatti nelle prove;
 - e. minor numero di punti subiti nelle prove;
 Dove i punti partita sono ad esempio 2 punti per la vittoria della prova, 1 punto per il pareggio e 0 punti per la sconfitta, mentre i punti nelle prove sono il risultato della partita quindi 13 a 5 oppure 10 a 9.
- 35a. In caso di ulteriore parità si effettua uno spareggio, in campo neutro secondo le indicazioni e disposizioni della **CSPTP** comunicate appositamente.

Premi

36. Contributi per la fase finale:
 - a. 1° classificata € 2000,00;
 - b. 2° classificata € 1000,00;
 - c. 3°/4° classificata € 500,00 a ciascuna.
37. I premi previsti per gli atleti e di rappresentanza per le società inoltre sono:

1 ^a società classificata	9 medaglie vermeille	Scudetto	Coppa
2 ^a società classificata	9 medaglie argento		
3 ^a società classificata	9 medaglie bronzo		
3 ^a società classificata	9 medaglie bronzo		

Final Four: Semi finale e Finale

38. Semifinale: incontri di sola andata in un'unica giornata e con la stessa formula di gioco della fase iniziale, disputato tramite sorteggio indiscriminato tra le quattro società partecipanti alla fase finale. Nella semifinale non è previsto il pareggio in ogni prova.
39. Finale: le società vincenti la semifinale disputano la finale, svolta con un incontro di sola andata in un'unica giornata e con la stessa formula di gioco della regular season. Nella finale non è previsto il pareggio in ogni prova.

40. Durante lo svolgimento della *final four* (semifinale e finale) a risultato acquisito si terminano le giocate in corso con omologazione dei relativi punteggi. (Per giocata non si intende la prova, quindi una volta ottenuta la vittoria matematica di una squadra sull'altra, viene terminata la giocata nelle partite ancora in corso, dopo di che vengono registrati i risultati ottenuti, eventuali partite ancora da iniziare non verranno disputate e non verrà registrato alcun punteggio).

Divise

41. Tutte le società devono presentare i loro atleti all'incontro rispettando il regolamento delle divise in vigore. Il dirigente societario, il tecnico e/o il secondo tecnico non hanno obbligo della divisa, possono utilizzare l'abito civile con l'obbligo dell'apposizione del distintivo sociale, ma non possono indossare jeans.