



CAMPIONATO DI PROMOZIONE 2019

1^ 2^ 3^ CATEGORIA



- 1.0 PREMESSA
- 2.0 NORME GENERALI
- 3.0 REGOLAMENTO TECNICO
- 4.0 REGOLAMENTO FASE FINALE

1.1 PREMESSA

Al campionato possono partecipare tutte le Società regolarmente affiliate alla F.I.B. nell'anno sportivo antecedente.

E' consentito abbinare alla squadra il nome dello sponsor.

Il campionato ha inizio nel mese di **Novembre** e si conclude entro il mese di **Maggio**.

La quota d'iscrizione, fissata dal Consiglio Federale in euro 300,00 per la prima Categoria, euro 250,00 per la seconda Categoria e euro 150,00 per la terza categoria; per ogni squadra, deve pervenire, tramite apposito modulo e la ricevuta di pagamento al Comitato Provinciale di appartenenza, **entro il 30 Settembre** antecedente all'anno sportivo a cui si riferisce. Lo stesso Comitato provinciale entro il giorno 8 Ottobre, comunica al Comitato Regionale le proprie squadre iscritte. Il Comitato Regionale competente entro il 15 Ottobre invia al CTF (Comitato tecnico Federale Sezione Raffa), l'elenco delle squadre iscritte nella propria Regione.

Ogni Società potrà iscrivere più squadre con l'aggiunta di euro 50.00 per ogni ulteriore squadra iscritta sia nella 1[^] che nella 2[^] che nella 3[^] categoria.

Per quanto non contemplato nel presente regolamento, valgono le Disposizioni Tecniche e il Regolamento Tecnico di Gioco Internazionale - versione Italia (vedi Sport per Tutti).

2.0 NORME GENERALI

2.1 E' articolato in:

- campionato di 1[^] categoria
- campionato di 2[^] categoria
- campionato di 3[^] categoria.

2.2 Ogni Società può iscriversi al campionato se in regola con l'affiliazione.

Le eliminatorie si disputano, con gironi all'italiana, dando priorità a raggruppamenti distribuiti nel territorio nel seguente ordine:

- provinciale e territoriale;
- interprovinciale;
- regionale;
- interregionale.

Le otto Società vincitrici delle eliminatorie dei campionati di 1[^] 2[^] e 3[^] categoria, partecipano alla fase finale. Nel caso una squadra vincitrice del girone di 1[^] Categoria abbia nel Campionato di Serie A o A2 una squadra principale, non potrà accedere alla fase finale alla quale andrà la seconda classificata.

Le otto Società della 1[^] Categoria che raggiungono la fase finale, acquisiscono il diritto di partecipazione nel Campionato di serie A2.

2.3 L'adesione al campionato è volontaria e la quota d'iscrizione Federale è fissata annualmente dal Consiglio Federale.

Una attestazione dell'avvenuta iscrizione deve essere allegata al modulo di iscrizione da far pervenire al CTF tramite i rispettivi Comitati Provinciali.

I Comitati Provinciali, unitamente al Comitato Regionale di pertinenza, possono deliberare:

- una quota aggiuntiva alla quota Federale
- una quota di cauzione
- le modalità per effettuare i versamenti.

2.4 Entro il **giorno 30 del mese di Ottobre**, il CTF ripartirà sul territorio nazionale e per ogni categoria, i raggruppamenti che definiscono le otto Società finaliste dei campionati di 1[^] 2[^] e 3[^] categoria.

2.5 Non è consentito iscrivere atleti già componenti di altre rose di un Campionato di Categoria e del Campionato di Serie. **Ogni Società può attingere all'Istituto del Prestito per un massimo di due atleti della Categoria di riferimento al Campionato, prima dell'inizio dello stesso; l'atleta sarà a disposizione unicamente per il Campionato. L'accordo deve essere siglato da entrambe le Società ed il Giocatore e deve essere depositato presso il Comitato Provinciale di appartenenza della Società che ne usufruisce. A fronte del prestito la Società dovrà versare in Federazione il corrispettivo di 100 euro se il giocatore è di una qualsiasi categoria Senior, di euro 50,00 se appartiene alla categoria Under 18 o femminile.**

2.6 Per lo svolgimento del Campionato e per il giudizio definitivo su ogni controversia è competente:

- il Comitato Provinciale o Territoriale quando gli incontri si svolgono tra squadre con sede nel territorio
- il Comitato Regionale quando gli incontri si svolgono tra squadre con sede nella regione, ma

- di Comitato diverso
 - il CTF quando gli incontri si svolgono tra squadre con sede in diverse regioni.
- 2.7 Per ogni incontro la terna arbitrale è composta da un Direttore d'incontro, designato dal Coordinatore Regionale dell'AIAB, e da due arbitri di Società.
Le spettanze sono regolarizzate dall'organo che designa.
- 2.8 La squadra è composta da: 1 tecnico non giocatore; massimo 6 giocatori di cui si elenca la categoria:
- 1^ categoria: giocatori senza vincolo di categoria, (Under 18 e Under 15 solo se abilitati nelle categorie A o B).
 - 2^ categoria: giocatori categoria B, Under 18 e Under 15 solo se abilitati nella categoria B
 - 3^ categoria: giocatori categoria C, Under 18 e Under 15 (non più di due) solo se abilitati nella categoria C.
- Nella 2^ Categoria è consentito completare la squadra con un solo atleta (anche Under 18) di categoria immediatamente inferiore.
Il tecnico deve essere un tesserato della Società in una delle seguenti categorie A-B-C.
- 2.9 Ogni incontro comprende otto set con formazioni obbligatorie da effettuarsi cronologicamente come di seguito indicato:

PRIMO TURNO

Campo X	Terna	1 set agli 8 punti
Campo Y	Individuale	1 set agli 8 punti

A seguire:

Campo X	Individuale	1 set agli 8 punti (<i>Può essere un'atleta che ha giocato nella terna, o un'atleta della panchina</i>)
Campo Y	Individuale	1 set agli 8 punti

SECONDO TURNO

Campo X	Coppia.	2 set agli 8 punti
Campo Y	Coppia	2 set agli 8 punti

Per ogni incontro verranno assegnati punti in classifica come segue:

- Punti 3 per un maggior numero di vittorie sul totale dei set;
- Punti 1 per un ugual numero di vittorie sul totale dei set;
- Punti 0 per un minor numero di vittorie sul totale dei set.

Ogni set vinto corrisponde ad un punto. Al termine dell'incontro la società che avrà vinto il maggior numero di set (5 o più), sarà la vincitrice dell'incontro e gli atleti utilizzati acquisiranno un punto ai fini delle rispettive classifiche.

ESEMPIO DI UNA PARTITA

Le due formazioni iniziano la partita tenendo conto di quanto previsto dal Regolamento Tecnico di Gioco internazionale - Versione Italia. Il sorteggio del pallino o della testata viene effettuato alla presenza dei capitani delle squadre, sia all'inizio del primo turno di gioco sia all'inizio del secondo turno, ed è vincolante per le due formazioni in campo.

La prima formazione che raggiunge 8 punti si aggiudica il primo set.

L'arbitro posiziona subito il pallino sul punto di inizio partita, nella mezzeria opposta a quella ove è terminato il primo set, e dà inizio al secondo set facendo giocare la prima boccia alla formazione che non ha iniziato il primo set; la prima formazione che raggiunge 8 punti si aggiudica il set.

2.10 Nel caso che, terminato il Campionato, vi siano squadre con uguale punteggio per stilare la classifica finale si terrà conto in successione di:

- a) **Maggior utilizzo dell'atleta Under 21;**
- b) **Più punti in classifica negli incontri diretti;**
- c) **Più set vinti negli incontri diretti;**
- d) **Maggior numero di punti totali;**
- e) **Miglior differenza tra punti parziali fatti e subiti;**
- f) **Maggior numero di incontri vinti.**

2.11 La fase di qualificazione deve terminare entro il **mese di Aprile.**

I Comitati Provinciali, Territoriali e Regionali, nell'ambito dei raggruppamenti definiti dal CTF possono, per gli incontri che si svolgono nel loro territorio, regolamentare la fase eliminatória (composizione dei gironi, modalità per la qualificazione a eliminazione diretta o girone all'italiana, ecc.) viste le reali esigenze organizzative e le scadenze stabilite dal CTF.

2.12 Le spese di trasferta, per singolo incontro, sono a totale carico delle Società iscritte fino a una percorrenza di 400 Km. A/R.

Per le trasferte superiori a 400 Km. A/R, determinata con tabella F.I.B. fra capoluogo e capoluogo di Comitato, è corrisposto dalla F.I.B. un contributo per squadra di €. 0,77 per Km. percorso.

Per le trasferte da e per le isole la F.I.B. predispone i biglietti aereo A/R.

3.0 REGOLAMENTO TECNICO

3.1 Ciascun incontro si deve effettuare su due corsie attigue. La Società ospite ha diritto alla scelta della corsia sulla quale far giocare la partita di terna. Le altre partite sono effettuate come indicato al punto 2.9.

Le partite iniziano contemporaneamente dalle medesime testate.

E' possibile effettuare una fase di riscaldamento, per Società e per 15 minuti, a partire da 45 minuti prima dell'inizio dell'incontro. La Società che gioca in casa effettua il riscaldamento per prima.

3.2 E' ammessa la sostituzione di due giocatori nel primo turno e di due nel secondo turno previa

richiesta del Tecnico all'arbitro di partita.

La sostituzione deve avvenire al termine dell'intera giocata e prima che l'avente diritto abbia lanciato il pallino.

La sostituzione richiesta durante i tiri di prova non dà diritto all'atleta subentrante di effettuare gli stessi.

Un giocatore può gareggiare in due partite che non siano dello stesso turno, anche se sostituito in una delle precedenti.

- 3.3 In ogni set è data facoltà al tecnico di chiedere, all'arbitro di partita, due interruzioni di 2 minuti per consultarsi con i propri giocatori impegnati in corsia. In ogni set sarà possibile visionare il gioco massimo tre volte (della durata massimo di 1 minuto ciascuno), qualora sia presente un giocatore diversamente abile il tempo sarà di 90 secondi.

Durante il time-out, solo l'allenatore che lo ha richiesto, può entrare sulla corsia di gioco per consultarsi con i propri giocatori impegnati in corsia; i componenti della squadra avversaria possono, nel contempo, recarsi presso la propria panchina. Il time-out può essere richiesto solo quando un proprio giocatore si accinge all'azione o quando la propria formazione ha diritto alla regola del vantaggio a seguito di una giocata della formazione avversaria. **Al termine del primo turno è consentito ai giocatori che non sono stati impegnati di effettuare 10 minuti di riscaldamento.**

- 3.4 La Società ospitante deve:

- rendere noto, alla Società ospite, almeno 48 ore prima dell'incontro, la sede e le caratteristiche dell'impianto
- rendere noto, cinque ore prima dell'inizio dell'incontro, le due corsie di gioco attigue da impiegare, qualora l'impianto ne abbia più di due
- garantire alla squadra della Società ospite la disponibilità di provare le corsie di gioco suddette almeno per due ore. La prova delle corsie deve terminare due ore prima dall'inizio dell'incontro.

E' consentito utilizzare corsie scoperte solo se la Società indica anche le corsie coperte da utilizzare in caso di cattivo tempo e che queste siano nelle vicinanze delle prime.

- 3.5 La mancata partecipazione della Società a un incontro comporta l'esclusione dal Campionato. Le formazioni, per ogni partita, devono essere complete del numero dei giocatori prescritto. Se la partita non viene disputata, per formazione incompleta o assente, alla Società presente viene assegnato il punto partita.

La squadra risulta incompleta quando durante un incontro non sono presenti:

- **il tecnico;**
- **minimo quattro atleti.**

In caso di espulsione dal campo di uno o più giocatori, per infrazione, la formazione che subisce l'espulsione perde la partita e i giocatori espulsi non possono più essere utilizzati nelle partite ancora da disputare e nell'incontro di Campionato successivo.

- 3.6 Il Tecnico responsabile della squadra, 15 minuti prima dell'inizio dell'incontro, consegna al Direttore d'incontro, in busta chiusa, il foglio contenente:
- cognome, nome e numero di tessera F.I.B. degli atleti;

- cognome, nome e numero di tessera F.I.B. del tecnico;
- la composizione delle formazioni che scenderanno in campo per il 1° turno.

Gli atleti elencati nel foglio consegnato al Direttore d'incontro devono essere presenti alla chiamata in campo della partita per la quale sono stati designati.

La Società ospite indica anche la corsia sulla quale si svolge l'incontro di terna.

Al termine delle partite del 1° turno il Tecnico ha 15 minuti di tempo per consegnare al Direttore d'incontro, in busta chiusa, la composizione delle formazioni che scenderanno in campo nelle partite del 2° turno.

Consegnate le buste, le formazioni e le corsie di gioco non possono essere modificate. Da questo momento ogni variazione alle formazioni è da considerarsi sostituzione. Se la stessa viene effettuata dopo la chiamata in campo valgono le norme di cui al punto 3.2.

3.7 Le partite devono essere disputate su campi regolamentari.

Il Direttore d'incontro, con giudizio insindacabile, può dichiarare inagibili i terreni di gioco e pertanto:

- concede 40 minuti per la sistemazione del terreno di gioco
- se la sistemazione non avviene, dichiara la Società in trasferta vincitrice dell'incontro e considererà la Società ospitante come se non si fosse presentata in campo.

3.8 Prima dello svolgimento di tutti gli incontri la Società ospitante deve provvedere ad allestire:

- un tavolo per la terna arbitrale
- una panchina per ciascuna squadra.

Su ciascuna panchina devono sedere esclusivamente:

- il Tecnico
- i giocatori che prendono parte all'incontro secondo l'elenco consegnato al Direttore d'incontro.

La Società ospitante posiziona le attrezzature sopra elencate in modo da garantire alle persone

che ne usufruiscono quanto segue:

- ottima visibilità del gioco nelle due corsie
- accesso alle due corsie
- incolumità da attrezzi di gioco e da persone.

Nei bocciodromi con più di due corsie i tavoli e le panchine possono essere posizionati all'interno di una corsia non utilizzata.

Il Direttore d'incontro, per quanto riguarda l'informazione sul risultato, esegue le direttive emanate dal Comitato che lo ha designato.

Qualora una squadra non si presenti o il Direttore d'incontro decreti la vittoria di una squadra per mancanze regolamentari ai giocatori della squadra dichiarata vincente, non saranno assegnati punti valevoli per la classifica personale.

4.0 REGOLAMENTO FASE FINALE

- 4.1 Partecipano alla fase finale le otto Società vincitrici delle eliminatorie dei campionati di 1[^] 2[^] e 3[^] categoria.
- 4.2 Il sorteggio per ogni categoria, è eseguito pubblicamente, dal Direttore di Gara designato senza tenere conto dei Comitati Regionali, Provinciali e Territoriali.
- 4.3 Gli incontri, per tutte le categorie, si svolgono ad eliminazione diretta con le stesse modalità applicate durante le fasi eliminatorie del campionato.
A risultato conseguito si sospende l'incontro.
In caso di parità di partite vinte si procede ai tiri al pallino come segue:

pallino posto al centro della linea E - 3 tiri consecutivi la Società prima sorteggiata
pallino posto al centro della linea E - 3 tiri consecutivi la Società seconda sorteggiata
pallino posto sul punto d'inizio partita - 3 tiri consecutivi la Società prima sorteggiata
pallino posto sul punto d'inizio partita - 3 tiri consecutivi la Società seconda sorteggiata
pallino posto al centro della linea B - 3 tiri consecutivi Società prima sorteggiata
pallino posto al centro della linea B - 3 tiri consecutivi Società seconda sorteggiata
al termine dei 9 tiri in caso di parità di pallini colpiti, si procede ad oltranza con tiro singolo al pallino posto sul punto di inizio partita, con l'alternanza di Società e con i tre giocatori impiegati precedentemente;
ciascuno di essi può fare, anche di seguito, tre tiri al pallino e potrà tirarne altri tre solo dopo che gli altri due giocatori hanno effettuato i loro tre tiri;
vince la Società che, a parità di tiri effettuati, ha colpito più pallini;
il Direttore d'incontro ritira dai Dirigenti di Società, responsabili delle squadre, i nominativi dei 3 atleti designati per i tiri al pallino, poi effettua il sorteggio del campo, della testata e della squadra che inizia i tiri;
Tutti gli atleti componenti la squadra (ultimo incontro) possono essere designati per i tiri al pallino ad eccezione di coloro che sono stati espulsi nel corso dell'incontro;
ciascuno dei 3 giocatori designati per squadra può fare più di tre tiri al pallino solo dopo che ognuno degli altri due ne ha già effettuati tre.

- 4.4 Ciascun incontro si deve effettuare su due corsie attigue. L'utilizzazione delle corsie, le fasi di riscaldamento, la composizione e le modalità comportamentali delle squadre sono quelle previste dalle Norme Generali (punto 2) e dal Regolamento Tecnico (punto 3).
La corsia dove gioca la terna è sorteggiata prima della fase di riscaldamento.
- 4.5 In tutti gli incontri ogni squadra deve gareggiare con bocce di colore uguale, ma chiaramente diverso da quello dell'avversario; mancando questo presupposto il Direttore di gara sorteggia, pena l'attribuzione della partita persa, la squadra che deve sostituire le bocce.
- 4.6 Le spese di soggiorno sono a carico delle rispettive Società.
Per la trasferta superiore a 300 Km. A/R, la F.I.B. riconosce un contributo per squadra di €. 0,77 per Km percorso; la distanza è determinata, con tabella F.I.B., fra il capoluogo di Comitato dove si effettua la manifestazione e il capoluogo di Comitato dove risiede la Società.
Per le trasferte da e per le isole la F.I.B. predispone i biglietti aereo A/R per i 6 che compongono la squadra.

4.7 Alle otto Società classificate, dei campionati di 1^a 2^a e 3^a categoria, vengono assegnati i seguenti contributi di partecipazione:

- alle Società presenti in competizione €. 1.000,00
- alle Società che superano il 1° turno €. 500,00
- alle Società che superano il 2° turno €. 500,00
- alla Società che supera il 3° turno €. 1.000,00.

Premi di classifica uguali per tutte le categorie:

- alla Società 1^a classificata 7 medaglie vermeille + coppa
- alla Società 2^a classificata 7 medaglie d'argento + coppa
- alla Società 3^a classificata 7 medaglie di bronzo
- alla Società 4^a classificata 7 medaglie di bronzo.