

## **Regolamento Tecnico Bocce Paralimpiche Sitting/Standing**

Lo sport delle Bocce Paralimpiche, “SITTING” e “STANDING”, specialità Raffa, è praticato da atleti che, tramite la propria società, sono stati sottoposti a visita della Commissione Medica a seguito della quale, è stata assegnata loro, la classificazione funzionale di appartenenza.

Senza questo riconoscimento, l’atleta, non potrà svolgere nessuna attività Federale ufficiale.

Per quanto attiene gli atleti “SITTING”, si ribadiscono le seguenti ed uniche variazioni alle norme tecniche della F.I.B. – specialità “RAFFA”

- 1) nella giocata di raffa, la boccia, per essere valida, deve essere lanciata entro il limite della linea B-B’ (mt. 4) e deve battere in terra oltre la linea B-B’ (mt. 4); la boccia che batte su detta linea o al di qua di essa, verrà annullata;
- 2) Non è consentito in nessuna fase di gioco poggiare i piedi sul terreno;
- 3) Su autorizzazione dell’arbitro, è consentita la visione del gioco per un massimo di tre VOLTE nel corso della partita. Per ogni visione del gioco, l’atleta ha a disposizione massimo TRE minuti dal momento dell’autorizzazione al lancio della boccia;
- 4) Lancio del pallino e delle Bocce: il giocatore non può oltrepassare la linea B-B1 con le ruote anteriori della carrozzina;
- 5) Per la “giocata di volo”, il giocatore deve rispettare le norme sotto indicate:

5.1) La giocata di volo consiste nel colpire direttamente o con l'ausilio di una porzione delimitata di terreno una determinata boccia avversaria o propria, oppure il pallino, preventivamente dichiarati all'Arbitro di partita;

5.2) Perché la giocata di volo sia valida, il giocatore deve dichiarare stando dentro la linea B-B1 il pezzo che intende colpire e deve attendere che l'Arbitro di partita tracci un arco di cm. 40 davanti al pezzo dichiarato e che esso dia l'autorizzazione al tiro, altrimenti la boccia giocata è nulla e i pezzi eventualmente smossi devono essere rimessi al loro posto precedente, salvo regola del vantaggio.

5.3) Durante il tiro non è consentito ai giocatori di oltrepassare la linea di lancio C-C1 con le ruote anteriori della carrozzina, altrimenti la boccia lanciata è nulla, salvo la regola del vantaggio.

5.4) Nella giocata di volo, si possono colpire tutti i pezzi posti ad una distanza entro i 40 cm. dal pezzo dichiarato dall'atleta purché quest'ultimo si muova dalla sua posizione iniziale; in caso contrario quanto mosso deve essere rimesso al suo posto, salvo la regola del vantaggio. Qualora la boccia, che pur battendo entro l'arco di cm. 40 dal pezzo dichiarato, colpisca un pezzo del bersaglio posto entro i cm. 40 dalla battuta ed il pezzo dichiarato non venga mosso, è nulla e quanto mosso deve essere rimesso al suo posto salvo la regola del vantaggio. Nel caso in cui il pezzo dichiarato venga mosso prima dall'asse di fondo, lo stesso deve essere rimesso al suo posto, salvo regola del vantaggio.

5.5) La boccia lanciata che colpisce direttamente l'asse di fondo (quindi senza colpire nulla prima di giungere all'asse di fondo) è nulla senza regola del vantaggio anche se tornando indietro vada ad urtare bocce o pallino.

Per quanto attiene gli atleti che praticano il gioco delle bocce “STANDING”:

L'attività è regolamentata, integralmente, dalle norme tecniche della F.I.B. – specialità “RAFFA”



## **IMPORTANTE RICORDARE:**

**Sia per la categoria “STANDING” sia per la categoria “SITTING”**

- Unico regolamento di gioco in tutte le manifestazioni nazionali, regionali e provinciali.

Regolamento attuale, norma BERSAGLIO:

- obbligo dello spostamento del pezzo dichiarato nel bersaglio;

Regolamento attuale, norma PALLINO A FONDO TAVOLA:

- Quando il pallino è a fondo tavola, l'atleta ha possibilità di tirare la boccia di raffa situata oltre le linee C-C1 (20mt)

**NEGLI SPOSTAMENTI È FONDAMENTALE CHE:**

(lo spostamento massimo causato dall'urto è portato a 50 cm)

TUTTE le misurazioni che riguardano le BOCCE sono da fare con l'attrezzo posto sui 50 cm.

TUTTE le misurazioni che riguardano il PALLINO sono da fare con l'attrezzo posto sui 50 cm. ed in caso di superamento dei detti limiti, subentra la REGOLA DEL VANTAGGIO

La misurazione della boccia GIOCATA, che superi la distanza di 50 cm. dal primo urto, prevede il VANTAGGIO di PEZZI A POSTO

La misurazione delle bocce FERME, che superino la distanza di 50 cm. dall'urto diretto o dal primo urto in caso di catena con altri pezzi (bocce o pallino), prevede il VANTAGGIO di BOCCIA NULLA

La misurazione del PALLINO, che superi la distanza di 50 cm. dall'urto diretto o dal primo urto in caso di catena, prevede il VANTAGGIO di BOCCIA NULLA.