

A seguito di richieste di chiarimento pervenute dal territorio, su indicazione delle Commissioni Alto Livello e Sport per Tutti della specialità Raffa, in accordo con l'AIAB, si rendono necessarie le seguenti precisazioni per il corretto svolgimento dei gironi nelle varie tipologie di impianti sportivi.

1. Se il girone si gioca in un bocciodromo con due corsie:
 - GIRONE COMPLETO - sorteggiare inizialmente il campo della finale di girone e, sempre per sorteggio, far giocare le prime due partite di una quartina su di una corsia e le prime dell'altra quartina sull'altra corsia; chiamare in campo i giocatori delle prime partite ad alta voce (o, per meglio dire, assicurandosi che il messaggio venga ascoltato dagli atleti interessati) per i tiri di prova. Procedere così anche per le prime partite successive. Invertire i campi per le seconde partite e far giocare la finale di girone sul campo precedentemente sorteggiato.
 - GIRONE INCOMPLETO - sorteggiare le corsie su cui far giocare le prime partite. In caso di partita vinta o assenza dell'avversario, la formazione presente potrà effettuare le quattro tornate di prova campi sulla corsia dove avrebbe dovuto giocare. Tale corsia potrà essere sorteggiata per la finale di girone (campo comune).

2. in un bocciodromo con tre corsie: lasciare libera la corsia centrale per la disputa della partita di finale di girone. Per sorteggio assegnare le corsie (1 e 3) alle quartine; fare disputare le seconde partite sulla stessa corsia dove hanno giocato la prima. In caso di partita vinta o assenza dell'avversario, la formazione presente potrà effettuare le quattro tornate di prova campi sulla corsia dove avrebbe dovuto giocare (campo 1 o 3). La seconda partita verrà giocata sulla corsia dove ha effettuato le quattro tornate di prova campi in quanto viene considerata "corsia comune".

3. in un bocciodromo con quattro corsie due gironi: assegnare le quartine alle corsie per sorteggio (es.: un girone sulle corsie 1-2 un altro girone sulle corsie 3-4). La finale di girone va giocata sulla corsia neutra. La seconda partita va giocata sulla stessa corsia dove ha giocato la prima partita. In caso di partita vinta o assenza dell'avversario, la formazione presente potrà effettuare le quattro tornate di prova campi sulla corsia dove avrebbe dovuto giocare. La seconda partita verrà giocata sulla corsia dove ha effettuato le quattro tornate di prova campi e, quindi, viene considerata "corsia comune". La finale di girone va giocata sulla corsia neutra.

4. in un bocciodromo con quattro corsie due gironi con spareggio o con due gironi finali sullo stesso bocciodromo: assegnare le quartine alle corsie per sorteggio (es.: un girone sulle corsie 1-2 un altro girone sulle corsie 3-4). Invertire le corsie di gioco per la disputa delle seconde partite. Le finali di girone verranno disputate su corsie neutre per sorteggio (corsia 3 o 4 per il girone che ha giocato sulle corsie 1 e 2; corsia 1 o 2 per il girone che ha giocato sulle corsie 3 e 4). La partita di spareggio verrà giocata su corsia comune. Prestare attenzione a che la corsia individuata per la disputa dello spareggio sia un campo dove hanno già giocato entrambe le formazioni.