

# **Regolamento Coppa Italia per Club e Super Coppa Anno Sportivo 2019/2020**

## **NORME GENERALI – COPPA ITALIA 2020**

- 1. INTRODUZIONE**
- 2. REGOLAMENTO TECNICO**
- 3. PREMI E QUOTE DI ISCRIZIONE**

### **1.0 INTRODUZIONE**

1.1 La Federazione Italiana Bocce - Specialità Raffa - indice per le società affiliate **F.I.B.** un torneo a squadre denominato Coppa Italia 2020.

1.2 La Coppa Italia è riservata a n.12 squadre e precisamente:

- le prime quattro classificate al Campionato di Serie A;
- le prime quattro classificate al Campionato di Serie A2;
- le prime quattro classificate al Campionato di Promozione 1<sup>a</sup> categoria;

1.3 Il torneo si svolgerà, presso il Centro Tecnico Federale (Roma), con incontri ad eliminazione diretta e le società saranno abbinate a sorteggio secondo il seguente schema:

- a) Il primo turno si incontreranno le società di serie A2 contro le società del Campionato di Promozione di 1<sup>a</sup> categoria
- b) Il secondo turno le società vincenti di cui al punto a) si incontreranno con le società della Serie A
- c) Il terzo turno si svolgeranno le semifinali
- d) Il quarto turno si disputerà la finalissima

### **2. REGOLAMENTO TECNICO**

**2.6 Vighe il regolamento tecnico del campionato di serie A, fase di finale**

### **3 PREMI E QUOTE DI ISCRIZIONE**

**Il C.T.F.U. emanerà entro il mese di febbraio 2020 una circolare con la quale ufficializzerà le quote di iscrizione e gli eventuali premi da riconoscere alle squadre partecipanti**

### **SUPERCOPPA 2020**

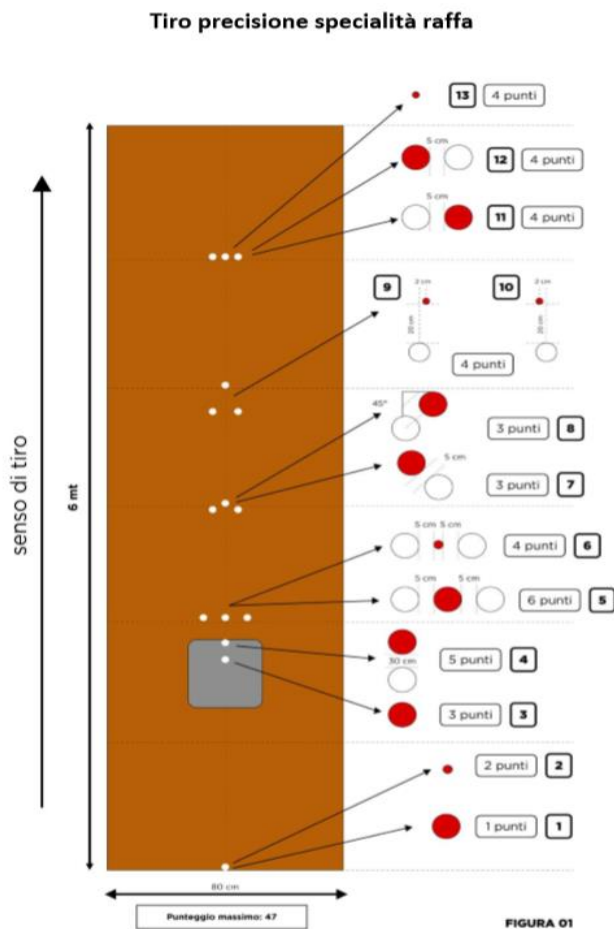
Si contenderanno la Super Coppa le squadre che avranno vinto il Campionato di Serie A e la Coppa Italia. Qualora i due trofei risultino vinti dalla stessa squadra, sarà ripescata la seconda classificata della Coppa Italia.

Si disputeranno due incontri (andata e ritorno) presso gli impianti di proprietà delle Società interessate.

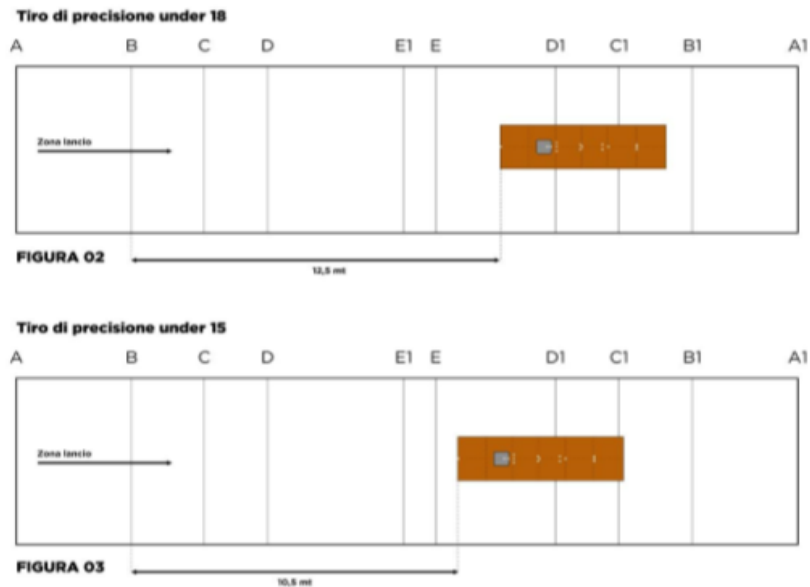
Qualora al termine dell'incontro di ritorno, si prefiguri un risultato di pareggio, si procederà subito con lo spareggio ai pallini (vedi regolamento del Campionato di Serie A)

Gli incontri nel rispetto del Serie A, per organizzativi emanerà circolare febbraio

si svolgeranno del regolamento Campionato di ulteriori dettagli il CTFU apposta entro il mese di 2020.



## TIRO DI PRECISIONE



**Figura 02** \_\_\_\_\_ **UNDER 18 MT.12,50 DALLA LINEA B**  
**Figura 03** \_\_\_\_\_ **UNDER 15 MT.10,50 DALLA LINEA B**  
**A. U18 m/f**

### 1. Terreno di gioco

Il terreno di gioco utilizzato è una qualsiasi superficie della rafia a norma per essere impiegata nelle competizioni **F.I.B.**.

### 2. Obiettivi

Sono posizionati come indicato sullo schema riportato, numerati dall'1 al 13 (vedi fig.01)

### Materiale utilizzato

- Bocce utilizzate dal tiratore: 4.
- Bocce obiettivo (obiettivi n° 1, 3, 4, 5, 7, 8, 11, 12). Esse hanno un diametro di mm.107 ed una massa di 920 g. ( $\pm 10$  g.). Sono di colore rosso e in materiale sintetico.
- Pallino obiettivo (obiettivi n° 2, 6, 9,10, 13). Il diametro del pallino è di cm. 4 con tolleranza in più o in meno di millimetri 1,00 ed il peso di 90 grammi con tolleranza di 7 grammi in più o in meno, di colore rosso.
- Bocce ostacolo (obiettivi n° 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12). Hanno un diametro di mm. 104 ed una massa di 860 g. ( $\pm 10$  g.). Sono di colore bianco e in materiale sintetico.
- Pallino ostacolo. Non previsto
- Tappeto (vedi Fig.1). È in materiale sintetico. Il suo colore deve permettere una buona visibilità degli oggetti obiettivo ed ostacolo. Deve rispondere ai seguenti requisiti tecnici: -lunghezza: mt  $6 \pm 0,05$  -larghezza: mt  $0,80 \pm 0,05$  -spessore: minimo - fori per posizionamento delle bocce e pallino. Il tappeto dovrà essere modulare e consentire di togliere dopo ogni tiro la parte già utilizzata nel tiro

precedente. I moduli sono 6 e ognuno con i seguenti requisiti tecnici: lunghezza: mt  $1 \pm 0,05$  - larghezza: mt  $0,80 \pm 0,05$ . Il 2° modulo presenterà all'interno

l'area per la battuta del tiro di volo di lunghezza mt 0,40 e larghezza mt 0,20. Ogni modulo dovrà consentire il massimo spazio davanti e lateralmente agli obiettivi. Il tappeto verrà posizionato a 12,50 m. dalla linea B opposta (sgancio boccia). Vedi fig.2

**Tolleranza:** il diametro degli oggetti può variare di 2 decimi di millimetro in più o in meno.

## 1. Validità del tiro – Punteggi

La validità del tiro è rimessa al giudizio insindacabile dell'arbitro di bersaglio. Il tiro è valido quando rispetta le regole previste per la tipologia di tiro obbligato dalla posizione sul tappeto e l'oggetto regolarmente colpito esce definitivamente dall'alloggiamento in cui era posto sul tappeto. Il tiro è nullo se l'oggetto è mosso dal movimento del tappeto. In più, l'oggetto "ostacolo" non dovrà spostarsi definitivamente dalle sue marche o fori. Gli effetti provocati, dopo il tiro, dai bordi del tappeto, non dovranno essere presi in considerazione. I tiri di volo e di raffa sono soggetti alle norme previste dal regolamento tecnico di gioco vigente.

Per ogni tappeto presente è assegnato un arbitro di battuta e un arbitro di bersaglio, muniti di paletta per la segnalazione di tiro nullo.

I bersagli e/o gli ostacoli sono posizionati dall'arbitro di bersaglio.

I punteggi – tiri validi – tiri nulli sono registrati dal commissario di gara.

A ciascun obiettivo regolarmente colpito corrisponde il numero di punti segnati sullo schema.

Svolgimento della partita: Prima dell'inizio della partita è consentito, su ciascun tappeto, un riscaldamento della durata di 5 minuti. Ciascun giocatore deve effettuare una serie completa di 13 tiri dall'obiettivo 1 all'obiettivo 13. I giocatori tirano, alternandosi, una boccia per ogni obiettivo con un tempo massimo consentito di 30 secondi per boccia, dopo il via dell'arbitro. Se un tiratore colpisce i 13 bersagli - 47 punti su 47 continua la prova ripartendo dal bersaglio n.1 e la interrompe al primo errore. In caso di errore nell'ordine dei tiri, il tiro o i tiri sbagliati saranno annullati e la prova proseguirà riprendendo la normale progressione. Se la parità (fra uno o più giocatori) non è prevista dal regolamento della competizione:

a. La prova sarà ripetuta integralmente e l'ordine di tiro verrà stabilito per sorteggio.

b. In caso di ulteriore parità la prova ricomincia (nuovo sorteggio per l'ordine di tiro) e si interrompe alla scomparsa della parità.

## 2. Sospensione per cause di forza maggiore

Se una causa di forza maggiore sopravviene durante la prova (mancanza di elettricità, temporale, ecc.) che non interessi direttamente un giocatore o una squadra, la prova è interrotta:

a. Se la durata dall'interruzione è inferiore a 30 minuti, la prova continuerà, in seguito, regolarmente.

b. Se la durata dall'interruzione è superiore a 30 minuti, la prova è annullata. Essa riprenderà appena possibile con gli stessi giocatori e ripartendo dall'obiettivo n° 1.

### B. U15 m/f

Sequenza come gli U18 con la differenza che il tappeto verrà posizionato a 10,50 m. dalla linea B.