



- Le formazioni che scendono in campo ad ogni giornata (minimo 4-massimo 6 giocatori), potranno essere costituite da atleti/e di categoria A, B, C o D, secondo le seguenti regole:

- Ogni formazione può presentare al massimo un atleta di categoria A per ogni turno di gioco;
- Atleti di categoria A non possono disputare lo scontro individuale
- Nella coppia, gli atleti di categoria A possono giocare esclusivamente con atleti di categoria D.
- Negli scontri, per equilibrare al massimo il livello, le squadre partiranno con un handicap di 3 punti per ogni giocatore di categoria A, 2 punti per ogni giocatore di categoria B e 1 punto per ogni giocatore di categoria C. Vedi esempio nello schema seguente:

Coppia AD vs BC: la coppia **AD** parte con $3+0=3$ **punti di handicap**; la coppia **BC** parte con $2+1=3$ **punti di handicap**. Le due squadre partiranno dunque con pari punti di handicap, iniziando la partita 0-0

Individuale B vs D: l'individuale **B** parte con **2 punti di handicap**; l'individuale **D** parte con **0 punti di handicap**. Il giocatore D parte in vantaggio di 2 punti, iniziando la partita 0-2

Coppia CC vs DD: la coppia **CC** parte con $1+1=2$ **punti di handicap**; la coppia **DD** parte con $0+0=0$ **punti di handicap**. La squadra DD parte in vantaggio di 2 punti, iniziando la partita 0-2

Ecc.