****

**PARATA DEI CAMPIONI DEL 26/01/2019**

**Regolamento di Gioco Sperimentale**

Invariata la Parata Junior con inizio alle ore 14.00 con un turno di individuale combinato da svolgersi secondo sorteggio indiscriminato, al termine della prova si stilerà la classifica secondo i punteggi ottenuti, il primo si scontrerà in semifinale ( partita individuale ai 13 punti con 45 minuti più le due mani ) contro il quarto e il secondo contro il terzo; a seguire la finale.

La parata maschile e femminile del 26/01/2019 organizzata dalla Società La Novella di Cuneo si svolgerà a coppie miste. Saranno invitate n. 4 atlete under 25 e saranno poste in modo successivo alle n. 4 A1F secondo la data di nascita. Così facendo si otterranno n. 2 classifiche, una maschile, in base all’attuale punteggio aggiornato al 13/01/2019 e una femminile composta dalle n. 4 atlete di A1F ( ordinate come da classifica aggiornata al 13/01/2019 ) e dalle n. 4 atlete invitate posizionate in classifica in ordine di età dalla più giovane alle più vecchia 8 quindi la più giovane sarà 5° come citato in epigrafe ); composte le due classifiche gli abbinamenti per la composizione delle coppia miste saranno effettuati secondo il seguente criterio:

1° A1M – 8° U25F

2° A1M – 7° U25F

3° A1M – 6° U25F

4° A1M – 5° U25F

5° A1M – 4° A1F

6° A1M – 3° A1F

7°A1M – 2° A1F

8°A1M – 1° A1F

Una volta composte le coppie miste, le stesse verranno sorteggiate a composizione del girone da n. 8 formazioni senza alcun vincolo o alcuna prescrizione. Le partite andranno ai 13 punti e avranno una durata di 60 minuti più le due mani supplementari e si svolgeranno secondo i seguenti orari:

1° Turno – quarto di finale – Ore 15.00

2° Turno – semifinale – Ore 16.30

3° Turno – finale – Ore 18.00

Durante le partite i giocatori dovranno obbligatoriamente alternasi nel ricoprire il ruolo di bocciatore; la squadra che vince il sorteggio del pallino deciderà l’avvicendamento e tutti i giocatori di entrambe le squadre dovranno sottostare alla scelta, ovvero se la squadra A vince il sorteggio e decide che a bocciare inizierà l’atleta di A1M, obbligatoriamente anche per la squadra B a ricoprire il ruolo di bocciatore per la prima giocata sarà l’atleta di A1M. L’avvicendamento dovrà essere portato a compimento per tutta la durata dei 60 minuti, anche in caso di giocata annullata a causa di uscita del pallino. Nelle due mani di spareggio non è obbligatorio l’avvicendamento al ruolo di bocciatore e ogni formazione potrà comporre i ruoli a piacimento, senza nessun vincolo. I contributi rimarranno invariati considerando il rimborso per singolo atleta.

***Provvedimenti Arbitrali***

In caso di infrazione accertata dall’arbitro NON VERRA’ ATTRIBUITO NESSUN CARTELLINO, il Direttore di Gara procederà segnalando con un fischio l’infrazione al giocatore che l’ha commessa e annullerà la boccia giocata imponendo il ripristino del gioco ( o permettendo l’applicazione della regola del vantaggio ). Nel caso in cui un giocatore, commettendo infrazione di piede pestando il cerchio o facendo il passo si veda annullare la giocata, ma conseguentemente al fallo non sia possibile il ripristino del gioco perché le bocce non risultano segnate a terra, lo stesso giocatore che ha commesso l’infrazione si vedrà annullata una seconda boccia, se per la giocata in corso non ha più bocce a disposizione, gliene verrà annullata una la giocata successiva.

Nel caso di perdita di tempo, allo scadere dei 45 secondi la boccia dovrà essere inderogabilmente annullata a quel punto, il giocatore che si appresterà ad effettuare la giocata si vedrà annullare la boccia; alla formazione che commette n. 3 infrazioni per perdita di tempo, anche in partite diverse, sarà immediatamente attribuita partita persa. Non è concesso perdere tempo chiamando l’arbitro per misurazioni, l’intervento dell’arbitro dovrà essere richiesto repentinamente e a seguito della misurazione degli avversari.

Per tutti gli altri aspetti regolamentari valgono le Diposizioni Tecniche e il Regolamento Internazionale di Gioco; durante lo svolgimento della Parata sarà presente un referente del Comitato Tecnico Unificato che potrà gestire, in concerto con il Direttore di Gara, eventuali defezioni tra regolamento sperimentale e regolamento di gioco.

Per il Comitato Tecnico Unificato

R.Capaccioni