



Anno Sportivo 2021

Specialità Volo

Regolamento Campionato serie A2

Sommario

PREMESSE	2
NORME GENERALI	3
Retrocessioni	3
La Rosa	4
Il Calendario	4
Composizione dei gironi	5
Sorteggio dei gironi (A e B per Ovest C e D per Est) di ogni raggruppamento	5
Arbitri	5
Divise	6
REGOLAMENTO TECNICO	6
Formula tecnica - Caratteristiche dell'incontro	6
Prove di tiro	7
Sottotappeti nelle prove di tiro	8
Sostituzioni	8
Time out	8
Regolarità dei campi e attrezzature	8
Penalità e provvedimenti - Assenza di tutta la squadra o squadra incompleta	9
In caso di espulsione...	10
Formazioni - Documentazione per l'incontro e altre norme	10
Giocatori e dirigenti in panchina - Impianti e allestimenti	11
Classifica e punteggi	12
Play off	12
Play out	12
Fase finale	13
Tabelle Premi	13
Premi fase di qualificazione	13
Premi fase finale	13
Premi per utilizzo Under 21	14
Spareggio nel Campionato di società di serie A2	14

PREMESSE

- a) Al Campionato partecipano le Società che ne hanno acquisito il diritto, rispettando le norme del presente regolamento. Al campionato partecipano le società che hanno acquisito il diritto di rimanere nel Campionato di serie A2, le società retrocesse dal Campionato di serie A, quelle che sono state promosse dal Campionato di Promozione nonché le società che hanno usufruito dell'Istituto della cessione del titolo equivalente come previsto nell'apposito "Regolamento per cessione diritti sportivi".
- b) È consentito abbinare alla squadra il nome dello sponsor.
- c) Il Campionato ha inizio il 27 febbraio 2021 e si conclude entro giugno dello stesso anno.
- d) L'adesione al campionato è volontaria; la quota d'iscrizione, fissata dal Consiglio Federale in Euro 1.600,00, (€ 100,00 sono riservati alla iscrizione automatica alla Coppa Italia) deve essere corrisposta entro il 15 dicembre p.v., **mediante pagamento elettronico da effettuare attraverso le modalità consentite dal sistema informatico federale nuovo WSM**. Le Società in difetto saranno automaticamente escluse.
- e) Per le società che usufruiscono "dell'Istituto del Prestito" la relativa tassa, pari ad **Euro 80,00** per ogni prestito, e fino ad un massimo di 2 atleti, dovrà essere corrisposta **mediante pagamento elettronico da effettuare attraverso le modalità consentite sul sistema informatico federale nuovo WSM**.
- f) Per quanto non contemplato nel presente regolamento, valgono le Disposizioni Tecniche emanate dalla FIB.
- g) Nel documento, dove non diversamente specificato, i termini società e squadra/e sono da intendersi sinonimi.

NORME GENERALI

1. Il Campionato di Società di Serie A2 è composto da due raggruppamenti, suddivisi in due gironi nel seguente modo:
 - a. Due gironi nel raggruppamento Est con fase play off e play out;
 - b. Due gironi nel raggruppamento Ovest con fase play off e play out.
2. Il Campionato è disputato in gironi all'italiana con incontri di A/R, con calendario stabilito dal CTU.
3. Le Società partecipanti al Campionato di Serie A2 devono essere in possesso di:
 - a. Segnapunti e tappeti per le prove di Tiro;
 - b. Minimo sei (6) porta bocce regolamentari (R.T.I.), dei quali quattro (4) devono essere garantiti alla squadra ospite;
 - c. Timer con sirena;
 - d. La temperatura minima in bocciodromo deve essere di almeno 15 gradi.
4. **La società organizzatrice è tenuta, nelle prove varie di tiro, alla sistemazione dei tappeti in modo regolamentare e rimarcare il punto limite di battuta valida con il gesso prima dell'inizio della prova. Ai due arbitri il compito di controllare che le sistemazioni dei tappeti siano rispettate.**
5. Le Società sono tenute ad osservare tutte le normative previste in materia di sicurezza e di tutela della salute.
6. Le Società promosse nel Campionato di serie A2 che rinunciano a partecipare al Campionato al quale sono state promosse potranno iscriversi esclusivamente ai Campionati promozionali di Categoria.
7. Se una Società non promossa rinuncia a partecipare al Campionato di Serie A2 a cui ha diritto, potrà iscriversi al Campionato di Serie B oppure ai Campionati promozionali di Categoria.
8. L'adesione al Campionato di serie A2 deve essere comunicata entro il mese di luglio di ogni anno agonistico.
9. In caso di integrazioni di Società per raggiungere il numero previsto per ogni Campionato di Serie si procederà nel seguente modo:
 - a. Integrazione con squadre provenienti dalla immediata Serie inferiore rispettando la classifica finale di eventuali Play-Off,
 - b. Integrazioni con squadre retrocesse dal campionato precedente;
 - c. Integrazione con squadre provenienti dalla immediata Serie inferiore rispettando la miglior classifica finale dei vari gironi eliminatori.
10. **In caso di riprese televisive tutte le squadre devono consentire la colorazione delle bocce dei propri giocatori (che sarà a cura degli organizzatori).**

Retrocessioni

11. In ciascun Raggruppamento retrocederanno nel Campionato di Serie B due società attraverso le modalità riportate nel paragrafo Play out.

La Rosa

12. Al Campionato Italiano di Società di Serie A2 potranno partecipare esclusivamente atleti del settore maschile.
13. La rosa della squadra sarà composta da un massimo di 12 giocatori, con un limite di 8 giocatori di categoria A.
14. Per le Società che partecipano a più di un Campionato è fatto divieto, pena l'esclusione da tutti i Campionati, di utilizzare un Atleta che sia già sceso in campo (anche come sostituto) in una giornata di un Campionato di Serie o Categoria diverso.
15. Il completamento della rosa potrà avvenire anche attraverso l'istituto del prestito come già riportato in premessa al punto "f)", fino ad un massimo di due atleti.
16. I giocatori Under 15/18/21, che abbiano partecipato, a titolo di prestito, ad un Campionato di Serie per una Società diversa da quella in cui sono tesserati, potranno partecipare con la propria Società ad un Campionato di Categoria e potrà disputare con la propria società anche il Campionato Giovanile.
- 17. Ogni squadra potrà schierare un numero illimitato di atleti italiani e comunitari, mentre il limite degli extracomunitari è di 1 (uno).**
18. L'Allenatore deve essere un tecnico tesserato FIB in possesso della qualifica di Allenatore o di Istruttore Tecnico, deve essere regolarmente iscritto nell'apposito Albo, non ha vincolo di società né di comitato e può essere sostituito durante il campionato.
 - a. Se esonerato può essere chiamato a rappresentare un'altra società anche a campionato già iniziato.
19. Il Vice-Allenatore deve essere un tecnico tesserato alla FIB, in possesso della qualifica di Allenatore o di Istruttore Tecnico e deve essere regolarmente iscritto nell'apposito Albo, non ha vincolo di società né di Comitato e può essere sostituito durante il campionato.
 - a. Se esonerato può essere chiamato a rappresentare un'altra società anche a campionato già iniziato.
20. Per due incontri dell'intero campionato, è consentita, in caso di assenza sia dell'Allenatore che del Vice Allenatore, la sostituzione dei tecnici con un tesserato della società.

Il Calendario

21. Il calendario del campionato è predisposto ed emanato dal CTU, **in accordo con il presidente federale.**
- 22. Il CTU è l'organo competente dello svolgimento del campionato. Il calendario è da ritenersi immodificabile e tuttavia può essere variato straordinariamente, con specifica delibera del Presidente Federale →**
 - a. → **previo accordo tra le società interessate, per:**
 - i. **esigenze di natura logistica o organizzativa eccezionali da parte di una delle**

due società impegnate in un incontro (per es. sciopero dei mezzi di trasporto, imprevista inagibilità dell'impianto, ecc.)

- b. → senza accordo tra le società interessate, per:**
- i. esigenze eccezionali della Federazione Nazionale;**
 - ii. esigenze di carattere sanitario (per es. Covid-19) o altra emergenza nazionale ufficialmente riconosciuta dal Coni e/o dal Ministero di riferimento, producendo apposita documentazione da allegare alla richiesta che sarà valutata a giudizio insindacabile del CTU.**

Composizione dei gironi

23. Il campionato di A2 si disputerà in due raggruppamenti (OVEST/EST) ed in ogni raggruppamento saranno previsti due gironi.
24. La composizione dei gironi sarà stabilita in base alla definizione di 6 fasce di appartenenza, per ogni raggruppamento, determinate da elementi meritocratici come di seguito illustrato
- a. Le società verranno posizionate dalla prima alla dodicesima per ogni raggruppamento in base al seguente ordine:
 - i. retrocessa dalla serie A
 - ii. ordine di classifica di serie A2 anno precedente
 - iii. promosse dal campionato di Promozione
 - iv. eventuali ripescate.

Sorteggio dei gironi (A e B per Ovest C e D per Est) di ogni raggruppamento

25. Verranno formate per ogni raggruppamento 6 fasce di due squadre in base all'ordine sopra citato.
26. Si procederà per ogni fascia, al sorteggio che determinerà, per ogni Società, il girone di appartenenza (A o B e C o D).
27. I gironi saranno composti di 6 squadre (una squadra per fascia).

Arbitri

28. Per lo svolgimento di ogni incontro saranno designati due Arbitri nominati dalla A.I.A.B. più due aggiunti (per la prova di Tiro Progressivo e Staffetta) messi a disposizione dalle Società partecipanti.
- a. I due aggiunti:
 - i. Dovranno essere dei tesserati FIB e potranno essere gli stessi inseriti nella distinta giocatori a disposizione
 - ii. Dovranno indossare la maglia o il giubbino della divisa della Società e il nominativo dovrà tassativamente essere inserito nella distinta giocatori consegnata al Direttore di gara entro il 1° Turno di gioco
 - iii. Dovranno arbitrare, uno per società, sul tappeto della squadra avversaria

29. Qualora una o tutte e due le Società non mettano a disposizione tali persone, potranno richiedere una settimana prima la presenza di arbitri federali a loro spese dell'incontro tramite il Comitato Regionale di competenza.
30. Le prove di Tiro Progressivo e Staffetta saranno considerate perse in caso di mancanza degli arbitri aggiunti per la/le Società inadempienti.

Divise

31. Tutti giocatori della stessa Società, dovranno indossare divise omogenee, compresi coloro che sono di supporto per le prove di Tiro di Precisione (1 giocatore), di Tiro Progressivo e Tiro Rapido a Staffetta (4 Giocatori).
32. Le divise che i giocatori utilizzano, devono essere dello stesso colore in ogni turno di gioco dell'incontro. I giocatori che prendono parte all'incontro nelle prove di Tiro di Precisione, Tiro Progressivo e Tiro Rapido a Staffetta, possono eventualmente indossare le canotte previste dal regolamento, che però dovranno essere del medesimo colore delle divise che la squadra utilizza in tutti gli altri turni di gioco.
33. Possono essere usate delle maglie termiche, uguali per tutti, sotto la maglia a manica corta purché dello stesso colore di una eventuale maglia a manica lunga.
34. Tutti i tesserati autorizzati a sedere in panchina hanno l'obbligo di essere in divisa.
35. È considerata divisa Sociale di rappresentanza anche l'abito civile con distintivo Sociale.
36. Il Dirigente accompagnatore non ha l'obbligo della divisa.

REGOLAMENTO TECNICO

Formula tecnica - Caratteristiche dell'incontro

37. Gli incontri del Campionato Italiano di Società di Serie A verranno disputati con la formula tecnica e gli orari di seguito specificati.
 - b. Le squadre partecipanti all'incontro potranno entrare in campo per il riscaldamento 30 minuti prima dell'inizio dell'incontro, riscaldamento che terminerà 5 minuti prima dell'inizio dell'incontro.

1° TURNO – Ore 14,15.

- **Combinato – 8 giocate**
- **Coppia – Agli 11 punti con limite orario di h. 1:30**
- **Individuale – Agli 11 punti con limite orario di h. 1:30**
- **Terna – Agli 11 punti con limite orario di h. 1:30**

2° TURNO – A seguire

- Tiro Rapido a Staffetta – Sulla distanza di 5 minuti, 4 tiri consecutivi;
- Tiro di Precisione – Tiro di Precisione – (vengono disputati in contemporanea su due tappeti);
- Un punto di bonus viene assegnato alla migliore somma dei due tiri di precisione della stessa squadra, solo se vengono vinti uno per squadra;
- Tiro Progressivo sui primi tre bersagli – Sulla distanza di 5 minuti;
- Tiro Progressivo sui primi tre bersagli – Sulla distanza di 5 minuti.

3° TURNO – A seguire

- **Coppia – Agli 11 punti con limite orario di h. 1:30**
- **Coppia – Agli 11 punti con limite orario di h. 1:30**
- **Individuale – Agli 11 punti con limite orario di h. 1:30**
- **Individuale – Agli 11 punti con limite orario di h. 1:30**

38. Corse: La squadra ospite sceglierà la corsia di tiro nella prova a staffetta e la squadra di casa effettuerà la prima prova di tiro progressivo nella corsia dove la squadra ospite ha effettuato la staffetta. Per la seconda prova di tiro progressivo i campi saranno invertiti.
39. Tiro di Precisione: Ogni Società indicherà quale sarà il proprio giocatore ad effettuare la prima e la seconda prova in base alla distinta da consegnare all'arbitro. La Società che gioca in casa inizierà per prima nel 1° Tiro mentre la Società che gioca in trasferta inizierà per prima nel 2° Tiro.
40. Gli abbinamenti degli incontri delle Coppie e degli individuali 3° Turno verranno stabiliti da quanto indicato dalle società nella distinta presentata all'arbitro (ad esempio la prima coppia indicata giocherà contro l'altra prima coppia indicata nel primo campo in ordine di numerazione, la seconda coppia indicata giocherà contro l'altra seconda coppia indicata nell'altro campo adibito alla disputa delle coppie).
41. Chi ha disputato la partita Individuale del 1° Turno non potrà disputare una delle partite Individuali del 3° turno. Nelle partite a Coppie del 3° turno dovrà variare la formazione di almeno un giocatore, anche tenendo conto delle sostituzioni avvenute, rispetto alle Coppie del 1° turno. Le due prove di tiro progressivo non potranno essere disputate dallo stesso giocatore.
42. I giocatori avranno a disposizione, per il riscaldamento, 3 minuti prima delle prove di Tiro Progressivo e Staffetta e 5 minuti prima delle prove di Tiro di Precisione. Prima del turno finale saranno concessi 10 minuti di riscaldamento.

Prove di tiro

43. Per le prove di Tiro la Società ospitante dovrà aggiornare, sugli appositi segnapunti, i punteggi delle prove (tenendo presente che essi sono puramente indicativi per il pubblico). Per il punteggio finale faranno fede gli stampati, compilati e controfirmati dai Dirigenti delle due squadre.
44. In caso di contestazione faranno fede i punteggi conteggiati dagli Arbitri. **Il direttore di gara dovrà**

intervenire anche qualora sia dimostrabile (in base al numero di bocce tirate o ricostruendo il punteggio in base alla progressione) un errore sugli stampati.

Sottotappeti nelle prove di tiro

45. Nelle prove di Tiro Progressivo e Tiro Rapido a Staffetta sono ammessi sottotappeti omologati, con l'area fustellata ricoperta da un leggero strato di sabbia.

Sostituzioni

46. È ammessa la sostituzione di un giocatore in tutti gli incontri tradizionali (terne, coppie, **individuale e combinato, in quest'ultima prova la sostituzione potrà essere effettuata prima di iniziare la settima giocata**) da effettuarsi al termine della giocata o durante il time-out. La sostituzione di un giocatore può essere effettuata anche tra la consegna delle formazioni all'Arbitro e l'inizio delle partite.
47. Le sostituzioni potranno essere effettuate con i giocatori segnalati dall'Allenatore e che non abbiano partecipato allo stesso turno di gioco. Nessuna sostituzione è consentita, in nessun caso, nelle prove di Tiro.
48. La sostituzione si intende effettuata solo se il giocatore è sceso in campo su autorizzazione del Direttore di Gara.

Time out

49. Nelle prove dove è ammesso (gioco tradizionale e combinato):
- ogni squadra ha diritto ad un Time-Out;
 - la sua durata è di un minuto e non viene recuperato;
 - si effettua alla fine della giocata;
 - nel gioco tradizionale non potrà avere inizio negli ultimi dieci minuti di gioco;
 - nel Combinato potrà esser effettuato al termine di qualsiasi giocata.
50. L'Allenatore (**o chi ne fa le veci come previsto dal presente Regolamento**) richiede il time out direttamente all'Arbitro, nella giocata precedente o, al più tardi, prima dell'inizio della nuova giocata. Una volta richiesto, non potrà più essere annullato.
51. Entrambi i/gli Tecnici/Allenatori potranno conferire con i giocatori interessati all'interruzione.
- 52. Il vice Allenatore o il tesserato che assume il ruolo di Allenatore, svolgerà tutte le funzioni assumendone compiti e prerogative.**

Regolarità dei campi e attrezzature

53. Il Direttore di Gara, con giudizio insindacabile, trenta minuti prima dell'incontro, può dichiarare inagibili i terreni di gioco o irregolari le attrezzature se non conformi al **Regolamento Impianti Specialità Volo**,

in particolare art. 6.5 prova di scorrevolezza e di conseguenza:

- f. Concede 30 minuti per la sistemazione del terreno. Se questo non avviene considererà come perse, per la Società ospitante, le partite a Terne, Coppie e Individuali per 0 – 11 e quelle di Combinato come se la Società ospitante non si fosse presentata in campo (con relative penalità);
- g. Farà disputare le prove di Tiro di Precisione, Tiro Progressivo e Tiro Rapido a Staffetta, qualora esistano le condizioni per disputarle;
- h. Concede 30 minuti per la regolarizzazione delle attrezzature. Se questo non avviene considererà come perse, per la Società ospitante, le prove di Tiro di Precisione, Tiro Progressivo e Tiro Rapido a Staffetta, come se la Società ospitante non si fosse presentata in campo (con relative penalità). Farà disputare le partite a Terne, Coppie, Individuali e Combinato, qualora esistano le condizioni per disputarle. Se l'irregolarità sarà ripetuta per più di due volte, la Società sarà estromessa dal Campionato.

Penalità e provvedimenti - Assenza di tutta la squadra o squadra incompleta

- 54. Le assenze saranno penalizzate con i criteri esposti di seguito.
 - a. Nel caso di assenza di tutta la squadra, per ogni giornata di Campionato:
 - i. sanzione di € 500,00;
 - ii. perdita dell'incontro assegnando tutti i punti alla Società che è presente;
 - iii. penalizzazione di cinque punti in classifica;
 - iv. le partite tradizionali saranno considerate perse con il punteggio di **0 – 11**.
 - b. Nel caso di assenza di una o più formazioni, per ogni partita o prova di tiro non disputata:
 - v. sanzione di € 100,00;
 - vi. perdita dei relativi punteggi della prova;
 - vii. Le partite tradizionali saranno considerate perse con il punteggio di **0 – 11**.
- 55. **Il pagamento della sanzione deve essere eseguito tramite bonifico bancario all'Iban IT95A0306903214100000013845 intestato a FIB – Via Vitorchiano 113 – 00189 Roma riportante la causale “Società *nome*-Sanzione incontro serie A2 del xx/xx/xxxx non disputato”. L'attestazione di pagamento deve essere inviata al CTU tramite email all'indirizzo tecnico@federbocce.it entro il giovedì successivo l'incontro non disputato.**
- 56. La mancata partecipazione a tre giornate di Campionato comporta l'esclusione dal Campionato stesso.
- 57. In caso di ritiro od esclusione dal Campionato la Società in difetto perderà il diritto all'assegnazione di eventuali contributi di partecipazione. Inoltre non potrà partecipare a qualsiasi Campionato di Società per un anno.
- 58. In caso di ritiro od esclusione dal Campionato di una Società, tutti gli incontri disputati saranno conteggiati mentre quelli ancora da svolgere saranno persi a tavolino.
- 59. Le prove, degli incontri di Campionato di Società vinti a tavolino per qualsiasi motivazione, non verranno conteggiate in caso di parità nelle classifiche finali.

60. Le Società iscritte ai Campionati Italiani di Società di Serie A2 che nell'anno agonistico in corso hanno svolto attività juniores (U15 o U18), con la partecipazione a qualsiasi fase del Campionato Italiano di Società, sono esonerate dal pagamento della penalità di € 1.500,00 prevista per le Società inadempienti. Tale penalità sarà trattenuta dalla Federazione all'atto del rimborso dei contributi inerenti il Campionato precedente. Le Società provenienti dalla Serie B, o in caso di subentro per acquisizione dei diritti, dove non avevano gli obblighi di cui sopra, dovranno in ogni modo svolgere l'attività giovanile suddetta per essere in regola con la normativa sopra indicata, in difetto saranno assoggettate alla stessa penalità.

In caso di espulsione...

61. Se viene espulso l'Allenatore:

- a. L'incontro procederà senza la sua figura sino al termine per la squadra di appartenenza e sarà allontanato dalla panchina
 - i. Se è presente, il Vice allenatore potrà chiedere e partecipare ai time out per il resto dell'incontro
 - ii. Se invece non è presente un vice allenatore, la squadra per le restanti prove non potrà richiedere il time out
 - iii. Se è presente, il dirigente potrà effettuare le sostituzioni ove previsto al suo posto
 - iv. Se invece non è presente il dirigente, la squadra non potrà operare nessuna sostituzione
- b. Verrà squalificato automaticamente per la successiva giornata di campionato;
- c. Sarà soggetto a un eventuale provvedimento disciplinare comminato dal Giudice Sportivo dopo aver valutato il caso.

62. Se viene espulso un dirigente:

- c. L'incontro procederà senza la sua figura sino al termine per la squadra di appartenenza e sarà allontanato dalla panchina
- d. Verrà squalificato automaticamente per la successiva giornata di campionato;
- e. Sarà soggetto a un eventuale provvedimento disciplinare comminato dal Giudice Sportivo dopo aver valutato il caso.

63. Se viene espulso un giocatore:

- a. Non potrà giocare nelle successive prove di quella giornata;
- b. Se avviene durante una prova in corso, la stessa viene considerata persa automaticamente;
- c. Verrà squalificato automaticamente per la successiva giornata di campionato;
- d. Sarà soggetto a un eventuale provvedimento disciplinare comminato dal Giudice Sportivo dopo aver valutato il caso.

Formazioni - Documentazione per l'incontro e altre norme

64. Le formazioni per ogni incontro dovranno essere composte dal numero di giocatori prescritto.

65. Il Dirigente dovrà consegnare all'Arbitro, al termine del riscaldamento, la scheda fornita dalla Federazione. In tale scheda devono essere indicati il Dirigente Accompagnatore (tesserato F.I.B. per la Società che rappresenta), il Vice Allenatore, l'Allenatore Tecnico, l'eventuale collaboratore ed i giocatori a disposizione (massimo 12) con il numero di tesserino, relativa categoria e con le formazioni del primo turno di gioco.
66. In seguito, entro cinque minuti dal termine di ciascun turno, il Dirigente dovrà consegnare all'Arbitro le formazioni che scenderanno in campo nelle prove immediatamente successive. Gli arbitri sono tenuti a prelevare le schede con le formazioni di ogni turno in contemporanea dalle due società.
67. Una volta consegnato l'elenco all'Arbitro, non potrà più essere apportato nessun cambiamento.
68. Tra la consegna dell'elenco all'Arbitro e l'inizio delle partite è consentita la sostituzione di un giocatore per ogni incontro (nelle Coppie, nelle Terne, **nell'Individuale e nel Combinato**). Nessuna altra sostituzione potrà essere effettuata per la formazione interessata.
- 69. Prima del fischio di inizio gli allenatori dovranno dare conferma all'arbitro della corretta disposizione dei propri atleti nelle varie prove.**
70. All'inizio delle partite, eventuali formazioni irregolari saranno considerate perdenti con il punteggio di 0-11 e il giocatore sceso in campo per errore, potrà essere impiegato in sostituzione in altre formazioni, dove è consentito, nello stesso turno, a meno che non fosse già previsto in un'altra formazione.

Giocatori e dirigenti in panchina - Impianti e allestimenti

71. Per lo svolgimento di ogni incontro di Campionato, la Società ospitante provvederà ad allestire il tavolo degli Arbitri, il tavolo per la Stampa, la panchina con il tavolo per entrambe le Società. Su ciascuna panchina potranno sedere esclusivamente:
 - a. Il Dirigente della Società, l'Allenatore, il Vice Allenatore ed un eventuale collaboratore, non in elenco come giocatori;
 - b. massimo i 12 giocatori che prendono parte all'incontro, secondo l'elenco consegnato al Direttore di Gara, cui spetta il compito di far rispettare la norma per il regolare svolgimento dell'incontro.
72. È vietato fumare e/o utilizzare sigarette elettroniche, è altresì vietato, a tutti i componenti in lista dirigenti compresi, di utilizzare telefoni cellulari per telefonare durante gli incontri. Gli inadempienti saranno sanzionati con il cartellino giallo.
73. Il medico o fisioterapista non in elenco giocatori può sedersi in panchina.
- 74. Le panchine, nel rispetto delle normative regolamentari previste nel documento "Disposizione Campi e Posizione Tappeti Campionati di Serie 2021", dovranno essere posizionate nell'impianto in modo di consentire il distanziamento sociale e tutte le norme sanitarie disciplinate dalle normative vigenti.**
- 75. Al termine dell'incontro il Direttore deve inviare il risultato e il verbale d'incontro per posta elettronica all'Ufficio Tecnico FIB, all' AIAB e all'addetto stampa della specialità volo agli indirizzi email indicati nella modulistica.**

Classifica e punteggi

76. Per determinare il risultato della singola giornata sono assegnati 2 punti per ogni partita e prova di tiro vinta, 1 punto per il pareggio, ad eccezione del bonus per la somma dei tiri di precisione che assegnerà 1 punto per la somma più alta solo se ci sarà una vittoria per parte.
77. Per la classifica del campionato, il punteggio sarà il seguente:
- c. 2 Punti per la vittoria nella giornata;
 - d. 1 Punto per il pareggio nella giornata;
 - e. 0 Punti per la sconfitta nella giornata.
78. Al termine del Campionato, per stilare la classifica finale, in caso di parità fra due o più Società, si terrà conto, in ordine, dei seguenti criteri:
- f. Classifica avulsa (Scontri diretti tra le squadre in parità);
 - g. Punti totali per ogni incontro **(2 per la vittoria, 1 per il pareggio), partite e prove di tiro negli scontri diretti;**
 - h. Totale punti per ogni partita e prova vinta (Tutti gli incontri del campionato);
 - i. Totale delle bocce colpite nei Tiri Rapidi a Staffetta (Scontri diretti);
 - j. Totale delle bocce colpite nei Tiri Progressivi a sei bersagli (Scontri diretti);
 - k. **Vittorie nelle partite a Coppie (Scontri diretti);**
 - l. **Vittorie nelle partite Individuali (Scontri diretti);**
 - m. **Vittorie nelle partite di Combinato (Scontri diretti).**

Play off

79. Per ogni raggruppamento (Est ed Ovest) le prime del girone si incontreranno per definire la prima posizione nello stesso.
80. La perdente dell'incontro tra le prime dovrà scontrarsi (giocando in casa) contro la vincente di uno spareggio tra le seconde classificate dei gironi di ogni raggruppamento.
81. La vincente di questo ultimo incontro sarà considerata seconda classificata di raggruppamento.
82. In caso di parità si effettuerà uno spareggio come indicato nel paragrafo "Spareggio nel Campionato di società di serie A2".

Play out

83. Questa fase si svolgerà con incontri ad eliminazione diretta in un unico incontro; si incontreranno:
- d. le ultime in classifica si affronteranno in campo neutro e la perdente sarà retrocessa;
 - e. le penultime in classifica si affronteranno in campo neutro e la vincente manterrà la categoria;
 - f. la vincente tra le ultime e la perdente tra le penultime si affronteranno in campo neutro, e la perdente sarà retrocessa.

84. In caso di parità si effettuerà uno spareggio come indicato nel paragrafo “Spareggio nel Campionato di società di serie A2”.

Fase finale

85. Questa fase si svolgerà con incontri ad eliminazione diretta in un'unica sede; partecipano le quattro Società qualificate.

86. Le semifinali saranno disputate con il seguente schema:

- a. prima del raggruppamento Est *contro* seconda del raggruppamento Ovest;
- b. prima del raggruppamento Ovest *contro* seconda del raggruppamento Est.

87. Passa il turno la vincente dell'incontro.

88. Sarà promossa in Serie A la vincente della fase finale.

89. Nelle semifinali e nella finale, in caso di parità, si effettuerà uno spareggio come indicato nel paragrafo “Spareggio nel Campionato di società di serie A2”.

Tabelle Premi

Premi fase di qualificazione

90. Verranno assegnati i Premi/rimborsi spese considerando la posizione nella classifica finale di ogni girone come da tabella sottoindicata

1° Società classificata	€ 3.000,00
2° Società classificata	€ 3.000,00
3° Società classificata	€ 2.000,00
4° Società classificata	€ 2.000,00
5° Società classificata	€ 1.500,00
6° Società classificata	€ 1.500,00

Premi fase finale

91. Al termine del Campionato vengono riconosciuti i seguenti premi per le partecipanti alla Fase Finale:

1° Società classificata	€ 3.500,00
2° Società classificata	€ 2.500,00
Perdenti semifinali	€ 1.500,00 ciascuna

92. Le due squadre perdenti gli spareggi play off dei due Raggruppamenti percepiranno un contributo di Euro 500,00.

Premi per utilizzo Under 21

93. Alle Società che utilizzano gli atleti Under italiani sarà riconosciuto un incentivo di € 25,00 per atleta, fino ad un massimo di due per incontro.
94. Per ottenere l'incentivo di cui sopra è necessario che l'atleta Under 15-18-21 inizi e completi la partita o che venga sostituito con un altro atleta Under. La sostituzione durante la partita con un atleta non Under non dà diritto all'incentivo.

Spareggio nel Campionato di società di serie A2

95. In caso di parità è effettuata una prova supplementare consistente in tre bocce a punto e tre tiri al pallino (totale sei) per ogni squadra.
- Due pallini bianchi (uno per il tiro e uno per il punto), vengono collocati in due cerchi del raggio di cm. 70 (tipo combinato) posti al centro del rettangolo dei cinque metri, su due campi scelti per sorteggio (esclusi i campi laterali).
 - Ogni Squadra designerà sei giocatori (tre per il punto e tre per il tiro) con relativo ordine di partenza, il quale verrà rispettato fino al termine della prova.
 - L'ordine di inizio e l'alternanza nel punto/tiro o tiro/punto è stabilita per sorteggio, e viene mantenuta sino al termine della prova.
 - Per tutta la durata della prova le due Squadre giocheranno sempre, alternativamente, una boccia ciascuna.
 - Il senso di tiro sarà lo stesso utilizzato nella prova di Tiro di Precisione.
 - Ogni pallino colpito e ogni boccia puntata nel cerchio (per entrambi vale il regolamento del Combinato) assegnano un punto. Eventuali *biberon* non vengono presi in considerazione.
96. In caso di ulteriore parità si prosegue ad oltranza (ripartendo dall'ordine di giocata iniziale), e la prova terminerà non appena una delle due Squadre, a parità di bocce giocate, si troverà in vantaggio.
97. Prima dell'inizio dello spareggio i giocatori hanno diritto ad un periodo di riscaldamento sui campi di gioco della durata di 5 minuti.