



Specialità petanque

Delegazione di Genova

Campionato 2^a categoria 2022

FASE TERRITORIALE

A tale Campionato possono iscriversi tutte le Società appartenenti alla Delegazione di Genova in regola con l'affiliazione per la stagione 2022.

-Ogni società può iscrivere anche due squadre.

La società prima dell'inizio del campionato deve dichiarare la composizione delle squadre 1 e 2.

La squadra sarà composta da un numero minimo di 6 giocatori di categoria **C/D/AF/BF**.

Possono partecipare al Campionato gli Atleti/e under che hanno compiuto 13 anni.

Gli under giocheranno con la categoria di abilitazione senior maschile.

La squadra potrà disporre di un numero illimitato di riserve delle stesse categorie.

Il campionato si svolgerà mediante gironi all'italiana.

Le partite si svolgeranno al **giovedì** presso le sedi delle Società secondo un calendario prestabilito.

GIRONI:

1°turno: terna contro terna + terna contro terna

2°turno: terna contro terna + terna contro terna

Le terne del secondo turno non devono essere uguale alle precedenti

Orario inizio incontri ore 20.30

Tutte le partite si svolgeranno ai punti 13 o in un tempo massimo di 60 minuti+2giocate

(al termine delle due giocate supplementari è ammesso il pareggio).

Vedi norme tecniche partite a tempo

Il punteggio di ogni singola **partita** verrà così assegnato:

2 punti in caso di vittoria

1 punto in caso di pareggio

0 punti in caso di sconfitta

Il punteggio **classifica** di ogni **incontro** verrà così assegnato:

3 punti in caso di vittoria

1 punto in caso di pareggio

0 punti in caso di sconfitta

Nella classifica finale, in caso di parità di punteggio fra due o più Società saranno considerati, nell'ordine, i seguenti parametri:

- a) scontro diretto;
- b) differenza punti partita (ad esempio: 2 punti per la vittoria e 1 punto per il pareggio);
- c) differenza punti nelle prove;
- d) punti fatti nelle prove;
- e) punti subiti nelle prove

NORME GENERALI

Il Direttore Sportivo o suo delegato possono essere in lista giocatori , il delegato deve essere in regola con tessera della stessa società.

Prima dell'inizio dell'incontro deve consegnare al Direttore di Gara l'elenco dei giocatori utilizzati (riserve comprese), con i relativi nominativi e numero di tessera.

Durante l'incontro il D.S o suo delegato, a suo insindacabile giudizio e con preventiva comunicazione al Direttore di Gara, può sostituire (al termine della giocata o mano e prima dell'inizio della successiva) un solo giocatore per ogni singola partita in corso e in ogni turno di gioco.

Gli atleti possono essere utilizzati una sola volta nello stesso turno di gioco e nella stessa partita; sono comunque disponibili nel turno successivo.

MALTEMPO

In base alle previsioni meteo ed entro le ore 17.00 del giorno stesso, la commissione sportiva comunicherà alle società interessate lo spostamento della sede di gara.

Sedi di gara:

Ponente: Infra, Voltrese

Levante: SM Marassi, ABG

Valle Scrivia : Ronchese, Montoggio

ISCRIZIONI

La quota d'iscrizione è fissata in € 100,00, da versare tramite WSM.



Specialità Petanque Delegazione di Genova

Campionato 3^a categoria 2022

FASE TERRITORIALE

A tale Campionato possono iscriversi tutte le Società appartenenti alla Delegazione di Genova in regola con l'affiliazione per la stagione 2022.

-Ogni società può iscrivere anche due squadre. La società prima dell'inizio del campionato deve dichiarare la composizione delle squadre 1 e 2.

La squadra sarà composta da un numero minimo di 6 giocatori di categoria **D/BF**

Possono partecipare al Campionato gli Atleti under che hanno compiuto 13 anni.

Gli under giocheranno con la categoria di abilitazione senior maschile.

La squadra potrà disporre di un numero illimitato di riserve delle stesse categorie.

Il campionato si svolgerà mediante gironi all'italiana.

Le partite si svolgeranno al **venerdì** presso le sedi delle Società secondo un calendario prestabilito.

GIRONI:

1°turno: terna contro terna + terna contro terna

2°turno: terna contro terna + terna contro terna

Le terne del secondo turno non deve essere uguale alle precedenti

Orario inizio incontri:ore 20.30

Tutte le partite si svolgeranno ai punti 13 o in un tempo massimo di 60 minuti+2giocate

(al termine delle due giocate supplementari è ammesso il pareggio).

Vedi norme tecniche partite a tempo

Il punteggio di ogni singola **partita** verrà così assegnato:

2 punti in caso di vittoria

1 punto in caso di pareggio

0 punti in caso di sconfitta

Il punteggio **classifica** di ogni **incontro** verrà così assegnato:

3 punti in caso di vittoria

1 punto in caso di pareggio

0 punti in caso di sconfitta

Nella classifica finale, in caso di parità di punteggio fra due o più Società saranno considerati, nell'ordine, i seguenti parametri:

- a) scontro diretto;
- b) differenza punti partita (ad esempio: 2 punti per la vittoria e 1 punto per il pareggio);
- c) differenza punti nelle prove;
- d) punti fatti nelle prove;
- e) punti subiti nelle prove

NORME GENERALI

Il Direttore Sportivo o suo delegato possono essere in lista giocatori, il delegato deve essere in regola con tessera della stessa società.

Prima dell'inizio dell'incontro deve consegnare al Direttore di Gara l'elenco dei giocatori utilizzati (riserve comprese), con i relativi nominativi e numero di tessera.

Durante l'incontro il D.S o suo delegato, a suo insindacabile giudizio e con preventiva comunicazione al Direttore di Gara, può sostituire (al termine della giocata o mano e prima dell'inizio della successiva) un solo giocatore per ogni singola partita in corso e in ogni turno di gioco.

Gli atleti possono essere utilizzati una sola volta nello stesso turno di gioco e nella stessa partita; sono comunque disponibili nel turno successivo.

MALTEMPO

In base alle previsioni meteo ed entro le ore 17.00 del giorno stesso, la commissione sportiva comunicherà alle società interessate lo spostamento della sede di gara.

Sedi di gara:

Ponente: Infra, Voltrese

Levante: SM Marassi,

Valle Scrivia : Ronchese, Montoggio

ISCRIZIONI

La quota d'iscrizione è fissata in € 100,00, da versare tramite WSM