



TJER25
FIB EMILIA ROMAGNA



TJER25
Trofeo Junior Emilia Romagna 2025

Regolamento tecnico e organizzativo

BOLOGNA - 05/03/2025

Introduzione e prassi organizzativa

Il TJER è un circuito sperimentale di avviamento allo sport bocce agonistico per atleti Under18, Under15, Under12 e piccoli pulcini tesserati presso società affiliate alla FIB Emilia Romagna, composto da una serie di tappe, individuate dal Comitato Regionale in accordo con la commissione giovanile. È un circuito inclusivo, che consente anche la partecipazione di atleti diversamente abili o con bisogni educativi speciali.

Scopo della manifestazione è consentire agli atleti juniores di sperimentare la pratica sportiva finalizzata al miglioramento delle proprie capacità tecniche e tattiche, in funzione del loro progressivo avviamento all'attività agonistica federale.

Sono previste prove e partite programmate a seconda dei livelli degli atleti delle rispettive categorie, oltre ad un momento conviviale con merenda o pasto offerto a tutti gli atleti da parte della società ospitante, momento di aggregazione fondamentale per favorire la condivisione dei valori aggregativi e di partecipazione da parte di tutti i giovani.

Si richiede ad ogni società organizzatrice delle tappe del circuito, la preparazione dei campi per i giochi propedeutici degli u12 prima dell'inizio della manifestazione

La manifestazione prevede ad ogni tappa (valida con un numero minimo di 4 iscritti per categoria):

a) attività sportiva giovanile

- una gara individuale (**Under18 e Under15**), con formula a quartina, terzina, doppi confronti o gironi all'italiana con partite di 8 tornate o punti 10. Finalissima di tutte le gare, cat. Under18 e Under15 con eventuali semifinali e finali (quadro pari).

- una gara femminile Under18/Under15 (prevista se il numero di iscritte è di minimo 3 atlete, che può coincidere con un girone la cui vincitrice entra a far parte del quadro finale maschile).

b) attività promozionale e inclusiva di avviamento allo sport bocce riservata agli atleti:

- con disabilità (DSA, BES, anche tesserati FIB con tessera Paralimpica).
- provenienti dal progetto “Bocciando si impara”.
- provenienti da società che operano con i settori giovanili.

Tale attività è costituita da

1. **una gara per piccoli pulcini e under12 con circuito di giochi alternativi** e/o punto e tiro combinato a 3 fasi. Partita finale con formula completa a 4 fasi.
2. **un evento di avviamento allo sport bocce per atleti juniores tra i 13 e i 18 anni**, non in grado di affrontare partite tradizionali, anche in preparazione del loro inserimento nel settore agonistico, che preveda giochi alternativi tra cui la partita con regolamento “Combinato”.
3. **un gioco di bocciate** (denominata gara di tiri) per tutti gli U12/U15-U18 non qualificati per le semifinali.

Durata e programma di ogni tappa:

Tutte le manifestazioni, con inizio ore 09.00 per gli atleti U18 e con inizio ore 10.00 per gli atleti U15, U12 e piccoli pulcini dovranno terminare, possibilmente, entro le ore 16.00

Il programma prevede:

Ore 8.50 – Riscaldamento di tutti gli atleti U18; Per gli U15 il riscaldamento inizierà alle ore 9.50. (per gli U12 il riscaldamento è previsto attraverso il tiro di due o quattro bocce per ogni campo prima dell’inizio del gioco.)

Ore 10.00 – Inizio gara individuale, giochi alternativi e semifinali

A seguire (prima o dopo il pranzo, se previsto) gare di bocciate e premiazione delle stesse.

Ore 15.00 – Finali gara individuale

Ore 16.00 – Premiazioni

Gli orari potrebbero subire variazioni in caso di protrarsi dei tempi di gioco.

Volontari: la società organizzatrice dovrà mettere a disposizione almeno 4 arbitri di società in grado di arbitrare le partite con regolamento di punto e tiro combinato.

Materiali: la società organizzatrice metterà a disposizione 8 pallini e 8 bocce per i giochi alternativi.

Composizione dei gironi – suddivisione delle gare:

La suddivisione delle fasce è effettuata dal responsabile della commissione giovanile sulla base dei punteggi della stagione in corso o di quella precedente, valutando anche le singole situazioni.

Gara Under 15 e Under 18

Gironi u15/u18: minimo 3 atleti – regolamento: partita tradizionale a gironi

femminili: minimo 3 atlete – regolamento: partita tradizionale

Girone avviamento: combinato a 3 fasi o partita tradizionale ai punti 10 oppure

8 tornate a massimo 10 punti.

Gara Under 12 e piccoli pulcini

È previsto un circuito di giochi propedeutici composto da 3 o 4 prove di accosto e bocciata, è prevista una premiazione per i migliori 4 atleti, che disputeranno le semifinali e la finale con partita combinata.

Procedura e regole

Prima e durante la gara

- **Il sorteggio (manuale)** verrà effettuato da parte dello staff arbitrale regionale coordinato dall'arbitro AIAB Marco Lasagni e dal coordinatore arbitrale del progetto Riccardo Antolini, suddividendo gli atleti in un numero di gironi che consenta possibilmente finali con quadro pari. I gironi saranno composti da un minimo di 3 ad un massimo di 6 atleti. In caso di gironi in cui risulti presente un solo atleta, è previsto lo spostamento di un atleta dal girone più numeroso.
- Le destinazioni saranno comunicate tramite e-mail alle società partecipanti non oltre 3 giorni antecedenti lo svolgimento della gara.
- La composizione dei gironi, per quanto possibile, dovrà evitare il ripetersi degli stessi abbinamenti delle due gare precedenti. Non sono previsti vincoli di comitato e di società.
- Direttore di gara e commissari di campo procederanno alla compilazione della modulistica allegata, indicando chiaramente gli atleti vincitori di partita e il punteggio esatto con cui essa è terminata.
- Gli Under12 si affrontano con regolamento Combinato under12 a 3 fasi, salvo presenza di atleti alla loro prima esperienza o della fascia dai 5 ai 7 anni che potranno collocare il pallino nella posizione concordata con il proprio tecnico, senza necessità di lanciarlo.

Al termine della gara

- Il direttore assegnerà i seguenti punteggi validi per la classifica generale, riportando i nomi dei giocatori sull'apposito modulo

U15 e U18 - Gara individuale (1° class. 3 p.; 2° class. 2 p.; 3° class,1 p; finalisti di girone (se vincitori di terzina o doppio confronto, 0,5 punti; presenza 0,5 punti). I punti della gara individuale delle cat. U15 e U18 M e F sono validi ai fini della selezione per i campionati italiani.

U15 - femminile: 1^ class. 3p, 2^ class. 2p, 3^ class 1 p., presenza 0,5 p.

U12 - Gara individuale: (1° class. 3 p.; 2° class. 2 p.; 3° class,1 p, 0,5 p; presenza 0,5 punti).

Note importanti –under12

- La categoria **under12** adotta il nuovo sistema di Tiro Combinato ed. 2023 (accosto e bocciata), con obbligo effettuare solo accosti o bocciate nella determinata giocata. Stralcio di novità regolamentari: il pallino viene sempre tolto dal cerchio quando una boccia viene accostata regolarmente, per poi essere riposizionato dopo la bocciata. Quando al bocciatore rimangono bocce da tirare, egli potrà scegliere se tirare il pallino di raffa o al volo (massimo due tentativi ogni mano), oppure tirare la boccia di raffa o al volo (massimo due voli ogni mano). Il puntista, in fase di accosto, potrà giocare il pallino una seconda volta in caso di errore tra le linee E-C e E'C' al ritorno (in caso di presenza di atleta di fascia giocosport tra le linee E-D e E'D'). Se si dovesse verificare un nuovo errore, lo stesso pallino sarà posizionato dall'avversario in una posizione valida del campo a suo piacimento. L'arresto della boccia nel cerchio in seguito a tiro sottomano o volo vale 4 punti. I restanti punteggi sono invariati rispetto al precedente regolamento. Nella fase ad oltranza (andata+ritorno) è prevista l'alternanza, nella stessa giocata, di 2 accosti e di 2 bocciate da parte dello stesso atleta. terminate le prime due bocce, andrà all'accosto l'atleta che era in bocciata e viceversa.

N.B. in caso di atleti under10, area di validità pallino in accosto: tra le linee E e D.

- 1) **La circonferenza va sempre tracciata dalla posizione in cui è lanciato il pallino** (valido se è in zona valida e ad almeno 13 cm dalla tavola laterale).
- 2) **Nella fase di bocciata, è limitato a 2 il numero massimo di tentativi di tiri al volo (come sono 2 al massimo i pallini).**
- 3) **Area di validità del pallino estesa fino alla linea C, a partire dalla E frontale.**

Accosto nel cerchio; boccia colpita di raffa = 1

Pallino colpito di raffa; boccia colpita al volo; bersaglio a punto = 2

Fermo della boccia sottomano; fermo della boccia al volo; pallino colpito al volo = 4

GIOCO DEI TIRI AL PALLINO

Modulo rilevazione punti

Corsia n° ____

	Nome atleta	Comitato							T o t	S p. 1	S p. 2	S p. 3	S p. 4
1													
2													
3													
4													
5													
6													
7													
8													
9													
10													
11													
12													
13													
14													
15													
16													
17													
18													
19													

2 0													
2 1													
2 2													
2 3													
2 4													

Classifica generale

Sarà ottenuta sommando i punti acquisiti in ogni singola tappa dai giocatori partecipanti. In caso di parità al termine delle tappe, per determinare la classifica finale, nell'ordine:

- Conteranno nell'ordine le vittorie e, in caso di ulteriore parità, i secondi posti, poi i terzi.
- In caso di ulteriore parità, sarà premiato l'atleta più giovane di età.

Iscrizioni al Trofeo Emilia Romagna:

Le iscrizioni alle singole tappe, con nominativo del giocatore, numero di tessera e categoria, dovranno essere inviati esclusivamente tramite sistema WSM su portale.federbocce.it entro massimo 5 giorni dalla data della gara.

Pubblicazione delle classifiche e comunicazione

I risultati e le classifiche indicati sul comunicato stampa regionale del lunedì, saranno pubblicati sul sito web del Comitato Regionale EmiliaRomagna e sulla pagina facebook dello stesso.

Prospetto premi:

A carico del Comitato Regionale:

- Al termine di ogni tappa verranno assegnati i premi forniti alla società organizzatrice dal CR.
- Direttore di gara: nomina e diaria a carico del Comitato Regionale

Premi Finali Individuali (U18-U15-U12)

Al termine del circuito di gare individuali si premieranno:

- i primi 3 atleti e le prime 3 atlete della classifica generale;
- le prime 3 società classificate nella speciale classifica a squadre

Premi Finali Società

- Diplomi dalla 1[^] alla 3[^] società classificata

A carico della Società Organizzatrice:

Premi facoltativi

- Premi vari (in natura, gadget, buoni acquisto, ecc.) al primo, al secondo e ai terzi a pari merito della gara

Informazioni e contatti

FIB – Comitato Regionale Emilia Romagna – emilia@federbocce.it

Marco Cavicchi (Consigliere Regionale con delega Juniores)

Mail : marcocavicchi.64@gmail.com Cellulare : +39339 2211004

Tabella classifiche e punteggi di specialità

-da compilare a cura del direttore di gara - (allegare al Comunicato Stampa)

Tappa n° _____ data _____ Sede _____ Comitato _____

Specialità GARA INDIVIDUALE e UNDER12 a SQUADRE

Direttore di gara _____

Arbitri _____

Atleti iscritti tot. _____ di cui U18 _____ U15 _____ U12 _____

Cat. Under18

#	Nome e Cognome	Società
1°		
2°		
3°		
3°		

Punteggio della finale _____

Cat Under15

#	Nome e Cognome	Società
1°		
2°		
3°		
3°		

Punteggio della finale _____

Cat. Under12

#	Nome e Cognome	Società
1°		
2°		
3°		
3°		

Punteggio della finale _____

Cat. Under15 femminile

#	Nome e Cognome	Società
1°		
2°		
3°		
3°		

Punteggio della finale_____

Cat. Under18 femminile

#	Nome e Cognome	Società
1°		
2°		
3°		
3°		

Punteggio della finale_____

Cat. Under12 - eventuale gara Fascia Avviamento

#	Nome e Cognome	Società
1°		
2°		
3°		
3°		

Punteggio della finale_____

Cat Under15-Under18 - eventuale gara Fascia Avviamento

#	Nome e Cognome	Società
1°		
2°		
3°		
3°		

Cat. Under12 - gara di bocciate

#	Nome e Cognome	Società
1°		
2°		
3°		

Cat Under15/Under18 - gara di bocciate

#	Nome e Cognome	Società
1°		
2°		
3°		

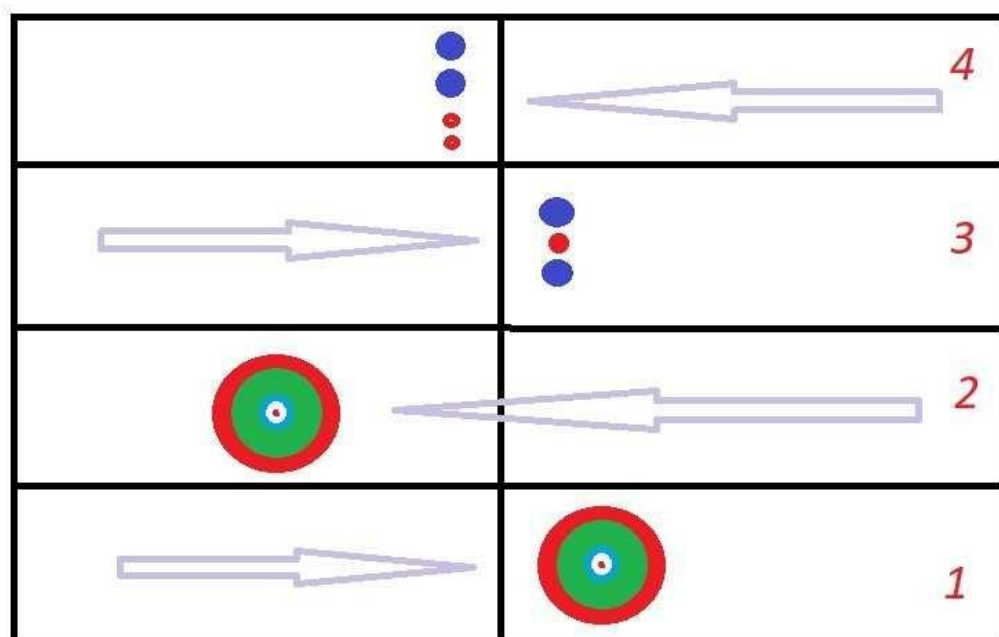
Cat. Under12 - eventuale gara a squadre

#	Società	Nomi atleti
1°		
2°		

Giochi propedeutici cat. U12 - REGOLAMENTO SPERIMENTALE FIB E.R.

Circuito composto da 4 giochi. Ogni partecipante gioca 4 bocce per campo e ripete il circuito per 2/3 volte.

- In caso di parità passa il turno l'atleta di età inferiore (anno, mese, giorno di nascita).
- In caso di numero di atleti superiore a 30: vengono eliminati, rispettivamente il gioco al campo n. 2 al primo turno e il gioco al campo n.4 al secondo turno.



Campo 1: ACCOSTO su cerchio con centro a 15 metri.

Rosso (raggio=100 cm, 1 punto), Verde (raggio=70cm, 2 punti), Bianco (raggio=13 cm, 3 punti).

La boccia è valida se la sua proiezione tocca l'area colorata interna.

Campo 2: ACCOSTO su cerchio con centro a 17 metri.

Rosso (raggio=100 cm, 1 punto), Verde (raggio=70cm, 2 punti), Bianco (raggio=13 cm, 3 punti).

La boccia è valida se la sua proiezione tocca l'area colorata interna.

Campo 3: BOCCIATA su bocce e pallino che distano 20 cm.

Boccia blu= 1 punto.

Passaggio in centro = 2 punti;

Pallino = 3 punti.

Campo 4: BOCCIATA su bersagli da sinistra a destra, distanza 15 metri.

Bersaglio 1: pallino: 3 punti.

Bersaglio 2: pallino 3 punti.

Bersaglio 3: boccia 2 punti di raffa, 4 punti al volo.

Bersaglio 4: boccia 2 punti di raffa, 4 punti al volo.

MODULO RILEVAZIONE PUNTI. CAMPO n. ___ ARBITRO SIG. _____

#	nome	cognome	società	1	2	3	4	5	6	7	8	TO
1												
2												
3												
4												
5												
6												
7												
8												
9												
10												
11												
12												
13												
14												
14												
16												
1												

7													
1 8													

19													
20													
21													
22													
23													
24													
25													