



TJER24
FIB EMILIA ROMAGNA



TJER24

Trofeo Junior Emilia Romagna 2024

Regolamento tecnico e organizzativo

BOLOGNA - 01/01/2024

Introduzione e prassi organizzativa

Il TJER24 è un circuito sperimentale di avviamento allo sport bocce agonistico per atleti Under18, Under15 e Under12 tesserati presso società affiliate alla FIB Emilia Romagna, composto da una serie di tappe, individuate dal Comitato Regionale in accordo con le delegazioni. È un circuito inclusivo, che consente anche la partecipazione di tesserati di qualsiasi livello, anche con disabilità o bisogni educativi speciali, e di neo-tesserati alla FIB provenienti dalle scuole bocce della regione.

Scopo della manifestazione è consentire agli atleti juniores di sperimentare la pratica sportiva finalizzata al miglioramento delle proprie capacità tecniche e tattiche, in funzione del loro progressivo avviamento all'attività agonistica federale.

Sono previste prove e partite programmate a seconda dei livelli degli atleti delle rispettive categorie, oltre ad un momento conviviale con merenda o pasto offerto a tutti gli atleti da parte della società ospitante, momento di aggregazione fondamentale per favorire la condivisione dei valori aggregativi e di partecipazione da parte di tutti i giovani.

Si richiede ad ogni società organizzatrice delle tappe del circuito, la preparazione dei campi per i giochi propedeutici degli u12 prima dell'inizio della manifestazione.

La manifestazione prevede, ad ogni tappa (con un numero minimo di 4 iscritti per categoria).

a) attività sportiva giovanile

- una gara individuale (**under18 e under15**), con formula a quartina, terzina, doppi confronti o gironi all'italiana con partite di 8 tornate o punti 10. Finalissima di tutte le gare, cat. Under18 e Under15 con eventuali semifinali e finali (quadro pari).

- una gara femminile under18/under15 (prevista se il numero di iscritte è di minimo 3 **atlete**, che può coincidere con un girone la cui vincitrice entra a far parte del quadro finale maschile).

b) attività promozionale e inclusiva di avviamento allo sport bocce per atleti tesserati FIB:

- con disabilità, DSA, BES, anche tesserati FIB con tessera Paralimpica.
- provenienti dal progetto “Bocciando si impara”.
- provenienti da società che operano con i settori giovanili.

Tale attività è costituita da

1. **una gara under12 con circuito di giochi alternativi** e/o punto e tiro combinato a 3 fasi. Partita finale con formula completa a 4 fasi.
2. **un evento di avviamento allo sport bocce per atleti juniores tra i 13 e i 18 anni**, non in grado di affrontare partite tradizionali, anche in preparazione del loro inserimento nel settore agonistico, che preveda giochi alternativi tra cui la partita con regolamento “Combinato”.
3. **un gioco di bocciate** (denominata gara di tiri) per tutti gli U12/U15-U18 non qualificati per le semifinali.

Al termine del circuito di gare individuali si premieranno:

- i primi 3 atleti e le prime 3 atlete della classifica generale;
- le prime 3 società classificate nella speciale classifica a squadre

Durata e programma di ogni tappa:

Tutte le manifestazioni, con inizio ore 09.00, dovranno terminare entro le ore 15.00

Il programma prevede:

Ore 8.50 – Riscaldamento di tutti gli atleti U15 e U18; per gli U12 il riscaldamento è previsto attraverso il tiro di due bocce per ogni campo prima dell’inizio del gioco.

Ore 9.00 – Inizio gara individuale, giochi alternativi e semifinali

A seguire (prima o dopo il pranzo, se previsto) gare di bocciate e premiazione delle stesse.

Ore 14.15 – Finali gara individuale.

Ore 15.00 – Premiazioni

Volontari: la società organizzatrice dovrà mettere a disposizione 4 arbitri di società preparati per l'arbitraggio delle partite con regolamento di punto e tiro combinato.

Materiali: la società organizzatrice metterà a disposizione 8 pallini e 8 bocce per i giochi alternativi.

Composizione dei gironi – suddivisione delle gare:

La suddivisione delle fasce è effettuata dalla commissione sulla base dei punteggi della stagione in corso o di quella precedente, valutando anche eventuali situazioni di difficoltà dei singoli partecipanti.

Gara under18/under15

Gironi u15/u18: minimo 3 atleti – regolamento: partita tradizionale

Gironi femminili: minimo 3 atlete – regolamento: partita tradizionale

Girone avviamento: partita combinato a 3 fasi o partita tradizionale ai punti 10/8 giocate

Gara under12 avviamento

E' previsto un circuito di giochi composto da 3 o 4 prove di accosto e bocciata.

E' prevista una premiazione per i migliori 4 atleti.

Procedura e regole

Prima e durante la gara

- **Il sorteggio (cartaceo)** verrà effettuato da parte dello staff arbitrale regionale coordinato dall'arbitro AIAB Marco Lasagni e dal coordinatore arbitrale del progetto Riccardo Antolini, suddividendo gli atleti in un numero di gironi che consenta finali con quadro pari. I gironi saranno composti da un minimo di 3ad un massimo di 6 atleti. In caso di gironi in cui risulti presente un solo atleta, è previsto lo spostamento di un atleta dal girone più numeroso.
- Le destinazioni saranno comunicate tramite e-mail alle società partecipanti non oltre 3 giorni dallo svolgimento della gara: saranno impegnati impianti limitrofi rispetto alla società organizzatrice.
- La composizione dei gironi, per quanto possibile, dovrà evitare il ripetersi degli stessi abbinamenti delle due gare precedenti. Non sono previsti vincoli di comitato e di società.
- Direttore di gara e commissari di campo procederanno alla compilazione della modulistica allegata, indicando chiaramente gli atleti vincitori di partita e il punteggio esatto con cui essa è terminata.
- Gli Under12 si affrontano con regolamento Combinato under12 a 3 fasi, salvo presenza di atleti alla loro prima esperienza o della fascia dai 6 ai 9 anni che potranno collocare il pallino nella posizione concordata con il proprio tecnico, senza necessità di lanciarlo.

Al termine della gara

- Il **direttore** assegnerà i seguenti punteggi validi per la classifica generale, riportando i nomi dei giocatori sull'apposito modulo

U15 e U18 - Gara individuale (1° class. 3 p.; 2° class. 2 p.; 3° class,1 p; finalisti di girone (se vincitori di terzina o doppio confronto, 0,5 punti; presenza 0,5 punti). I punti della gara individuale delle cat. U15 e U18 M e F sono validi ai fini della selezione per i campionati italiani.

U15 - femminile: 1^ class. 3p, 2^ class. 2p, 3^ class 1 p., presenza 0,5 p.

U12 - Gara individuale: (1° class. 3 p.; 2° class. 2 p.; 3° class,1 p, 0,5 p; presenza 0,5 punti).

Note importanti –under12 (ex PTO)

- La categoria **under12** adotta il nuovo sistema di Tiro Combinato ed. 2023 (accosto e bocciata), con obbligo effettuare solo accosti o bocciate nella determinata giocata. Stralcio di novità regolamentari: il pallino viene sempre tolto dal cerchio quando una boccia viene accostata regolarmente, per poi essere riposizionato dopo la bocciata. Quando al bocciatore rimangono bocce da tirare, egli potrà scegliere se tirare il pallino di raffa o al volo (massimo due tentativi ogni mano), oppure tirare la boccia di raffa o al volo (massimo due voli ogni mano). Il puntista, in fase di accosto, potrà giocare il pallino una seconda volta in caso di errore tra le linee E-C e E'C' al ritorno (in caso di presenza di atleta di fascia giocosport tra le linee E-D e E'D'). Se si dovesse verificare un nuovo errore, lo stesso pallino sarà posizionato dall'avversario in una posizione valida del campo a suo piacimento. L'arresto della boccia nel cerchio in seguito a tiro sottomano o volo vale 4 punti. I restanti punteggi sono invariati rispetto al precedente regolamento. Nella fase ad oltranza (andata+ritorno) è prevista l'alternanza, nella stessa giocata, di 2 accosti e di 2 bocciate da parte dello stesso atleta. terminate le prime due bocce, andrà all'accosto l'atleta che era in bocciata e viceversa.

N.B. in caso di atleti under10, area di validità pallino in accosto: tra le linee E e D.

Novità 2019

- 1) **La circonferenza va sempre tracciata dalla posizione in cui è lanciato il pallino** (valido se è in zona valida e ad almeno 13 cm dalla tavola laterale).
- 2) **Nella fase di bocciata, è limitato a 2 il numero massimo di tentativi di tiri al volo (come sono 2 al massimo i pallini).**
- 3) **Area di validità del pallino estesa fino alla linea C, a partire dalla E frontale.**

Accosto nel cerchio; boccia colpita di raffa = 1

Pallino colpito di raffa; boccia colpita al volo; bersaglio a punto = 2

Fermo della boccia sottomano; fermo della boccia al volo; pallino colpito al volo = 4

GIOCO DEI TIRI AL PALLINO**Modulo rilevazione punti**

Corsia n°__

	Nome atleta	Comitato		1	2	3	4	Tot		Sp.1	Sp.2	Sp.3	Sp.4
1													
2													
3													
4													
5													
6													
7													
8													
9													
10													
11													
12													
13													
14													
15													
16													
17													
18													
19													
20													
21													
22													
23													
24													

Classifica generale

Sarà ottenuta sommando i punti acquisiti in ogni singola tappa dai giocatori partecipanti.

In caso di parità al termine delle tappe, per determinare la classifica finale, nell'ordine:

- Conteranno nell'ordine le vittorie e, in caso di ulteriore parità, i secondi posti, poi i terzi.
- In caso di ulteriore parità, sarà premiato l'atleta più giovane.

Iscrizioni al Trofeo Emilia Romagna:

Le iscrizioni alle singole tappe, con nominativo del giocatore, numero di tessera e categoria, dovranno essere inviati esclusivamente tramite sistema wsm su portale.federbocce.it entro 7 giorni dalla data della gara.

Pubblicazione delle classifiche e comunicazione

I risultati e le classifiche indicati sul comunicato stampa regionale del lunedì, saranno pubblicati sul sito web del Comitato Regionale EmiliaRomagna e sulla pagina facebook dello stesso.

L'ufficio stampa regionale e gli uffici stampa provinciali si occuperanno della rassegna stampa pubblicando eventuali articoli e link a trasmissioni televisive nei siti e pagine facebook provinciali.

Prospetto premi:

A carico del Comitato Regionale:

- Al termine di ogni tappa verranno assegnati i premi forniti alla società organizzatrice dal CR.
- Direttore di gara: nomina e diaria a carico del Comitato Regionale

Premi Finali Individuali (U18-U15-U12)

- Da definire

Premi Finali Società

- Diplomi dalla 1^ alla 3^ società classificata

A carico della Società Organizzatrice:

Premi facoltativi

- Premi vari (in natura, gadget, buoni acquisto, ecc.) al primo, al secondo e ai terzi a pari merito della gara

Informazioni e contatti

FIB – Comitato Regionale Emilia Romagna – emilia@federbocce.it

Martina Zurigo – Responsabile FIB del progetto TJER24 –

martinazurigo@gmail.com – 348 0351530

Tabella classifiche e punteggi di specialità

-da compilare a cura del direttore di gara - (allegare al Comunicato Stampa)

Tappa n° ____ data _____ Sede _____ Comitato _____

Specialità GARA INDIVIDUALE e UNDER12 a SQUADRE

Direttore di gara _____

Arbitri _____

Atleti iscritti tot. _____ di cui U18 _____ U15 _____ U12 _____

Cat. Under18

#	Nome e Cognome	Società
1°		
2°		
3°		
3°		

Punteggio della finale _____

Cat Under15

#	Nome e Cognome	Società
1°		
2°		
3°		
3°		

Punteggio della finale _____

Cat. Under12

#	Nome e Cognome	Società
1°		
2°		
3°		
3°		

Punteggio della finale _____

Cat. Under15 femminile

#	Nome e Cognome	Società
1°		
2°		
3°		
3°		

Punteggio della finale_____

Cat. Under18 femminile

#	Nome e Cognome	Società
1°		
2°		
3°		
3°		

Punteggio della finale_____

Cat. Under12 - eventuale gara Fascia Avviamento

#	Nome e Cognome	Società
1°		
2°		
3°		
3°		

Punteggio della finale_____

Cat Under15-Under18 - eventuale gara Fascia Avviamento

#	Nome e Cognome	Società
1°		
2°		
3°		
3°		

Cat. Under12 - gara di bocciate

#	Nome e Cognome	Società
1°		
2°		
3°		

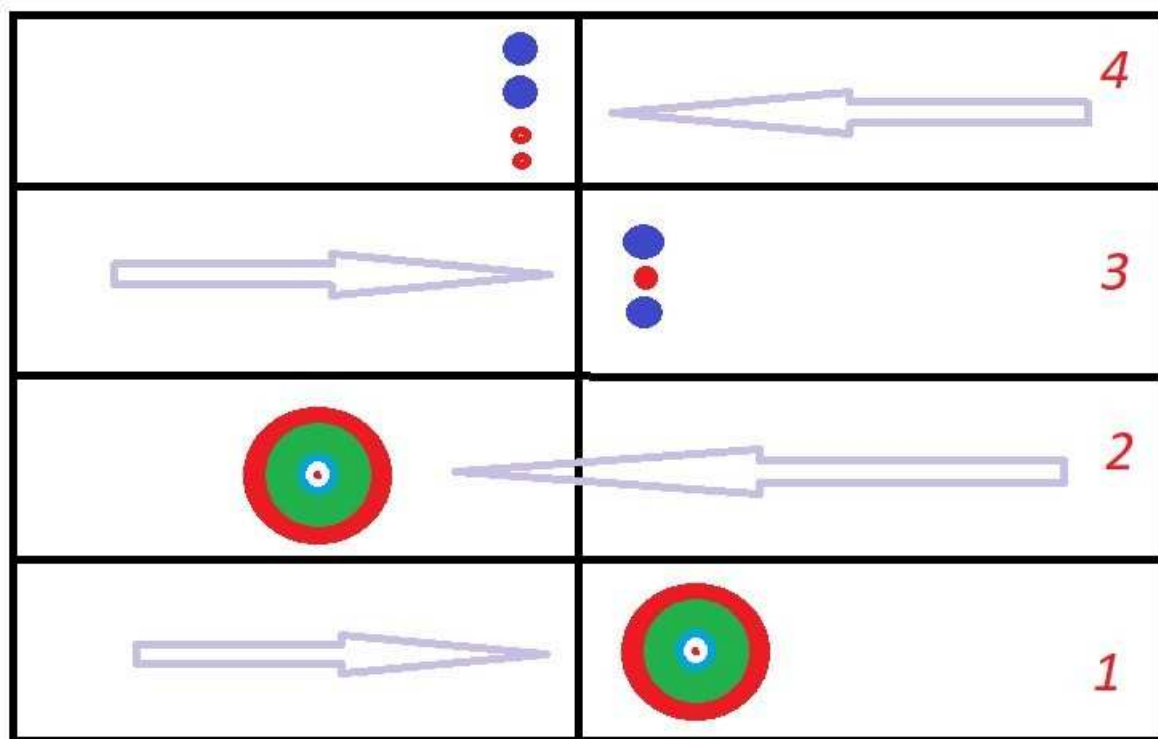
Cat Under15/Under18 - gara di bocciate

#	Nome e Cognome	Società
1°		
2°		
3°		

Cat. Under12 – eventuale gara a squadre

#	Società	Nomi atleti
1°		
2°		

Giochi propedeutici cat. U12 - REGOLAMENTO SPERIMENTALE FIB E.R.



Circuito composto da 4 giochi. Ogni partecipante gioca 4 bocce per campo e ripete il circuito per 2/3 volte.

- In caso di parità passa il turno l'atleta di età inferiore (anno, mese, giorno di nascita).
- In caso di numero di atleti superiore a 30: vengono eliminati, rispettivamente il gioco al campo n. 2 al primo turno e il gioco al campo n.4 al secondo turno.

Campo 1: ACCOSTO su cerchio con centro a 15 metri.

Rosso (raggio=100 cm, 1 punto), Verde (raggio=70cm, 2 punti), Bianco (raggio=13 cm, 3 punti).

La boccia è valida se la sua proiezione tocca l'area colorata interna.

Campo 2: ACCOSTO su cerchio con centro a 17 metri.

Rosso (raggio=100 cm, 1 punto), Verde (raggio=70cm, 2 punti), Bianco (raggio=13 cm, 3 punti).

La boccia è valida se la sua proiezione tocca l'area colorata interna.

Campo 3: BOCCIATA su bocce e pallino che distano 20 cm.

Boccia blu= 1 punto.

Passaggio in centro = 2 punti;

Pallino = 3 punti.

Campo 4: BOCCIATA su bersagli da sinistra a destra, distanza 15 metri.

Bersaglio 1: pallino: 3 punti.

Bersaglio 2: pallino 3 punti.

Bersaglio 3: boccia 2 punti di raffa, 4 punti al volo.

Bersaglio 4: boccia 2 punti di raffa, 4 punti al volo.

MODULO RILEVAZIONE PUNTI. CAMPO n. ____ ARBITRO SIG. _____

#	nome	cognome	società	1	2	3	4	5	6	7	8	TOT
1												
2												
3												
4												
5												
6												
7												
8												
9												
10												
11												
12												
13												
14												
14												
16												
17												
18												

19												
20												
21												
22												
23												
24												
25												