

# PROGRAMMAZIONE UNIFICATA DELLE COMPETIZIONI DI BOCCIA a.s. 2025

## 1.1 TEMPISTICHE DI ISCRIZIONE

La Società che intende organizzare una gara deve fare specifica richiesta in Federazione – Paralimpico e A.I.A.B. **tramite il proprio Comitato Regionale** specificando:

- luogo della manifestazione;
- data/date di svolgimento della manifestazione;
- tipologia della gara;
- categorie di giocatori da ammettere;
- numero massimo, indicativo, degli atleti per categoria;
- piantina delle aree disponibili con misure verificate (o disegno delle aree da utilizzare con misure);
- programma di massima proposto;
- referente tecnico per l'organizzazione
- ogni altra notizia utile per valutare la fattibilità.

**Il Pool Tecnico Nazionale e il Responsabile AIAB, sulla base delle informazioni fornite dalla Società organizzatrice, fornirà alla Federazione un parere di fattibilità suggerendo eventuali proposte ed il livello della manifestazione che sarà confermato al momento di chiusura delle iscrizioni. Per le manifestazioni di maggior rilievo potrebbe essere disposto un sopralluogo tecnico.**

Una volta ricevuta l'autorizzazione da FIB per la gara, la Società organizzatrice dovrà inviare una e-mail a tutte le Società del territorio nella quale avrà cura di illustrare l'evento nei suoi dettagli preannunciando l'inserimento sul WSM con i parametri concordati. L'inserimento in WSM dovrà essere effettuato circa 70-80 giorni prima della gara dandone notizia al Paralimpico che provvederà all'approvazione dopo aver controllato il corretto inserimento. Inoltre, la FIB prima dell'approvazione imporrà una data di inizio iscrizioni successiva di 3 giorni rispetto all'approvazione, in modo da dare tempo tecnico alla società organizzatrice di comunicare l'avvenuta approvazione e la conseguente apertura ufficiale delle iscrizioni alle altre società.

Ogni società organizzatrice dovrà provvedere ad avere, per tutta la durata dell'evento, i cronometristi ufficiali della FICr (Federazione Italiana Cronometristi). Il servizio di cronometraggio sarà a carico al 50% della FIB ed al 50% della società organizzatrice e dovrà essere richiesto da quest'ultima con almeno un mese di anticipo all'indirizzo mail organizzazione@ficr.it.

**Quanto detto in merito ai cronometristi** si intende obbligatorio solo per le gare nazionali valevoli per il ranking.

Quando la gara sarà disponibile sul WSM AIAB provvederà ad individuare il Delegato Tecnico che si occuperà sin da subito di gestire qualsiasi faccenda legata all'evento (iscrizioni, defezioni, piano gara, etc.) cercando di preservarne in ogni modo la validità e quindi l'attribuzione del punteggio di ranking.

Sarà possibile iscriversi fino alla mezzanotte del 21° giorno precedente alla gara (*esempio: se la competizione si svolge sabato 26 le iscrizioni chiudono alle 23.59 di sabato 5*).

Alla chiusura delle iscrizioni il Delegato Tecnico stilerà la lista dei partecipanti ed il piano gara **indicativo** che condividerà prima possibile con le Società iscritte.

Qualora gli atleti iscritti dovessero superare il numero limite stabilito, verrà automaticamente istituita una lista d'attesa dalla quale attingere in caso di defezione.

Vedasi anche “Vademecum per l’organizzazione di tornei agonistici” pubblicato sul sito Federale [https://www.federbocce.it/images/atleti/Vademecum\\_Boccia\\_Paralimpica.pdf](https://www.federbocce.it/images/atleti/Vademecum_Boccia_Paralimpica.pdf)

## 1.2 CRITERI DI ASSEGNAZIONE SLOT

Con l’obiettivo di strutturare competizioni eque ed equilibrate, il Delegato Tecnico (che potrà avvalersi anche della collaborazione del Pool Tecnico Federale) farà riferimento ai seguenti criteri per stabilire i nominativi degli atleti partecipanti:

1. Garantire il rispetto delle norme indicate nel “SISTEMA DI RANKING NAZIONALE BOCCIA 2024/2025” per le gare.
2. Garantire alla Società organizzatrice la partecipazione dei propri atleti fino ad un massimo di  $\frac{1}{3}$  del totale degli atleti per ciascuna categoria e per ogni livello di gara, arrotondando per eccesso, a prescindere dalle gare fatte dagli atleti in questione. Qualora il numero massimo degli atleti non venisse raggiunto la Società organizzatrice potrebbe riempire con i propri atleti gli slot liberi.
3. Per la prima competizione dell’anno sportivo, sulla base dell’ordine di iscrizione sul WSM (data ed ora) saranno ammessi alla competizione gli atleti fino al raggiungimento del numero massimo degli atleti previsti per categoria. Gli atleti in eccedenza restano in lista di attesa. Il Delegato Tecnico e la Società Organizzatrice della gara potranno interpellare gli atleti della lista, seguendone l’ordine, per sostituire eventuali atleti che si ritirano per ricostituire il numero previsto.
4. Alle Società partecipanti (esclusa la Società organizzatrice) sarà assegnato un massimo di  $\frac{1}{3}$  del totale degli atleti (per ciascuna categoria, arrotondando per difetto). Qualora il numero massimo degli atleti non venisse raggiunto gli slot liberi saranno completati in ordine di iscrizione
5. Nelle gare successive alla prima, il Delegato Tecnico e la Società Organizzatrice, formeranno l’elenco degli atleti ammessi alla competizione con le seguenti regole:
  - a.  $\frac{1}{3}$  del totale riservato agli atleti della Società organizzatrice;
  - b. in ordine di iscrizione chi non ha ancora partecipato a competizioni nel corso dell’anno sportivo;
  - c. a seguire in ordine di iscrizione ed al minor numero di competizioni a cui hanno partecipato nel corso dell’anno sportivo.

N.B. I criteri riportati al punto 5 si intendono singolarmente per ogni livello di gara (ogni livello di gara è a sé stante).

*Esempio di gara successiva alla prima*

MAX 9 atleti nella categoria XX

Atleti società che organizza	nr. 3
Atleti alla prima partecipazione nell’anno sportivo	nr. 4 su 4
Atleti alla seconda partecipazione nell’anno sportivo	nr. 2 su 3
Atleti alla terza partecipazione nell’anno sportivo	nr. 0 su 2

L’ordine di iscrizione degli atleti effettuato dalle Società sul WSM sarà quello seguito dal Delegato Tecnico per assegnare gli slot di partecipazione all’evento.

## 1.3 PIANO GARA

### 2 ATLETI iscritti:

Non si effettuerà competizione ma solo uno o due incontri a titolo dimostrativo

### 3 ATLETI iscritti:

1 GIRONE unico all'italiana

Saranno premiati solo il 1° e il 2° classificato

### 4 ATLETI iscritti:

1 GIRONE unico all'italiana

### 5 ATLETI iscritti:

1 GIRONE unico all'italiana

### 6 ATLETI iscritti:

2 GIRONI:

2 gironi da 3 atleti

(Passano i primi 2 di ogni girone)

SEMIFINALI            1° del girone A contro 2° del girone B

1° del girone B contro 2° del girone A

FINALI            1°- 2° posto            3°- 4° posto

### 7 ATLETI iscritti:

2 GIRONI

1 girone da 4 atleti

1 girone da 3 atleti

SEMIFINALI            1° del girone A contro 2° del girone B

1° del girone B contro 2° del girone A

FINALI            1°- 2° posto            3°- 4° posto

### 8 ATLETI iscritti:

2 GIRONI da 4 atleti

(Passano i primi 2 del girone)

SEMIFINALI            1° del girone A contro 2° del girone B

1° del girone B contro 2° del girone A

FINALI            1°- 2° posto            3°- 4° posto

### 9 ATLETI iscritti:

3 GIRONI: 3 gironi da 3 atleti

(Passano direttamente alla semifinale il 1° del girone A ed il 1° del girone B.

Il 1° del girone C si scontra con il 2° del girone B, il 2° del girone A si scontra con il 2° del girone C)

PLAYOFF	1) 1° del girone C contro 2° del girone B
	2) 2° del girone A contro 2° del girone C
SEMIFINALI	1° del girone A contro vincitore del <i>playoff 1</i>
	1° del girone B contro vincitore del <i>playoff 2</i>
FINALI	1°- 2° posto                      3°- 4° posto

### 10 ATLETI iscritti:

3 GIRONI:

1 gironi da 4 atleti

2 girone da 3 atleti

(Passano direttamente alla semifinale il 1° del girone A ed il 1° del girone B.

Il 1° del girone C si scontra con il 2° del girone B, il 2° del girone A si scontra con il 2° del girone C)

PLAYOFF	1) 1° del girone C contro 2° del girone B
	2) 2° del girone A contro 2° del girone C
SEMIFINALI	1° del girone A contro vincitore del <i>playoff 1</i>
	1° del girone B contro vincitore del <i>playoff 2</i>
FINALI	1°- 2° posto                      3°- 4° posto

### 11 ATLETI iscritti:

3 GIRONI:

2 gironi da 4 atleti

1 girone da 3 atleti

(Passano direttamente alla semifinale il 1° del girone A ed il 1° del girone B.

Il 1° del girone C si scontra con il 2° del girone B, il 2° del girone A si scontra con il 2° del girone C)

PLAYOFF	1) 1° del girone C contro 2° del girone B
	2) 2° del girone A contro 2° del girone C
SEMIFINALI 1	1° del girone A contro vincitore del <i>playoff 1</i>
	1° del girone B contro vincitore del <i>playoff 2</i>
FINALI	1°- 2° posto                      3°- 4° posto

### 12 ATLETI iscritti:

4 GIRONI da 3 atleti

(Passano i primi 2 di ogni girone)

QUARTI DI FINALE	SEMIFINALI	FINALI
1° girone A contro 2° girone C = vincitore E	vincitore E contro vincitore F	I vincitori finale 1°/2° posto
1° girone D contro 2° girone B = vincitore F		
1° girone B contro 2° girone D = vincitore G	vincitore G contro vincitore H	I perdenti finale 3°/4° posto
1° girone C contro 2° girone A = vincitore H		

### 13 ATLETI iscritti:

4 GIRONI:

1 gironi da 4 atleti

3 gironi da 3 atleti

(Passano i primi due di ogni girone)

QUARTI DI FINALE	SEMIFINALI	FINALI
1° girone A contro 2° girone C = vincitore E	vincitore E contro vincitore F	I vincitori finale 1°/2° posto
1° girone D contro 2° girone B = vincitore F		
1° girone B contro 2° girone D = vincitore G	vincitore G contro vincitore H	I perdenti finale 3°/4° posto
1° girone C contro 2° girone A = vincitore H		

### 14 ATLETI iscritti:

4 GIRONI:

2 gironi da 4 atleti

2 gironi da 3 atleti

(Passano i primi due di ogni girone)

QUARTI DI FINALE	SEMIFINALI	FINALI
1° girone A contro 2° girone C = vincitore E	vincitore E contro vincitore F	I vincitori finale 1°/2° posto
1° girone D contro 2° girone B = vincitore F		
1° girone B contro 2° girone D = vincitore G	vincitore G contro vincitore H	I perdenti finale 3°/4° posto
1° girone C contro 2° girone A = vincitore H		

### Classifica interna girone

Serve per determinare il passaggio di fase di gara:

- 1) Numero vittorie
- 2) Scontro diretto
- 3) Differenza bocce: bocce a favore meno bocce contro
- 4) Numero bocce a favore (in caso di differenza bocce uguale)

### Tempi di gioco per turno

Individuali:

BC1: 60 minuti

BC2: 50 minuti

BC3: 70 minuti

BC4: 50 minuti

BC5: 50 minuti

Coppie e Squadre:

Squadre 90 minuti

Coppie BC3 90 minuti

Coppie BC4 70 minuti

Coppie BC5 70 minuti

## 1.4 ASSEGNAZIONE GIRONI

L'assegnazione ai gironi di gara avverrà per suddivisione a fasce in base al ranking nazionale.

*Esempio:*

9 atleti partecipanti vengono suddivisi in 3 fasce da 3 atleti

FASCIA X: 1° - 2° - 3° (n°1 girone A – n°2 girone B – n°3 girone C)

FASCIA Y: 4° - 5° - 6° a sorteggio (A – B – C)

FASCIA Z: 7° - 8° - 9° a sorteggio (A – B – C)

Nel caso di atleti senza punteggio di ranking si procede al sorteggio del numero di pettorale PRIMA del sorteggio a fasce.

Nel caso in cui due atleti della stessa categoria si presentassero alla competizione con lo stesso punteggio di ranking, l'atleta più giovane figurerebbe come il più alto in classifica.

Nel caso in cui atleti della stessa Società venissero assegnati allo stesso girone tale partita verrebbe giocata per prima.

Nel caso in cui 3 atleti della stessa Società venissero assegnati allo stesso girone verrebbe scambiato l'ultimo sorteggiato con l'ultimo sorteggiato del girone successivo.

*Esempio:*

GIRONE A (da 3): 3 atleti Superhability

L'ultimo atleta sorteggiato del GIORNE A viene scambiato con l'ultimo atleta sorteggiato del GIRONE B (quindi: A→B    B→C    C→A)

In caso di defezione dell'ultimo momento (il giorno prima o due giorni prima della gara) gli ultimi atleti del ranking dell'evento andrebbero a sostituire gli atleti mancanti.

*Esempio:* 11 atleti partecipanti

GIRONI    A    B    C Fascia

1:        101 – 102 – 103

Fascia 2:        106 – 105 – 104

Fascia 3:        108 – 109 – 107

Fascia 4:        111 – 110

Se mancassero il 105 ed il 107 il girone B rimarrebbe invariato (3 atleti invece di 4) mentre il 111 andrebbe al posto del 107. →3 gironi da 3 anziché due gironi da 4 e uno da 3.

Se in caso di defezione dell'ultimo momento (il giorno prima o due giorni prima della gara) dovesse cambiare il numero dei gironi, il Delegato Tecnico procederebbe ad un nuovo sorteggio (in via telematica con Società partecipanti)

In caso un atleta non si presentasse il giorno della partita perderebbe tutte le partite a tavolino (con il punteggio di 6 a 0 o la differenza più alta nel suo girone).

## **1.5 CONTROLLO MATERIALE**

### **Bocce**

Come da regolamento le bocce saranno controllate in Camera di Chiamata a seguito del lancio della moneta.

La Federazione ha distribuito kit di controllo bocce ai Comitati Regionali nel cui territorio sono operative Società di Boccia. Queste ultime quando organizzano un torneo potranno richiedere in uso temporaneo il kit. Considerando che possono essere necessari più kit di controllo nello stesso evento, si potrà richiedere l'uso di quelli dei Comitati Regionali degli atleti di altre Regioni partecipanti alla competizione. Questi ultimi dovrebbero dare disponibilità per il recupero e la restituzione dei kit di controllo.

### **Attrezzatura**

Verrà controllata in Camera di Chiamata. Una volta certificata la validità dell'attrezzatura, verrà rilasciato un adesivo FIB/AIAB da attaccare su ogni oggetto preso in esame (carrozzina, rampa in tutte le sue parti, puntatore).

Tale adesivo rimarrà valido per tutto l'anno sportivo 2024/2025, a meno che l'attrezzatura non cambi. Questo significa che un atleta alla sua seconda competizione del 2025 non avrà bisogno di sottoporsi nuovamente al controllo dell'attrezzatura (ad eccezione delle bocce che vengono controllate ad ogni partita) a patto che mostri gli adesivi (in buono stato) applicati a tutto il suo equipaggiamento sportivo.

Come da regolamento ulteriori controlli a sorpresa possono essere effettuati dall'Arbitro /Capo Arbitro in qualsiasi momento dell'evento.

## **1.6 INVIO RISULTATI COMPETIZIONI**

Sarà compito del Delegato Tecnico inviare al Responsabile Boccia AIAB entro lunedì della settimana successiva all'evento:

- i risultati completi della competizione in ogni sua fase
- la classifica finale della competizione per categoria completa di punteggio ranking acquisito (punteggio partecipazione, punteggio vittorie, punteggio passaggio fase di gara, punteggio classifica finale)

Il Responsabile Boccia AIAB a sua volta, dopo aver verificato la correttezza dei dati, li invierà alla Federazione ed alla parte tecnica entro il mercoledì ore 12,00 con lo schema in allegato per ogni categoria partecipante.

Ciò permetterà l'aggiornamento del ranking nazionale entro giovedì a mezzogiorno.

## 1.7 REGOLAMENTO DI RIFERIMENTO

Il Regolamento applicato a tutte le competizioni ufficiali sarà “BISFed International Boccia Rules 2021 - 2024 – v.2.1 - agg. a v.3.0” il regolamento BISFed pubblicato in italiano sul sito Federale nella versione più aggiornata, fatta eccezione per i seguenti punti:

- 2.1, 2.2, 2.3
  - Divisione di genere nelle competizioni individuali, a coppie e squadre → non verrà applicata (ma incoraggiata la rappresentanza di entrambi i generi in coppie e squadre)
  - Possibilità di avere una sostituzione nelle competizioni a coppie e squadre → è consentita (non obbligatoria) la presenza di un atleta di riserva solo se all'interno della coppia o della squadra è presente un'atleta femmina (atleta “titolare” o di “riserva”) e solo se ogni atleta giocherà almeno 2 parziali in ogni partita della competizione.
- 4 Controllo attrezzatura → i controlli di tutta l'attrezzatura non verranno effettuati prima dell'inizio della competizione bensì in Camera di Chiamata, allo scopo di garantire un rapido svolgimento della giornata di gara.

**N.B. Le regole espresse per le competizioni individuali sono da considerarsi applicabili anche per le competizioni coppie e squadre se non diversamente specificato.**