

PROGRAMMAZIONE UNIFICATA DELLE COMPETIZIONI DI BOCCIA

TEMPISTICHE DI ISCRIZIONE

Una volta ricevuta l'autorizzazione da FIB per la gara che si intende organizzare, la Società organizzatrice dovrà inviare una email a tutte le Società del territorio nella quale avrà cura di illustrare l'evento nei suoi dettagli e di specificare la data in cui verrà inserito sul WSM. Le iscrizioni vengono quindi considerate ufficialmente aperte solo quando la data della gara sarà correttamente caricata (quindi visibile) sul WSM e approvata dalla Federazione.

Sarà possibile iscriversi fino alla mezzanotte del 21° giorno precedente alla gara (*esempio*: se la competizione si svolge sabato 26 le iscrizioni chiudono alle 23.59 di sabato 5). Successivamente il Delegato Tecnico stilerà la lista dei partecipanti ed il piano gara che condividerà quanto prima con le Società coinvolte. Qualora gli atleti iscritti dovessero superare il numero limite stabilito, verrà automaticamente istituita una lista d'attesa dalla quale attingere in caso di defezione.

In caso di defezione all'ultimo momento (ovvero a sorteggio effettuato, circa 3 giorni prima della gara), se il numero dei partecipanti per categoria dovesse scendere di 1 al di sotto del numero minimo previsto per l'assegnazione di punteggio ranking, si potrà comunque proseguire con lo svolgimento della competizione tenendo conto che il punteggio assegnato ai vincitori varierà come segue:

BC1-BC2-BC3-BC4

1°classificato: 5 punti

2°classificato: 3 punti

3° classificato: 1 punto

Nel caso in cui il numero dei partecipanti per categoria dovesse scendere di 2 al di sotto del numero minimo previsto per l'assegnazione di punteggio ranking si potrà comunque proseguire con lo svolgimento della competizione tenendo conto che verrà assegnato solo 1 punto di partecipazione a tutti i presenti

CRITERI DI ASSEGNAZIONE PARTECIPAZIONE

Con l'obiettivo di strutturare competizioni eque ed equilibrate, il Delegato Tecnico farà riferimento ai seguenti criteri per stabilire i nominativi degli atleti partecipanti:

1. Garantire ad ogni Società iscritta la partecipazione di almeno 1 atleta per assicurare la rappresentatività societaria.
2. Garantire la partecipazione di un secondo atleta a tutte le società iscritte, compatibilmente al numero di atleti ammessi alla gara. Qualora ciò non fosse possibile si passerebbe direttamente al punto 3.

3. Garantire la partecipazione sulla base dell'ordine di iscrizione sul WSM (data ed ora).

Si suggerisce alle Società di iscrivere gli atleti della stessa categoria in ordine di priorità in modo tale che in caso sia necessaria una selezione da parte del Delegato Tecnico si escluderà a partire dall'ultimo nome indicato dalla Società in fase di iscrizione.

Per l'anno 2022 qualora le Società delle Isole si iscriveranno ad una gara, verrà garantita loro la partecipazione di tutti atleti iscritti, compatibilmente al numero di atleti iscritti nelle categorie di interesse. Sarà il Delegato Tecnico a valutare e prendere in gestione le singole casistiche.

ELABORAZIONE PIANO GARA

2 ATLETI iscritti:

Andata e ritorno

+ eventuale 3° incontro di spareggio

3 turni di partite

3 ATLETI iscritti:

1 GIRONE unico all'italiana

3 turni di partite

4 ATLETI iscritti:

1 GIRONE unico all'italiana

3 turni di partite

5 ATLETI iscritti:

1 GIRONE unico all'italiana

5 turni di partite

6 ATLETI iscritti:

2 GIRONI da 3 atleti

(Passano i primi 2 di ogni girone)

SEMIFINALI 1° del girone A contro 2° del girone B

1° del girone B contro 2° del girone A

FINALI 1°- 2° posto + 3°- 4° posto

5 turni di partite

7 ATLETI iscritti:

2 GIRONI:

1 girone da 3 atleti

1 girone da 4 atleti

(Passano i primi 2 di ogni girone. Nel girone da 4 non viene preso in considerazione il risultato della partita contro l'ultimo classificato del girone)

SEMIFINALI 1° del girone A contro 2° del girone B

1° del girone B contro 2° del girone A

FINALI 1°- 2° posto + 3°- 4° posto

5 turni di partite

8 ATLETI iscritti:

2 GIRONI da 4 atleti

(Passano i primi 2 del girone)

SEMIFINALI 1° del girone A contro 2° del girone B

1° del girone B contro 2° del girone A

FINALI 1°- 2° posto + 3°- 4° posto

5 turni di partite

9 ATLETI iscritti:

3 GIRONI da 3 atleti

(Passano i primi di ogni girone ed il miglior secondo)

SEMIFINALI 1° contro 4° e 2° contro 3° (differenza bocce)

FINALI 1°- 2° posto + 3°- 4° posto

5 turni di partite

10 ATLETI iscritti:

3 GIRONI:

1 girone da 4 atleti

2 gironi da 3 atleti

(Passano i primi di ogni girone ed il miglior secondo. Nel girone da 4 non viene preso in considerazione il risultato della partita contro l'ultimo classificato del girone)

SEMIFINALI 1° contro 4° e 2° contro 3° (differenza bocce)

FINALI 1°- 2° posto + 3°- 4° posto

5 turni di partite

11 ATLETI iscritti:

3 GIRONI:

2 gironi da 4 atleti

1 girone da 3 atleti

(Passano i primi di ogni girone ed il miglior secondo. Nei gironi da 4 non viene preso in considerazione il risultato della partita contro l'ultimo classificato del girone)

SEMIFINALI 1° contro 4° e 2° contro 3° (differenza bocce)

FINALI 1°- 2° posto + 3°- 4° posto

5 turni di partite

12 ATLETI iscritti:

3 GIRONI da 4 atleti

(Passano i primi di ogni girone ed il miglior secondo)

SEMIFINALI 1° contro 4° e 2° contro 3° (differenza bocce)

FINALI 1°- 2° posto + 3°- 4° posto

5 turni di partite

13 ATLETI iscritti:

3 GIRONI da 3 atleti

1 GIRONE da 4 atleti

(Passano i primi due di ogni girone. Nel girone da 4 non viene preso in considerazione il risultato della partita contro l'ultimo classificato del girone)

QUARTI DI FINALE	SEMIFINALI	FINALI
1° girone A contro 2° girone C = vincitore E	vincitore E contro vincitore F	I vincitori finale 1°/2° posto I perdenti finale 3°/4° posto
1° girone D contro 2° girone B = vincitore F		
1° girone B contro 2° girone D = vincitore G	vincitore G contro vincitore H	
1° girone C contro 2° girone A = vincitore H		

6 turni di partite

14 ATLETI iscritti:

2 GIRONI da 4 atleti

2 GIRONI da 3 atleti

(Passano i primi due di ogni girone. Nei gironi da 4 non viene preso in considerazione il risultato della partita contro l'ultimo classificato del girone)

QUARTI DI FINALE	SEMIFINALI	FINALI
1° girone A contro 2° girone C = vincitore E	vincitore E contro vincitore F	I vincitori finale 1°/2° posto I perdenti finale 3°/4° posto
1° girone D contro 2° girone B = vincitore F		
1° girone B contro 2° girone D = vincitore G	vincitore G contro vincitore H	
1° girone C contro 2° girone A = vincitore H		

6 turni di partite

15 ATLETI iscritti:

3 GIRONI da 4 atleti

1 GIRONI da 3 atleti

(Passano i primi due di ogni girone. Nei gironi da 4 non viene preso in considerazione il risultato della partita contro l'ultimo classificato del girone)

QUARTI DI FINALE	SEMIFINALI	FINALI
1° girone A contro 2° girone C = vincitore E	vincitore E contro vincitore F	I vincitori finale 1°/2° posto I perdenti finale 3°/4° posto
1° girone D contro 2° girone B = vincitore F		
1° girone B contro 2° girone D = vincitore G	vincitore G contro vincitore H	
1° girone C contro 2° girone A = vincitore H		

6 turni di partite

16 ATLETI iscritti:

4 GIRONI da 4 atleti

(Passano i primi due di ogni girone)

QUARTI DI FINALE	SEMIFINALI	FINALI
1° girone A contro 2° girone C = vincitore E	vincitore E contro vincitore F	I vincitori finale 1°/2° posto I perdenti finale 3°/4° posto
1° girone D contro 2° girone B = vincitore F		
1° girone B contro 2° girone D = vincitore G	vincitore G contro vincitore H	
1° girone C contro 2° girone A = vincitore H		

6 turni di partite

TEMPI PARTITE PER TURNO

BC1: 55 minuti

BC2: 45 minuti

BC3: 65 minuti

BC4: 45 minuti

BC5: 45 minuti

REGOLAMENTO DI RIFERIMENTO

Il Regolamento applicato a tutte le competizioni ufficiali sarà “BisFed International Boccia Rules 2021-2024 – v1.1”, fatta eccezione per i seguenti punti:

- 3.1, 3.2, 3.3
 - Divisione di genere nelle competizioni individuali, a coppie e squadre → non verrà applicata (ma incoraggiata la rappresentanza di entrambi i generi in coppie e squadre)
 - Possibilità di avere una sostituzione nelle competizioni a coppie e squadre → è consentita (non obbligatoria) la presenza di un atleta di riserva solo se all'interno della coppia o della squadra è presente un'atleta femmina (atleta “titolare” o di “riserva”) e solo se l'atleta sostituito giocherà almeno un parziale in ogni partita.

- 4 Controllo attrezzatura → i controlli di tutta l'attrezzatura non verranno effettuati prima dell'inizio della competizione bensì in Camera di Chiamata, allo scopo di garantire un rapido svolgimento della giornata di gara.

CONTROLLO MATERIALE

Bocce: come da regolamento le bocce saranno controllate in Camera di Chiamata a seguito del lancio della moneta.

Al fine di garantire un controllo delle bocce nel rispetto dei tempi della Camera di Chiamata, la Federazione provvederà alla distribuzione di extra kit di controllo bocce alle società di riferimento sul territorio. Queste ultime avranno il compito di portare i kit alle competizioni che avranno luogo nei loro territori ed alle quali parteciperanno.

Attrezzatura: verrà controllata in Camera di Chiamata. Una volta certificata la validità dell'attrezzatura, verrà rilasciato un adesivo FIB/AIAB da attaccare su ogni oggetto preso in esame (carrozzina, rampa in tutte le sue parti, puntatore).

Tale adesivo rimarrà valido per tutto l'anno solare, a meno che l'attrezzatura non cambi. Questo significa che un atleta alla sua seconda competizione del 2022 non avrà bisogno di sottoporsi nuovamente al controllo dell'attrezzatura (ad eccezione delle bocce che vengono controllate ad ogni partita) a patto che mostri gli adesivi (in buono stato) applicati a tutto il suo equipaggiamento sportivo.

Come da regolamento ulteriori controlli a sorpresa possono essere effettuati dall'Arbitro / Capo Arbitro in qualsiasi momento dell'evento.

ASSEGNAZIONE GIRONI

Tenuto conto dell'elaborazione del piano gara descritto sopra, sulla base degli atleti partecipanti, coloro che hanno i migliori punteggi in ranking saranno i primi ad essere distribuiti in ogni girone.

Esempi: Competizione a 2 gironi → 1° atleta ranking girone A, 2° atleta ranking girone B

Competizione a 3 gironi → 1° atleta ranking girone A, 2° atleta ranking girone B, 3° atleta ranking girone C

Tutti gli atleti rimanenti verranno assegnati ai gironi con modalità di sorteggio.

Nel caso in cui due atleti della stessa categoria si presentassero alla competizione con lo stesso punteggio di ranking, l'atleta più giovane figurerà come il più alto in classifica e quindi verrà assegnato al girone A.

Nel caso in cui atleti della stessa Società venissero assegnati allo stesso girone tale partita verrebbe giocata per prima (come da regolamento BisFed).

CRITERI DI POSIZIONE NEL GIRONE

1 Numero vittorie

2 Scontro diretto

3 Differenza bocce: bocce a favore meno bocce contro

4 Numero bocce a favore (in caso di differenza bocce uguale)

CRITERI DI PASSAGGIO A TURNO SUCCESSIVO

1 Numero vittorie

2 Differenza bocce: bocce a favore meno bocce contro

3 Numero bocce a favore (in caso di differenza bocce uguale)

INVIO RISULTATI COMPETIZIONI

Sarà compito del Delegato Tecnico inviare entro lunedì della settimana successiva i risultati completi (con tanto di punteggio ranking acquisito) all'AIAB, la quale li invierà alla Federazione ed alla parte tecnica entro il mercoledì ore 12,00 dopo aver verificato la correttezza dei dati. Ciò permetterà l'aggiornamento del ranking nazionale entro giovedì a mezzogiorno.

TIPOLOGIA COMPETIZIONI: GARE NAZIONALI e GARE DI SPORT PER TUTTI

Le Gare Nazionali differiscono dalle Gare di Sport Per Tutti rispetto ai seguenti parametri:

- Numero minimo di atleti partecipanti per categoria
BC1: 8
BC2: 8
BC3: 6
BC4: 5
BC5: 3
- Durata della competizione
almeno 2 giorni
- Numero minimo di campi
4
- Attribuzione di premi ai vincitori
da concordare con la Federazione
- Assegnazione punteggio ranking maggiorato
BC1-BC2-BC3-BC4
1°classificato: 9 punti
2°classificato: 7 punti
3°classificato: 5 punti
4°classificato: 3 punti

BC5
1°classificato: 5 punti
2°classificato: 3 punti
3°classificato: 1 punto

Se in grado di rimanere in linea con i suddetti parametri, le Società potranno fare richiesta alla Federazione di organizzare una competizione di tipo Nazionale per le categorie così abbinate:

- BC1-BC4-BC5
- BC2- BC3

Tali richieste potranno essere inviate per email entro il 1° Aprile. Successivamente la Federazione prenderà in esame le candidature e farà una selezione di quelle più valide.

Da notare che le spese arbitrali delle competizioni Nazionali sono a carico di AIAB.