

## **TORNEO DEL MARTEDI'**

**Programma gara DOPO COVID- FORMULA SPERIMENTALE**

**SU ACCORDO DELLE FORMAZIONI PARTECIPANTI, DELLA SOCIETA' ORGANIZZATRICE E DELLA COMMISSIONE TECNICA REGIONALE, SI CONCLUDE IL TORNEO SOPRA CITATO TRASFORMANDO DA PROVE A QUADRETTE, A PROVE A COPPIE.**

### **ULTIMA GIORNATA DI GIOCO**

**Da torneo a Quadrette, diventa torneo a Coppie con gli stessi giocatori che hanno partecipato al girone eliminatorio PRE COVID, tenendo conto che per ogni formazione era o può essere composta da sei giocatori più un settimo giocatore eventuale che esclude definitivamente un giocatore dei sei iniziali, con prestito (massimo 2 giocatori).**

**Formazioni che erano ammesse: CCDD e inferiori**

**A coppie si giocherà con le categorie massime in campo CD**

### **L'ultima partita del girone eliminatorio**

**Ogni formazione dovrà mettere in campo una coppia (cambi illimitati nel corso della partita a fine giocata) sempre tenendo conto dei giocatori che hanno partecipato (max 6+1 a formazione) e rispettando le categorie massime sopra citate (CD).**

**Inizio partite ore 21.00 ai punti 13 nel tempo massimo di ore 2.30**

**(non è ammesso il pareggio)**

**Per determinare la classifica finale del girone eliminatorio, fa fede il programma gara iniziale.**

## **FASE FINALE**

Alla fase finale si qualificano le prime 4 formazioni dei 2 gironi eliminatori.

La fase finale (quarti, semifinali e finali) sarà disputata sempre a coppie, ma con doppie partite, rispettando le categorie massime sopra citate (CD). Si potrà fare un cambio a fine giocata per entrambe le partite a coppie (sempre tenendo conto dei giocatori scesi in campo per le formazioni 6+1). Le partite non possono finire in parità e se nel caso ci fosse una vittoria a testa, farà fede la somma dei punteggi delle due partite a coppie. Ci fosse ancora parità, nei quarti di finale e nelle semifinali, si guarderà il miglior piazzamento della fase iniziale dei gironi eliminatori, mentre ci fosse ancora parità nella finale, i 4 giocatori delle formazioni che hanno svolto e terminato (in caso di sostituzione faranno lo spareggio chi ha terminato sul campo le partite) le due partite a coppie, faranno lo spareggio che consiste nel giocare una boccia a testa, 3 a punto (entrare nel cerchio da 70) e un tiro alla boccia. Boccia e pallino nel centro quadro (regolamento da RTI per gli spareggi).

Gli abbinamenti delle coppie delle partite saranno fatte tramite sorteggio dall'arbitro di gara. (la prima coppia che esce si troverà contro la prima coppia che esce della formazione opposta).

**Commissione Tecnica Regionale**

**21-09-2020**