BOCCE VALDENGO

75esima edizione Boccia d'Oro

Sede di gioco

Bocciodromo Comunale Tollegno

16 (max 18) formazioni a QUADRETTE

Categorie ammesse

BBDD – BCCD- CCCC- CCCD- CCDD- CDDD- DDDD

In base alle società iscritte saranno formati, tramite sorteggio, 2 gironi all'italiana con partite di sola andata.

Le società potranno iscrivere massimo due formazioni, chi giocherà per una formazione, non potrà giocare in altre.

Quote di iscrizione euro 180,00 per Società.

Premi

Premi in base le iscrizioni

CALENDARIO

Venerdì 15-22-29 gennaio; Venerdì 5-12-19-26 febbraio;

Venerdì 5 marzo quarti di finale;

Venerdì 12 marzo semifinali e finale con orario di inizio 20:30 partite da ore 2,00 ai punti 13.

Nel caso di 17 o 18 formazioni, sarà allungato di due serate sempre al venerdì

Inizio partite ore 21:00, ai punti 13 nel tempo massimo di ore 2:00 (non è ammessa parità).

LA COMPETIZIONE E' SENZA VINCOLO DI SOCIETA'. Ad ogni incontro si possono fare cambi illimitati a fine giocata, rispettando il vincolo di categoria sul campo come da programma gara. Per ogni incontro, e per l'intera competizione, possono prendere parte max 6 giocatori (4+2). Potrà entrare il settimo giocatore escludendo definitivamente uno dei 6 giocatori utilizzati nella formazione. Gli atleti scesi in campo in una formazione, non potranno giocare in altre formazioni

CALCOLO PUNTEGGIO PRIMA FASE A GIRONI

Punteggi: 2 punti per partita vinta, 0 punti per partita persa.

In caso di parità: scaduto il tempo, giocata supplementare con pallino che non si annulla e non si perde. Se rimane parità, spareggio con prova del punto.

Nel caso che una formazione non si presenti a due incontri nella fase iniziale a gironi, la formazione verrà esclusa dal torneo e tutte le partite, fatte e quelle ancora da svolgere, verranno messe perse a tavolino 13 a 0 senza aggiungere i punti non fatti dall'avversario. La quota di iscrizione non verrà restituita.

Le prime 4 classificate di ogni girone accederanno alla fase finale, con incontri incrociati tra i 2 gironi, 1^ contro 4^ 2^ contro 3^ e viceversa

Classifica finale

Parità tra 2 formazioni: 1^ risultato scontro diretto.
Parità tra 3 o più formazioni: 1° classifica avulsa, 2° caso parità tra due formazioni in classifica avulsa, risultato scontro diretto; 3° somma punti fatti, sommati a quelli non fatti dagli avversari (scontri diretti tra le formazioni in parità), 4° somma totale nella fase preliminare dei punti fatti, sommati a quelli non fatti dagli avversari, 5° maggior somma punti fatti totali nella fase preliminare.

Per quanto non contemplato dal presente programma regolamento, vigono le norme tecniche, organizzative e statuarie della FIB.

Con l'iscrizione alla competizione i partecipanti si dichiarano vincolati all'osservanza del presente regolamento.