



***Anno Sportivo 2023***

***Specialità Volo***

***Regolamento Campionati Italiani  
di Società 1°, 2° e 3° categoria***

## Sommario

<b>PREMESSE</b> .....	2
<b>NORME GENERALI</b> .....	3
<b>Organizzazione</b> .....	3
<b>La Rosa</b> .....	4
<b>Il Calendario</b> .....	4
<b>Arbitri</b> .....	5
<b>Divise</b> .....	5
<b>REGOLAMENTO TECNICO</b> .....	5
<b>Formula tecnica - Caratteristiche dell'incontro</b> .....	5
<b>Prove di tiro</b> .....	7
<b>Sottotappeti nelle prove di tiro</b> .....	8
<b>Sostituzioni</b> .....	8
<b>Time out</b> .....	8
<b>Regolarità dei campi e attrezzature</b> .....	9
<b>Penalità e provvedimenti - Assenza di tutta la squadra o squadra incompleta</b> .....	9
<b>In caso di espulsione...</b> .....	10
<b>Formazioni - Documentazione per l'incontro e altre norme</b> .....	11
<b>Giocatori e dirigenti in panchina - Impianti e allestimenti</b> .....	11
<b>Classifica e punteggi</b> .....	12
<b>Play off</b> .....	13
<b>Tabella promozioni e retrocessioni</b> .....	11
<b>Tabelle Premi</b> .....	13
<b>Premi fase finale</b> .....	13
<b>Spargio nei Campionati di società di Promozione di Categoria</b> .....	14

## PREMESSE

- a) Ai campionati partecipano le società regolarmente affiliate per la stagione in corso e iscritte al torneo secondo i criteri previsti nel presente regolamento.
- b) È consentito abbinare alla squadra il nome dello sponsor.
- c) I Campionati avranno inizio **dal** mese di **Aprile 2023** e si concluderanno entro **Ottobre** dello stesso anno.
- d) L'adesione ai campionati è volontaria; la quota d'iscrizione, fissata dal Consiglio Federale in Euro 100,00, deve essere corrisposta entro il **28 febbraio** p.v., **mediante pagamento elettronico da effettuare attraverso le modalità consentite dal sistema informatico federale nuovo WSM**. Le Società in difetto saranno automaticamente escluse.
- e) Per le società che usufruiscono “dell'Istituto del Prestito” la relativa tassa, pari ad **Euro 50,00** per ogni prestito, e fino ad un massimo di 2 atleti, dovrà essere corrisposta **mediante pagamento elettronico da effettuare attraverso le modalità consentite sul sistema informatico federale nuovo WSM**.
- f) Per quanto non contemplato nel presente regolamento, valgono le Disposizioni Tecniche di specialità emanate dalla FIB.
- g) Nel documento, dove non diversamente specificato, i termini società e squadra/e sono da intendersi sinonimi.

## NORME GENERALI

1. I Campionati Italiani per Società di Categoria sono strutturati nelle seguenti categorie:
  - a. 1<sup>a</sup> Categoria
  - b. 2<sup>a</sup> Categoria
  - c. 3<sup>a</sup> Categoria
2. Il Campionato è disputato in gironi all'italiana provinciali o regionali con incontri di A/R, con calendario compilato in accordo con il CTU.
3. Le Società partecipanti ai Campionati Italiani per Società di Categoria devono essere in possesso di:
  - a. Segnapunti e tappeti per le prove di Tiro;
  - b. Timer con sirena (o orologio digitale consultabile);
4. Le Società sono tenute ad osservare tutte le normative previste in materia di sicurezza e di tutela della salute con particolare riferimento alle linee guida emanate dalla FIB in materia.
5. Dal Campionato di 1<sup>a</sup> Categoria saranno promosse al Campionato di Serie B il numero di squadre previsto nei singoli raggruppamenti (Est, Ovest/Sud) come da tabella al punto 67.
6. Le Società promosse dalla 1<sup>a</sup> Categoria al Campionato di serie B non possono rinunciare a partecipare allo stesso, pena l'esclusione nell'anno successivo a qualsiasi Campionato Italiano per Società di Categoria.
7. Ogni Società è libera di iscrivere un numero illimitato di squadre nei Campionati Italiani per Società di Categoria, fermo restando che un giocatore impiegato in una squadra non potrà mai essere impiegato in un'altra iscritta.

### Organizzazione

8. Sono competenti alla gestione dello svolgimento delle fasi eliminatorie sul territorio i Comitati Regionali. Gli stessi hanno la possibilità di suddividere ulteriormente i Campionati di 2<sup>a</sup> e 3<sup>a</sup> Categoria in fasi Provinciali, in funzione delle eventuali esigenze tecnico-sportive evidenziate.

## La Rosa

9. Ai Campionati Italiani per Società di Categoria potranno partecipare sia atleti del settore maschile che femminile, con le limitazioni specifiche previste per ogni categoria sotto riportate.
10. La rosa della squadra sarà composta da un massimo di 12 giocatori con le seguenti limitazioni:
  - a. Campionato di 1<sup>a</sup> categoria → tesserati di categoria B-C-D (per under e atlete fa fede l'abilitazione al maschile senior) senza minimi e/o massimi per categoria.
  - b. Campionato di 2<sup>a</sup> categoria → tesserati di categoria C-D (per under e atlete fa fede l'abilitazione al maschile senior) senza minimi e/o massimi per categoria.
  - c. Campionato di 3<sup>a</sup> categoria → esclusivamente tesserati di categoria D (per under e atlete fa fede l'abilitazione al maschile senior).
11. Il completamento della rosa potrà avvenire anche attraverso l'istituto del prestito come già riportato in premessa al punto "e)", fino ad un massimo di due atleti per squadra.
12. Ogni squadra potrà schierare un numero illimitato di atleti italiani e comunitari, mentre il limite degli extracomunitari è di 1 (uno).
13. Il Tecnico ("Allenatore") deve essere un tesserato FIB della Società (o un allenatore abilitato esterno) fatta eccezione per un tesserato Sociale.

## Il Calendario

14. Il calendario dei campionati è predisposto dai Comitati regionali o delegazioni provinciali, in accordo con la CTU.
15. Il CTU è l'organo competente dello svolgimento del campionato. Il calendario può essere variato straordinariamente, dai Comitati Regionali e Organi Territoriali competenti in accordo con il CTU→
  - a. → previo accordo tra le società interessate, per:
    - i. esigenze di natura logistica o organizzativa eccezionali da parte di una delle due società impegnate in un incontro (per es. sciopero dei mezzi di trasporto, imprevista inagibilità dell'impianto, ecc.)
  - b. → senza accordo tra le società interessate, per:

- i. esigenze eccezionali della Federazione Nazionale;
- ii. esigenze di carattere sanitario (per es. Covid-19) o altra emergenza nazionale ufficialmente riconosciuta dal Coni e/o dal Ministero di riferimento, producendo apposita documentazione da allegare alla richiesta che sarà valutata a giudizio insindacabile del CTU.

## Arbitri

16. Per lo svolgimento di ogni incontro sarà designato un Arbitro nominato dalla A.I.A.B.

## Divise

17. Tutti giocatori della stessa Società, dovranno indossare divise omogenee, compresi coloro che sono di supporto per le prove di Tiro di Precisione (1 giocatore).
18. Le divise che i giocatori utilizzano, devono essere dello stesso colore in ogni turno di gioco dell'incontro
19. Possono essere usate delle maglie termiche, uguali per tutti, sotto la maglia a manica corta purché dello stesso colore di una eventuale maglia a manica lunga.
20. Tutti i tesserati autorizzati a sedere in panchina hanno l'obbligo di indossare la divisa societaria.
21. È considerata divisa Sociale di rappresentanza anche l'abito civile con distintivo Sociale.
22. Il Dirigente accompagnatore non ha l'obbligo della divisa.

## REGOLAMENTO TECNICO

### Formula tecnica - Caratteristiche dell'incontro

23. Gli incontri del Campionato Italiano per Società di Categoria verranno disputati con la formula tecnica e gli orari di seguito specificati.
  - a. Le squadre partecipanti all'incontro potranno entrare in campo per il riscaldamento 30 minuti prima dell'inizio dell'incontro, riscaldamento che terminerà 5 minuti prima dell'inizio dell'incontro.

### **Campionato Italiano di Società 1^ Categoria**

#### 1° TURNO –

- Coppia – Ai 13 punti con limite orario di h. 1:30
- Terna – Ai 13 punti con limite orario di h. 1:30
- Individuale – Ai 13 punti con limite orario di h. 1:30
- Coppia – Ai 13 punti con limite orario di h. 1:30

#### 2° TURNO – A seguire

- Tiro di Precisione – Tiro di Precisione

#### 3° TURNO – A seguire

- Individuale – Ai 13 punti con limite orario di h. 1:30
- Coppia – Ai 13 punti con limite orario di h. 1:30
- Coppia – Ai 13 punti con limite orario di h. 1:30
- Terna – Ai 13 punti con limite orario di h. 1:30

### **Campionato Italiano di Società 2^ Categoria**

#### 1° TURNO –

- Tiro di Precisione – Tiro di Precisione

#### 2° TURNO – A seguire

- Coppia – Ai 13 punti con limite orario di h. 1:30
- Terna – Ai 13 punti con limite orario di h. 1:30
- Individuale – Ai 13 punti con limite orario di h. 1:30
- Coppia – Ai 13 punti con limite orario di h. 1:30

#### 3° TURNO – A seguire

- Individuale – Ai 13 punti con limite orario di h. 1:30
- Coppia – Ai 13 punti con limite orario di h. 1:30
- Coppia – Ai 13 punti con limite orario di h. 1:30
- Terna – Ai 13 punti con limite orario di h. 1:30

**Per esigenze territoriali la formula potrà essere modificata nella prima fase territoriale, con autorizzazione del CTU**

## **Campionato Italiano di Società 3^ Categoria**

### 1° TURNO –

- Coppia – Ai 13 punti con limite orario di h. 1:30
- Terna – Ai 13 punti con limite orario di h. 1:30
- Individuale Ai 13 punti con limite orario di h. 1:30
- Coppia – Ai 13 con limite orario di h. 1:30

### 2° TURNO – A seguire

- Individuale – Ai 13 punti con limite orario di h. 1:30
- Coppia – Ai 13 punti con limite orario di h. 1:30
- Coppia – Ai 13 punti con limite orario di h. 1:30
- Terna – Ai 13 punti con limite orario di h. 1:30

**Per esigenze territoriali la formula potrà essere modificata nella prima fase territoriale, con autorizzazione del CTU**

24. Gli abbinamenti degli incontri dei Tiri di Precisione e delle Coppie dei diversi turni verranno stabiliti da quanto indicato dalle società nella distinta presentata all'arbitro (ad esempio la prima coppia indicata giocherà contro l'altra prima coppia indicata nel primo campo in ordine di numerazione, la seconda coppia indicata giocherà contro l'altra seconda coppia indicata nell'altro campo adibito alla disputa delle coppie e così via).
25. Chi ha disputato nel primo turno la prova Individuale NON potrà disputarla anche nel secondo turno. Nelle partite a Coppie e Terne dell'ultimo turno si dovrà variare la formazione di almeno un giocatore, -tenendo conto anche delle sostituzioni avvenute, rispetto alle Coppie e Terne del turno precedente.
26. I giocatori avranno a disposizione, per il riscaldamento, 5 minuti prima delle prove di Tiro di Precisione. Prima del turno finale saranno concessi 10 minuti di riscaldamento.

### Prove di tiro

27. Per le prove di Tiro la Società ospitante dovrà aggiornare, sugli appositi segnapunti, i punteggi delle prove (tenendo presente che essi sono puramente indicativi per il



pubblico).

28. In caso di contestazione faranno fede i punteggi conteggiati dagli Arbitri.

#### Sotto tappeti nelle prove di tiro

29. Nelle prove di Tiro di Precisione **non** sono ammessi.

#### Sostituzioni

30. È ammessa la sostituzione di un giocatore in tutti gli incontri tradizionali (terne, coppie, individuale) da effettuarsi al termine della giocata o durante il time-out. La sostituzione di un giocatore può essere effettuata anche nell'arco temporale compreso tra la consegna delle formazioni all'Arbitro e l'inizio delle partite.

31. Le sostituzioni potranno essere effettuate con i giocatori segnalati dall'Allenatore e che non abbiano partecipato allo stesso turno di gioco. In nessun caso, è consentita una sostituzione nelle prove di Tiro.

32. La sostituzione si intende effettuata solo se il giocatore è sceso in campo su autorizzazione del Direttore di Gara.

#### Time out

33. Nelle prove dove è ammesso (gioco tradizionale):

- a. ogni squadra ha diritto ad un Time-Out;
- b. la sua durata è di un minuto e non viene recuperato;
- c. si effettua alla fine della giocata;
- d. nel gioco tradizionale non potrà avere inizio negli ultimi dieci minuti di gioco;

34. L'Allenatore (**o chi ne fa le veci come previsto dal presente Regolamento**) richiede il time out direttamente all'Arbitro, nella giocata precedente o, al più tardi, prima dell'inizio della nuova giocata. Una volta richiesto, non potrà più essere annullato.

35. Entrambi i/gli Tecnici/Allenatori potranno conferire con i giocatori interessati all'interruzione.

36. **Il tesserato che assume il ruolo di Allenatore, svolgerà tutte le funzioni assumendone compiti e prerogative.**

## Regolarità dei campi e attrezzature

37. Il Direttore di Gara, con giudizio insindacabile, trenta minuti prima dell'incontro, può dichiarare inagibili i terreni di gioco o irregolari le attrezzature se non conformi al **Regolamento Impianti Specialità Volo. Penalità e provvedimenti - Assenza di tutta la squadra o squadra incompleta**

## Penalità e provvedimenti

### In caso di assenza di tutta la squadra o squadra incompleta...

38. Le assenze saranno penalizzate con i criteri esposti di seguito.
- a. Nel caso di assenza di tutta la squadra, per ogni giornata di Campionato:
    - i. sanzione di € 200,00;
    - ii. perdita dell'incontro assegnando tutti i punti alla Società che è presente;
    - iii. penalizzazione di cinque punti in classifica;
    - iv. le partite tradizionali saranno considerate perse con il punteggio di **0 – 11**.
  - b. Nel caso di assenza di una o più formazioni, per ogni partita o prova di tiro non disputata:
    - v. sanzione di € € 50,00;
    - vi. perdita dei relativi punteggi della prova;
    - vii. Le partite tradizionali saranno considerate perse con il punteggio di **0 – 11**.
39. **Il pagamento della sanzione deve essere eseguito tramite bonifico bancario all'Iban IT95A0306903214100000013845 intestato a FIB – Via Vitorchiano 113 – 00189 Roma riportante la causale “Società *nome*-Sanzione incontro Categoria xx del xx/xx/xxxx non disputato”. L'attestazione di pagamento deve essere inviata al CTU tramite email all'indirizzo tecnico@federbocce.it entro il giovedì successivo l'incontro non disputato.**
40. **La mancata partecipazione a tre giornate di Campionato comporta l'esclusione**

**dal Campionato stesso.**

- 41. In caso di ritiro od esclusione dal Campionato la Società in difetto perderà il diritto all'assegnazione di eventuali contributi di partecipazione. Inoltre non potrà partecipare a qualsiasi Campionato di Società per un anno.**
- 42. In caso di ritiro od esclusione dal Campionato di una Società, tutti gli incontri disputati saranno conteggiati mentre quelli ancora da svolgere saranno persi a tavolino.**
- 43. Le prove, degli incontri di Campionato di Società vinti a tavolino per qualsiasi motivazione, non verranno conteggiate in caso di parità nelle classifiche finali.**

#### In caso di espulsione...

44. Se viene espulso l'Allenatore/Tecnico:
  - a. L'incontro procederà senza la sua figura sino al termine per la squadra di appartenenza e sarà allontanato dalla panchina
    - i. La squadra per le restanti prove non potrà richiedere il time out
    - ii. Se è presente, il dirigente potrà effettuare le sostituzioni ove previsto al suo posto
    - iii. Se invece non è presente il dirigente, la squadra non potrà operare nessuna sostituzione
  - b. Verrà squalificato automaticamente per la successiva giornata di campionato;
  - c. Sarà soggetto a un eventuale provvedimento disciplinare comminato dal Giudice Sportivo dopo aver valutato il caso.
45. Se viene espulso un dirigente:
  - a. L'incontro procederà senza la sua figura sino al termine per la squadra di appartenenza e sarà allontanato dalla panchina
  - b. Verrà squalificato automaticamente per la successiva giornata di campionato;
  - c. Sarà soggetto a un eventuale provvedimento disciplinare comminato dal Giudice Sportivo dopo aver valutato il caso.
46. Se viene espulso un giocatore:
  - a. Non potrà giocare nelle successive prove di quella giornata;
  - b. Se avviene durante una prova in corso, la stessa viene considerata persa automaticamente;

- c. Verrà squalificato automaticamente per la successiva giornata di campionato;
- d. Sarà soggetto a un eventuale provvedimento disciplinare comminato dal Giudice Sportivo dopo aver valutato il caso.

## Formazioni - Documentazione per l'incontro e altre norme

- 47. Le formazioni per ogni incontro dovranno essere composte dal numero di giocatori prescritto.
- 48. Il Dirigente dovrà consegnare all'Arbitro, al termine del riscaldamento, la scheda fornita dalla Federazione. In tale scheda devono essere indicati il Dirigente Accompagnatore (tesserato F.I.B. per la Società che rappresenta), l'Allenatore/Tecnico, l'eventuale collaboratore ed i giocatori a disposizione (massimo 12) con il numero di tesserino, relativa categoria e con le formazioni del primo turno di gioco.
- 49. In seguito, entro cinque minuti dal termine di ciascun turno, il Dirigente dovrà consegnare all'Arbitro le formazioni che scenderanno in campo nelle prove immediatamente successive. Gli arbitri sono tenuti a prelevare le schede con le formazioni di ogni turno in contemporanea dalle due società.
- 50. Una volta consegnato l'elenco all'Arbitro, non potrà più essere apportato nessun cambiamento.
- 51. Tra la consegna dell'elenco all'Arbitro e l'inizio delle partite è consentita la sostituzione di un giocatore per ogni incontro (nelle Coppie, nelle Terne e nell'Individuale). Nessuna altra sostituzione potrà essere effettuata per la formazione interessata.
- 52. Prima del fischio di inizio gli allenatori/tecnici dovranno dare conferma all'arbitro della corretta disposizione dei propri atleti nelle varie prove.**
- 53. All'inizio delle partite, eventuali formazioni irregolari saranno considerate perdenti con il punteggio di 0-11 e il giocatore sceso in campo per errore, potrà essere impiegato in sostituzione in altre formazioni, dove è consentito, nello stesso turno, a meno che non fosse già previsto in un'altra formazione.

## Giocatori e dirigenti in panchina - Impianti e allestimenti

54. Per lo svolgimento di ogni incontro di Campionato, la Società ospitante provvederà ad allestire il tavolo degli Arbitri, il tavolo per la Stampa, la panchina con il tavolo per entrambe le Società. Su ciascuna panchina potranno sedere esclusivamente:
  - a. Il Dirigente della Società, l'Allenatore, ed un eventuale collaboratore, non in elenco come giocatori;
  - b. massimo i 12 giocatori che prendono parte all'incontro, secondo l'elenco consegnato al Direttore di Gara, cui spetta il compito di far rispettare la norma per il regolare svolgimento dell'incontro.
55. È vietato fumare e/o utilizzare sigarette elettroniche, è altresì vietato, a tutti i componenti in lista dirigenti compresi, di utilizzare telefoni cellulari per telefonare durante gli incontri. Gli inadempienti saranno sanzionati con il cartellino giallo.
56. Il medico o fisioterapista non in elenco giocatori può sedersi in panchina.
57. **Le panchine, nel rispetto delle normative regolamentari previste nel documento "Disposizione Campi e Posizione Tappeti Campionati di Categoria 2021", dovranno essere posizionate nell'impianto in modo di consentire il distanziamento sociale e tutte le norme sanitarie disciplinate dalle normative vigenti.**
58. **Al termine dell'incontro il Direttore deve inviare il risultato e il verbale d'incontro per posta elettronica al Comitato Regionale/Territoriale FIB, all'AIAB e all'addetto stampa della specialità volo agli indirizzi email indicati nella modulistica.**

### Classifica e punteggi

59. Per determinare il risultato della singola giornata sono assegnati 2 punti per ogni partita e prova di tiro vinta, 1 punto per il pareggio.
60. Per la classifica del campionato, il punteggio sarà il seguente:
  - a. 2 Punti per la vittoria nella giornata;
  - b. 1 Punto per il pareggio nella giornata;
  - c. 0 Punti per la sconfitta nella giornata.
61. Al termine del Campionato, per stilare la classifica finale, in caso di parità fra due o più Società, si terrà conto, in ordine, dei seguenti criteri:
  - a. Classifica avulsa (Scontri diretti tra le squadre in parità);

- b. Punti totali per ogni incontro (**2 per la vittoria, 1 per il pareggio**), **partite e prove di tiro negli scontri diretti**;
- c. Totale punti per ogni partita e prova vinta (Tutti gli incontri del campionato);
- d. Vittorie nei tiri tecnici ed in caso di parità miglior punteggio (Scontri diretti)
- e. Vittorie nelle partite a Terne (Scontri diretti)
- f. Vittorie nelle partite a Coppie (Scontri diretti);
- g. Vittorie nelle partite Individuali (Scontri diretti);

### Play off

62. Ogni raggruppamento (Est, Ovest, Sud/Isole) definirà un proprio regolamento per la disputa della fase finale per raggruppamento e, nel caso della 1<sup>a</sup> categoria, per la promozione delle Società in serie B.

### Tabella Promozioni e Retrocessioni

63. La seguente tabella rappresenta tutte le combinazioni possibili tra promozioni e retrocessioni a prescindere dal raggruppamento a cui si vogliono applicare

<b>A → A2</b>	<b>A ← A2</b>	<b>A2 → B</b>	<b>A2 ← B</b>	<b>B → 1<sup>a</sup> Cat.</b>	<b>B ← 1<sup>a</sup> Cat.</b>
0	0	1	1	2	2
0	1	1	2	1	2
1	0	2	1	2	1
1	1	1	1	2	2

### Tabelle Premi

#### Premi fase finale

64. Al termine del Campionato vengono riconosciuti i seguenti premi per le partecipanti alla Fase Finale di Raggruppamento per ogni Categoria (1<sup>a</sup>-2<sup>a</sup>-3<sup>a</sup>):

<b>Zona Est e Ovest</b>	
<b>1° Società classificata</b>	<b>€ 1.400,00</b>
<b>2° Società classificata</b>	<b>€ 1.000,00</b>
<b>3° e 4° Società classificata</b>	<b>€ 750,00 x 2</b>
<b>Da 5° a 8° Società classificata</b>	<b>€ 400,00 x 4</b>

<b>Zona Sud/Isole</b>	
<b>1° Società classificata</b>	<b>€ 1.500,00</b>
<b>2° Società classificata</b>	<b>€ 1.000,00</b>

**Questi premi verranno assegnati se sarà effettuata una Fase Finale Interregionale con minimo 3 squadre appartenenti a minimo 2 regioni**

[Spareggio nei Campionati Italiani per Società di Categoria](#)

65. In caso di parità è effettuata una prova supplementare consistente in tre bocce a punto e tre tiri al pallino (totale sei) per ogni squadra.
- Due pallini bianchi (uno per il tiro e uno per il punto), vengono collocati in due cerchi del raggio di cm. 70 (tipo combinato) posti al centro del rettangolo dei cinque metri, su due campi scelti per sorteggio (esclusi i campi laterali).
  - Ogni Squadra designerà sei giocatori (tre per il punto e tre per il tiro) con relativo ordine di partenza, il quale verrà rispettato fino al termine della prova.
  - L'ordine di inizio e l'alternanza nel punto/tiro o tiro/punto è stabilita per sorteggio, e viene mantenuta sino al termine della prova.
  - Per tutta la durata della prova le due Squadre giocheranno sempre, alternativamente, una boccia ciascuna.
  - Il senso di tiro sarà lo stesso utilizzato nella prova di Tiro di Precisione.
  - Ogni pallino colpito e ogni boccia puntata nel cerchio (per entrambi vale il regolamento del Combinato) assegnano un punto. Eventuali *biberon* non vengono presi in considerazione.
66. In caso di ulteriore parità si prosegue ad oltranza (ripartendo dall'ordine di giocata iniziale), e la prova terminerà non appena una delle due Squadre, a parità di bocce giocate, si troverà in vantaggio.
67. Prima dell'inizio dello spareggio i giocatori hanno diritto ad un periodo di riscaldamento sui campi di gioco della durata di 5 minuti.