Anno Sportivo 2026

Specialità Beach Bocce

Regolamento Tecnico di Gioco e Disposizioni Tecniche

Sommario

PREMESSE 2
DISPOSIZIONI TECNICHE 2
Stagione agonistica 2
Affiliazioni e tesseramento 2
Impianti e corsie di gioco 3
Divise 4
Gare: iscrizioni, sorteggio e competenze arbitrali 4
TABELLE MONTEPREMI E COSTI D'ISCRIZIONE 5
Competizioni all'aperto 5
Competizioni al chiuso 5
Competizioni al chiuso con riscaldamento 6
FASE FINALE 7
Montepremi 7
REGOLAMENTO TECNICO DI GIOCO 8
Casistiche particolari di gioco 10
Bocce e pallino 11
Inadempienze regolamentari 11

PREMESSE

La specialità Beach Bocce, inserita tra le discipline praticate ufficialmente nell'ambito della FIB, si pratica sia outdoor che indoor secondo quanto normato nel presente documento.

DISPOSIZIONI TECNICHE

Stagione agonistica

La stagione sportiva 2025 - 2026 inizia l'1/10/2025 e termina il 30/09/2026 ed è composta da tutte le manifestazioni autorizzate dagli organi centrali o periferici della FIB per la specialità

Affiliazioni e tesseramento

L'affiliazione delle società praticanti il Beach Bocce alla FIB può avvenire nei seguenti modi:

- Le società bocciofile già affiliate per altre specialità potranno avere campi ed atleti di beach bocce soltanto facendo inserire nella loro affiliazione anche quest'ultima specialità. L'operazione non ha costo aggiuntivo.
- Le nuove società, siano strutture/impianti coperte/i semicoperte/i che stabilimenti balneari, hanno due possibilità.
    - La prima è l'affiliazione "diretta", ossia la società o stabilimento diventa Associazione Sportiva Dilettantistica seguendo quanto previsto e normato dalla FIB in materia, al fine di consentire ai soggetti interessati di diventare a tutti gli effetti società affiliate alla FIB.
    - La seconda possibilità è che i soggetti interessati effettuino un'adesione direttamente alla FIB avvalendosi della collaborazione delle società bocciofile già affiliate. In questo modo non avranno i vantaggi delle ASD ma potranno svolgere attività di beach.
    - Il costo di entrambi i tipi di affiliazione e/o adesioni è di euro 50,00 annui.

Il costo del cartellino per i nuovi tesserati, valido per una stagione sportiva, è di € 5. Il tesserato atleta ad altre specialità della FIB (raffa, volo, petanque) potrà gareggiare in competizioni Beach Bocce senza costi aggiuntivi ed esibendo il cartellino tradizionale. Dalla stagione sportiva 2026 – 2027 sarà possibile effettuare il tesseramento degli atleti in una delle seguenti modalità:

- Presso una società che pratica esclusivamente l'attività del Beach Bocce;
- Presso una società che ha l'affiliazione standard, ossia per le specialità tradizionali (Raffa, Volo e Petanque) purché venga integrata la specialità Beach Bocce.
- Se l'atleta possiede solo il tesseramento beach bocce, il nullaosta di specialità corrisponde ad € 25,00;
- Se l'atleta possiede il tesseramento per una specialità tradizionale (raffa, volo e petanque) In questo caso, il nullaosta per la specialità primaria varrà anche per tutte le abilitazioni presenti.

- Attenzione: Dalla stagione sportiva 2026 – 2027 non sarà più possibile, per un tesserato delle specialità tradizionali, avere un tesseramento beach bocce presso un'altra società.

Impianti e corsie di gioco

Le corsie di gioco verranno delimitate con fasce di larghezza di cm. 5 o corde elastiche da 6/8 mm. di spessore posizionate sul terreno sabbioso, livellato grossolanamente, ed avranno le seguenti dimensioni: mt.15x3 suddiviso in 4 aree, vedere "FIG.1". Le linee B/B1 sono le linee di lancio, la linea C è la linea di metà campo, e le linee A e A1 di fine campo. Le aree utili di gioco per il lancio del pallino, a seconda del verso, sono le linee BC e CB1.

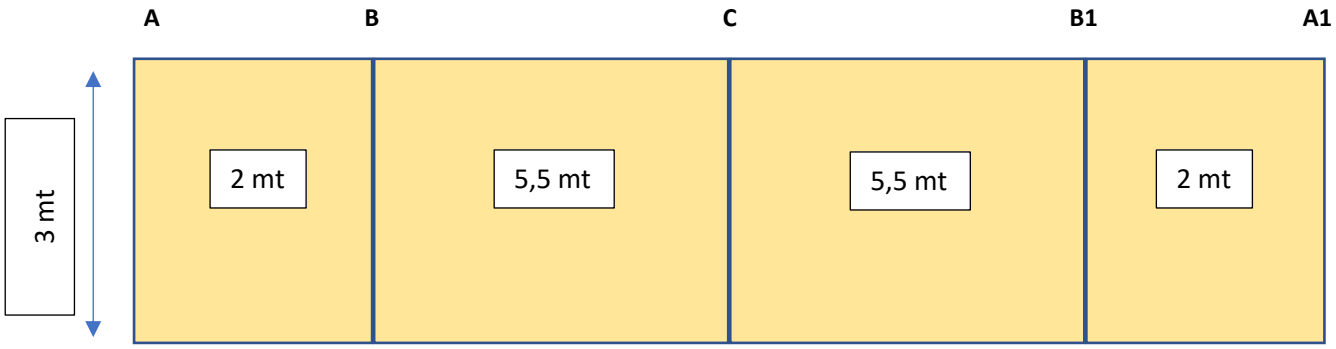

FIG.1

Per eventuali ragioni di spazio (per es.: impianti sportivi polifunzionali, superfici non particolarmente estese, ecc.), la corsia di gioco potrà avere dimensioni ridotte come da FIG.2.

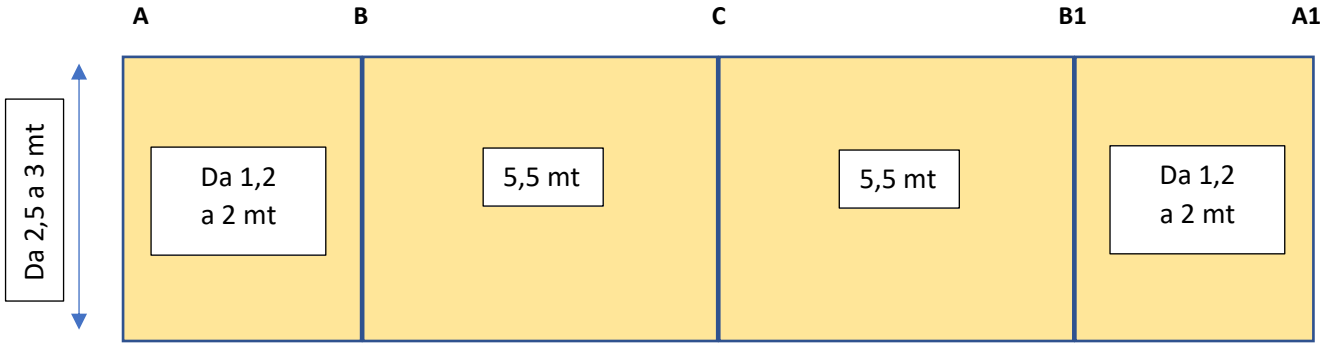

FIG.2

Divise

Durante le competizioni ufficiali vige in materia quanto previsto sul Regolamento delle Divise.

Gare: iscrizioni, sorteggio e competenze arbitrali

Un tesserato abilitato alla specialità Beach Bocce può partecipare alle competizioni di tale specialità senza limiti territoriali.

Alle competizioni, gli atleti che gareggiano in coppia o coppia mista possono partecipare senza vincolo di società ma con vincolo territoriale di delegazione provinciale e/o Comitato Regionale, indossando la stessa divisa sociale, a discrezione della formazione partecipante. (Per esempio: l'atleta X appartenente al territorio A e tesserato per la società Alpha, può formare una coppia o coppia mista con l'atleta Y, appartenente allo stesso territorio A – ossia entrambi gli atleti devono essere della stessa delegazione provinciale o Comitato Regionale – tesserato per la società Beta). Tale regola vale sia per le competizioni territoriali che per la fase finale.

Le gare si potranno disputare in formazioni individuale (maschile e femminile), coppia, coppia mista (Lui-Lei). In funzione delle scelte dell'organizzatore in accordo il direttore di gara, potranno essere utilizzate le seguenti formule di gioco:

- Gironi a otto formazioni ad eliminazione diretta;
- Terzine;
- Poule.

Le iscrizioni potranno essere effettuate successivamente alla pubblicazione della gara/competizione sui canali di comunicazione federali e/o territoriali. La chiusura delle iscrizioni viene definita dall'organizzazione e riportata nella sua pubblicazione sui canali federali di cui sopra. La quota d'iscrizione viene effettuata direttamente sul posto.

- La data di fine iscrizioni e la loro effettuazione potrà variare, rispettivamente nei tempi e nelle modalità, nel momento in cui anche la gestione sportiva del movimento Beach Bocce (dopo l'affiliazione e il tesseramento) sarà integrata nel sistema informatico FIB (Nuovo WSM). In tal caso, le nuove indicazioni saranno oggetto di un'apposita comunicazione ufficiale attraverso i consueti canali federali (posta elettronica, sito web federale, ecc.).

La nomina del Direttore di gara è effettuata dall'AIAB centrale o dal Coordinatore Regionale AIAB.

Il direttore di gara ha il compito di sovrintendere il regolare svolgimento dell'evento, di effettuare il sorteggio, con la modalità stabilita, entro e non oltre i 30 minuti prima dell'inizio della competizione.

- per i sorteggi informatizzati mediante WSM, vale quanto riportato nell'articolo precedente in materia di iscrizioni e gare.

All'inizio della manifestazione il direttore chiamerà in campo gli atleti e indicherà l'arbitro di partita (un atleta, un arbitro federale).

Al momento della chiamata in campo, terminata la fase di prova campo, se una formazione risulta mancante,

il direttore dichiara la sconfitta della medesima formazione.

Il giudizio dell'arbitro di partita è insindacabile.

Il direttore di gara potrà intervenire per dirimere eventuali "controversie" soltanto se chiamato dall'arbitro e/o su richiesta dell'atleta, mentre potrà intervenire qualora rilevasse sviste/errori arbitrali in qualsiasi momento.

- Nel caso di eventuali campionati o competizioni a squadre, le iscrizioni, la formula di gioco e tutto ciò che sarà previsto per tali manifestazioni, saranno decise dall'organo federale preposto attraverso apposita comunicazione divulgata per mezzo dei canali ufficiali FIB.

Nessun giocatore può assentarsi dalla partita o lasciare il terreno di gioco, senza l'autorizzazione dell'arbitro di campo. Se il giocatore esce senza autorizzazione vedere paragrafo Inadempienze Regolamentari al termine del documento.

TABELLE MONTEPREMI E COSTI D'ISCRIZIONE

Le seguenti tabelle si riferiscono alla specialità individuale. Ne consegue che in base alla specialità della competizione queste andranno raddoppiate o triplicate.

Competizioni all'aperto

Quota montepremi	Tassa Federale	Quota Direzione di gara	Quota organizzativa	Totale
Da € 0 a 5,00	**€ 1,50**	**~~€ 1,00~~**	**Da € 3,50 a 11,50**	**Purché il totale sia da € 10,00 a 13,00**
Premi economici (se presente quota montepremi): 50% montepremi al primo classificato; 30% al secondo; 10% al terzo e quarto				
Nel caso di iscrizioni inferiori a 16 verranno premiati economicamente solo i primi due, nel caso sia presente la quota montepremi: 70% montepremi al primo classificato; 30% al secondo.				

N.B.

- **nel caso in cui siano presenti quote montepremi: l'organizzazione può in maniera facoltativa prevedere un trofeo o equivalente per il primo e il secondo classificati.**
- **Nel caso in cui non siano presenti quote montepremi: l'organizzazione dovrà prevedere obbligatoriamente un trofeo o equivalente per il primo e il secondo classificato.**
- **Gli eventuali trofei per la terza e quarta posizione sono invece facoltativi fino alle 16 formazioni mentre divengono obbligatori per i quadri superiori.**

Competizioni al chiuso

Quota montepremi	Tassa Federale	Quota Direzione di gara	Quota organizzativa	Totale
Da € 0 a 5,00	**€ 1,50**	**~~€ 1,00~~**	**Da € 5,50 a 15,50**	**Purché il totale sia da € 12,00 a 17,00**

Premi economici (se presente quota montepremi): 50% montepremi al primo classificato; 30% al secondo; 10% al terzo e quarto
Nel caso di iscrizioni inferiori a 16 verranno premiati economicamente solo i primi due, nel caso sia presente la quota montepremi: 70% montepremi al primo classificato; 30% al secondo.

N.B.:

- **nel caso in cui siano presenti quote montepremi: l'organizzazione può in maniera facoltativa prevedere un trofeo o equivalente per il primo e il secondo classificati.**
- **Nel caso in cui non siano presenti quote montepremi: l'organizzazione dovrà prevedere obbligatoriamente un trofeo o equivalente per il primo e il secondo classificato.**
- **Gli eventuali trofei per la terza e quarta posizione sono invece facoltativi fino alle 16 formazioni mentre divengono obbligatori per i quadri superiori.**

Competizioni al chiuso con riscaldamento

	Quota montepremi	Tassa Federale	Quota Direzione di gara	Quota organizzativa	Totale
	Da € 0 a 5,00	**€ 1,50**	~~**€ 1,00**~~	**Da € 9,50 a 19,50**	**Purché il totale sia da € 16,00 a 21,00**
	~~Gli organizzatori potranno aumentare le quote iscrizione fino ad un massimo di 2 euro per gara.~~				
Premi economici (se presente quota montepremi): 50% montepremi al primo classificato; 30% al secondo; 10% al terzo e quarto					
Nel caso di iscrizioni inferiori a 16 verranno premiati economicamente solo i primi due, nel caso sia presente la quota montepremi: 70% montepremi al primo classificato; 30% al secondo.					

N.B.:

- **nel caso in cui siano presenti quote montepremi: l'organizzazione può in maniera facoltativa prevedere un trofeo o equivalente per il primo e il secondo classificati.**
- **Nel caso in cui non siano presenti quote montepremi: l'organizzazione dovrà prevedere obbligatoriamente un trofeo o equivalente per il primo e il secondo classificato.**
- **Gli eventuali trofei per la terza e quarta posizione sono invece facoltativi fino alle 16 formazioni mentre divengono obbligatori per i quadri superiori.**

N.B.

L'organizzatore dell'evento dovrà far pervenire all'ufficio amministrazione le quote relative alle tasse federali ("tassa federale"), tramite bonifico intestato alla Federazione Italiana Bocce con IBAN: **IT95A0306903214100000013845**, entro cinque giorni dalla data di fine evento, con la dicitura "Beach Bocce-tassa fed gara *denominazione della competizione* del *gg/mm/aaaa"*. La ricevuta del bonifico eseguito dovrà essere inoltrata all'indirizzo email beachbocce@federbocce.it.

FASE FINALE

Parteciperanno a questa fase gli atleti e le atlete selezionate dai Comitati Regionali di competenza in base ai quorum approvati dal Consiglio Federale su proposta della Commissione Beach Bocce.

Per aver diritto a una o più formazioni nei quorum che saranno stabiliti, secondo quanto normato nel presente documento, è necessario che ogni Comitato Regionale svolga come minimo 3 tappe territoriali.

Le specialità previste sono:

- Individuale: 32 formazioni
- Coppia: 24 formazioni
- Coppia mista (Lui-Lei): 16 formazioni

Montepremi

Le premialità previste (totale €5.400,00) sono:

Individuale:

1° classificato € 500

2° classificato € 300

3° classificato € 200

4° classificato € 200

5°/8° classificato € 100

Coppia:

1° classificata € 600 (totali)

2° classificata € 500 (totali)

3° classificata € 400 (totali)

4° classificata € 400 (totali)

Coppia mista:

1° classificata € 600 (totali)

2° classificata € 500 (totali)

3° classificata € 400 (totali)

4° classificata € 400 (totali)

REGOLAMENTO TECNICO DI GIOCO

1. A seguito del sorteggio iniziale operato dall'arbitro, attraverso il quale si stabilisce quale sarà la prima formazione a giocare la prima boccia della partita, il pallino viene posizionato manualmente dall'arbitro al centro delle zone C/B1 o C/B.
2. Nelle successive giocate il pallino sarà lanciato dalla formazione che ne avrà acquisito il diritto al termine della mano di gioco precedente ed è valido se lanciato nella zona C/B1 o C/B in funzione del senso di gioco. Se una formazione effettua un lancio non valido, toccherà all'altra tirare il pallino mentre la prima boccia da giocare resterà alla formazione che ne aveva acquisito il diritto nella mano precedente; in caso di ulteriore lancio non valido il pallino verrà posizionato dall'arbitro al centro della zona C/B1 o C/B.
3. Le zone A/B - A1/B1 rappresentano le pedane di lancio e pertanto non fanno parte del campo "giocabile"; tutte le bocce e pallino che toccano o la cui proiezione risulta sopra le fasce laterali o le B e B1, per effetto di gioco o direttamente in seguito a un lancio, sono nulle.
4. Il pallino e la boccia devono essere lanciate all'interno delle fasce/linee di gioco LATERALI e all'interno delle linee B e B1. Pertanto, le bocce lanciate all'esterno di tale superficie sono nulle. ~~non è possibile lanciare la boccia all'esterno di tale superficie~~ ~~anche se al termine della corsa, la boccia rientra nell'area valida.~~
5. Una volta tirata la prima boccia valida, l'avversario tirerà le sue bocce fino all'acquisizione del punto; solo allora il primo giocatore potrà giocare le altre.
6. Se il pallino esce per effetto di gioco dalle linee di delimitazione, è nullo e si dovrà ripetere la giocata dalla medesima testata/pedana di lancio.
7. Se una formazione, all'inizio di ogni mano di gioco, effettua un lancio di boccia non valido, questa andrà annullata e la medesima formazione procederà a un successivo lancio fino alla prima giocata valida.
8. Le linee di gioco B e B1 non sono superabili né calpestabili durante il lancio. Il lancio per essere valido deve essere effettuato dall'atleta avendo il piede più avanzato che tocca il terreno prima della linea B-B1. In caso di irregolarità nel lancio la boccia tirata è nulla e, se ha spostato nella traiettoria percorsa altre bocce, queste verranno rimesse dall'arbitro all'incirca nella posizione originale. Tale irregolarità non rientra nelle casistiche previste nel paragrafo Inadempienze regolamentari.
9. In ogni partita di tutte le manifestazioni a ciascun giocatore in azione sono concessi trenta secondi per giocare la propria boccia.
    - I trenta secondi sia per il lancio delle bocce che del pallino iniziano:
        i. dal via dell'arbitro a inizio partita con il pallino nella posizione d'acchito; lo stesso vale anche nel caso di giocata ripetuta dopo due errori di lancio del pallino;
        ii. dall'attribuzione del punto da parte dell'arbitro di campo nel corso di una giocata attraverso il via sancito successivamente alle eventuali misurazioni necessarie per stabilirlo.
        iii. dall'assegnazione dei punti al termine di una giocata, una volta tornati tutti i giocatori nella pedana di tiro, per il lancio del pallino della nuova mano di gioco;

iv. dalla validazione della posizione del pallino da parte dell'arbitro che resta in attesa della prima boccia giocata.

10. Se, nel corso di una partita, a seguito di misurazione dell'arbitro, un punto è dichiarato pari, chi ha tirato per ultimo rigiocherà la boccia finché non avrà riconquistato il punto. Se al termine di una mano di gioco il punto è pari, si ripeterà l'intera mano di gioco con gli stessi diritti acquisiti nella giocata precedente.
11. Le partite terminano ai punti **12.** Gli incontri non potranno, comunque, terminare con punteggio inferiore ai punti 8, in funzione dell'organizzazione del torneo previo parere favorevole della direzione di gara. Tale indicazione deve essere comunicata ad inizio della manifestazione.
12. Al termine della mano di gioco, ogni boccia della stessa formazione più vicina al pallino farà acquisire a essa un punto.
    - Per cui, per esempio: al termine della mano di gioco il 1°, il 2° e il 3° punto sul terreno sono della formazione A, mentre il 4° è della formazione B che ha anche il 5° e due bocce annullate così come nulla è anche la quarta che aveva a disposizione della formazione A; la formazione A al termine della tornata ha acquisito 3 punti.
13. Si può oltrepassare la riga di lancio, nel rispetto del punto 8 e solo dopo aver giocato l'ultima boccia, atteso che questa abbia toccato il terreno di gioco. In caso di violazione la boccia giocata sarà annullata e il gioco ripristinato per quanto possibile. Il giocatore a cui spetta la giocata dovrà essere solo nella pedana di lancio e senza bocce d'intralcio a terra e non potrà, durante il tiro, avere piedi esterni alla pedana. Gli altri giocatori dovranno posizionarsi dietro al terreno di gioco.
14. Il giocatore può chiedere informazioni all'arbitro sulla situazione di gioco (distanza fra le bocce e dalle bocce al pallino, posizione del pallino rispetto alla boccia vicina, eccetera) ma non può chiedere informazioni sulla giocata/scelta da eseguire. Due componenti della stessa formazione, nel rispetto del presente regolamento e dei criteri di sportività, possono parlare liberamente sia nell'area di lancio sia se uno dei due, terminate le proprie bocce, si avvicini all'area di gioco.
15. È consentito alla formazione chiedere il permesso all'arbitro di vedere il gioco da vicino soltanto una volta nella partita e il tempo previsto per tale azione è 45 secondi trascorsi i quali l'atleta dovrà tornare nella pedana di lancio.
    - La formazione, ottenuta l'autorizzazione arbitrale, potrà spostarsi in questo caso nel campo a piacimento senza poter toccare alcun pezzo o causarne lo spostamento, nel qual caso i pezzi mossi dovranno essere rimessi al loro posto originale per quanto possibile; in ogni caso la dichiarazione arbitrale di acquisizione del punto nella mano di gioco, antecedente l'eventuale spostamento, rimarrà invariata.
    - Il tempo concesso per vedere il gioco da vicino si somma a quello a disposizione per effettuare il tiro (45 secondi + 30 secondi);
16. Nel caso che la formula di gioco adottata per la competizione sia a terzine:
    - in caso di parità per determinare il vincitore dell'incontro si procederà con lo spareggio ai pallini. L'arbitro di partita, con l'aiuto del Direttore di gara, posiziona il pallino al centro della zona B/C o C/B1 e dà il via ai tre tiri al pallino per formazione/atleta secondo quanto di seguito riportato.

- Ogni formazione/atleta procederà con un tiro (es. a coppia si alternano gli atleti a ogni tiro) sino al completamento delle sequenze o del risultato acquisito.
- In caso di ulteriore parità si procederà a oltranza, ossia fino a quando, a parità di tiri eseguiti, una formazione si trovi in vantaggio rispetto all'altra. Il pallino dovrà essere colpito o toccato e non mosso dalla sola sabbia per effetto della giocata dal giocatore dalle zone di lancio.

17. Solo nel caso di competizioni riservate agli atleti Under 12, l'area di gioco da considerare valida anche per il lancio del pallino, sarà quella compresa tra le linee B e B1 senza limitazioni.
    - Nel caso di competizioni Senior in cui partecipi un'atleta Under 12, quest'ultimi dovranno rispettare il regolamento previsto per le competizioni senior.

N.B.

Dalla stagione sportiva 2025-2026 il tiro "Jolly" è stato abrogato.

Casistiche particolari di gioco

18. La misurazione dei punti è eseguita sempre dall' arbitro e la sua decisione, dopo averla effettuata, è insindacabile. La formazione può chiedere anche la misurazione di altre bocce di distanza dubbia.
19. Se un oggetto viene spostato inavvertitamente il punto rimarrà alla squadra che lo deteneva, e lo rimarrà finché non muterà tale situazione durante il gioco.
20. Quando il pallino risulti "invisibile" perché coperto dalla sabbia, il giocatore può richiedere che lo stesso venga reso visibile dall'arbitro riportandolo completamente in superficie. Tale operazione potrà avvenire solo nel caso in cui non comprometta la posizione di alcun pezzo in campo e le relative distanze.
21. Le bocce non giocate devono essere, per squadra, riposte a sinistra o a destra nella zona di fondo esterna al campo di gioco, oppure obbligatoriamente nei porta-bocce all'uopo previsti.
22. Se un giocatore erroneamente gioca una boccia dell'avversario, l'arbitro provvederà alla sua immediata sostituzione.
23. Se per effetto di gioco in campo resta valido soltanto il pallino mentre gli altri pezzi escono dalle fasce di delimitazione regolamentari del campo, dovrà giocare la propria boccia chi deteneva il punto prima del tiro che ha determinato la fuoriuscita delle altre bocce. Nel caso in cui la formazione che ne abbia diritto non abbia a disposizione nessuna boccia da giocare sarà la formazione avversaria a giocare le proprie bocce a disposizione. Nel caso in cui nessuna delle due formazioni abbia bocce a disposizione da giocare la mano/tornata di gioco sarà considerata nulla e si ripeterà con gli stessi diritti acquisiti nella mano precedente.
24. Se durante una giocata si rompe una boccia o il pallino, l'arbitro provvederà alla sua sostituzione posizionando il nuovo elemento nel punto dove si trova il suo pezzo più grande.
25. Prima dell'inizio di ogni partita si può effettuare la prova campo attraverso due mani di gioco complete (4 bocce alla tornata di andata, 4 bocce alla tornata di ritorno).

Bocce e pallino

26. Le bocce da gioco dovranno essere di colore molto evidente (uniforme o a fantasia) al fine di facilitarne la visibilità nel corso del gioco. Le due squadre in campo dovranno avere bocce di colore diverso per il loro facile riconoscimento. A giudizio insindacabile del direttore della manifestazione, nel caso di bocce di colore simile oppure non chiaramente distinguibili, una delle due formazioni potrà cambiare le proprie bocce**.** Se tra le due formazioni non si raggiungerà tale accordo, l'arbitro di partita (o il direttore di gara) procederà al sorteggio di chi dovrà effettuare la sostituzione.
27. Le bocce devono avere le seguenti caratteristiche:
    - Under 15 – Range diametro 90-95 millimetri; peso 540-640 grammi
    - Femminile – Range diametro 95-98 millimetri; peso 640-710 grammi
    - Maschile – Range diametro 98-102 millimetri; peso 710-760 grammi
28. È consentito agli atlete/alle atlete utilizzare bocce aventi dimensioni e peso nell'ambito del proprio range di riferimento come sopra riportato o superiori, ma mai inferiori. In ogni caso, inderogabilmente la dimensione massima consentita è 102 millimetri di diametro ed il peso massimo consentito è di 760 grammi.
29. Nelle competizioni di coppia ("tradizionale" o mista) le bocce devono essere di colore uguale per formazione (tappe con la FIPAV e Finali Nazionali più i 4 grandi eventi del 2027).
30. Il pallino dovrà essere in tinta unita, rosso o bianco, con un diametro di cm 5 ed un peso di 100 grammi (+ o - 0,3 mm e 10 grammi di tolleranza).

Inadempienze regolamentari

31. Per la mancata osservanza del Regolamento di gioco o delle Disposizioni Tecniche, gli atleti possono incorrere nelle seguenti sanzioni:
    a. Primo richiamo (es. cartellino bianco);
    b. In caso di secondo richiamo (es. cartellino giallo) annullamento della boccia giocata;
    c. In caso di terzo richiamo scatta l'esclusione del giocatore dall'incontro in corso (es. cartellino rosso).