



***Anno Sportivo 2023***

***Specialità Volo***

***Regolamento Campionato serie B***

## Sommario

<b>PREMESSE</b> .....	2
<b>NORME GENERALI</b> .....	3
<b>Retrocessioni</b> .....	3
<b>La Rosa</b> .....	3
<b>Il Calendario</b> .....	4
<b>Arbitri</b> .....	5
<b>Divise</b> .....	5
<b>REGOLAMENTO TECNICO</b> .....	6
<b>Formula tecnica - Caratteristiche dell'incontro</b> .....	6
<b>Prove di tiro</b> .....	7
<b>Sotto tappeti nelle prove di tiro</b> .....	7
<b>Sostituzioni</b> .....	7
<b>Time out</b> .....	7
<b>Regolarità dei campi e attrezzature</b> .....	8
<b>Penalità e provvedimenti - Assenza di tutta la squadra o squadra incompleta</b> .....	8
<b>In caso di espulsione</b> .....	9
<b>Composizione della squadra</b> .....	9
<b>Formazioni - Documentazione per l'incontro e altre norme</b> .....	10
<b>Giocatori e dirigenti in panchina - Impianti e allestimenti</b> .....	10
<b>Classifica e punteggi</b> .....	11
<b>Play off</b> .....	11
<b>Play out</b> .....	12
<b>Tabella Promozioni e Retrocessioni</b> .....	12
<b>Tabelle Premi</b> .....	12
<b>Premi fase finale</b> .....	12
<b>Spareggio nel Campionato di società di serie B</b> .....	12

## PREMESSE

- a) Al campionato partecipano le società che hanno acquisito il diritto di rimanere nel Campionato di serie B, le società retrocesse dal Campionato di serie A2, quelle che sono state promosse dal Campionato di 1<sup>a</sup> categoria nonché le società che hanno usufruito dell'Istituto della cessione del titolo equivalente come previsto nell'apposito "Regolamento per cessione diritti sportivi".
- b) È consentito abbinare alla squadra il nome dello sponsor.
- c) Il Campionato ha inizio nel mese di **gennaio 2023** e si conclude entro giugno dello stesso anno.
- d) L'adesione al campionato è volontaria; la quota d'iscrizione, fissata dal Consiglio Federale in **€ 500,00**, (€ 100,00 sono riservati alla iscrizione automatica alla Coppa Italia) deve essere corrisposta entro il **30 novembre p.v., mediante pagamento elettronico da effettuare attraverso le modalità consentite dal sistema informatico federale nuovo WSM**. Le Società in difetto saranno automaticamente escluse.
- e) Per le società che usufruiscono "dell'Istituto del Prestito" la relativa tassa, pari ad **€ 100,00** per ogni prestito, e fino ad un massimo di 2 atleti, dovrà essere corrisposta **mediante pagamento elettronico da effettuare attraverso le modalità consentite sul sistema informatico federale nuovo WSM**.
- f) Per quanto non contemplato nel presente regolamento, valgono le Disposizioni Tecniche emanate dalla FIB.
- g) Nel documento, dove non diversamente specificato, i termini società e squadra/e sono da intendersi sinonimi.
- h) Nel documento, dove non diversamente specificato, i termini "giochi" e campi (di gioco) sono da intendersi sinonimi.

## NORME GENERALI

1. Il Campionato di Società di Serie B è composto da due raggruppamenti, suddivisi in gironi come riportato di seguito:
  - a. **Tre gironi nel raggruppamento Est con fase play off e play out;**
  - b. **Tre gironi nel raggruppamento Ovest con fase play off e play out.**
2. Il Campionato è disputato in gironi all'italiana con incontri di A/R, con calendario stabilito dal CTU.
3. Le Società partecipanti al Campionato di Serie B devono essere in possesso di:
  - a. Segnapunti e tappeti per le prove di Tiro;
  - b. Quattro porta-bocce regolamentari (R.T.I.);
  - c. Timer con sirena;
  - d. La temperatura minima in bocciodromo deve essere di almeno 15 gradi.
4. La società organizzatrice è tenuta, nelle prove varie di tiro, alla sistemazione dei tappeti in modo regolamentare e rimarcare il punto limite di battuta valida con il gesso prima dell'inizio della prova. Ai due arbitri il compito di controllare che le sistemazioni dei tappeti siano rispettate.
5. Le Società sono tenute ad osservare tutte le normative previste in materia di sicurezza e di tutela della salute.
6. Le Società promosse nel Campionato di serie B che rinunciano a partecipare al Campionato al quale sono state promosse non potranno iscriversi al Campionato promozionale di 1<sup>a</sup> Categoria nei due anni successivi la rinuncia.
7. Se una Società non promossa rinuncia a partecipare al Campionato di Serie B a cui ha diritto, potrà iscriversi ai Campionati promozionali di Categoria.
8. In caso di integrazioni di Società per raggiungere il numero previsto per ogni Campionato di Serie si procederà nel seguente modo:
  - a. Integrazione con squadre provenienti dalla immediata Serie inferiore rispettando la classifica finale di eventuali Play-Off,
  - b. Integrazioni con squadre retrocesse dal campionato precedente;
  - c. Integrazione con squadre provenienti dalla immediata Serie inferiore rispettando la miglior classifica finale dei vari gironi eliminatori.

### Retrocessioni

9. In ciascun raggruppamento retrocederanno **il numero di società riportate al paragrafo "Tabella Promozioni e Retrocessioni"** ed attraverso le modalità riportate nel paragrafo Play out.

10. Al Campionato Italiano di Società di Serie B potranno partecipare sia atleti del settore maschile che femminile.
11. La rosa della squadra sarà composta da un massimo di 20 giocatori, con un massimo di 9 giocatori di categoria A (per le donne fa fede l'abilitazione al maschile).
12. Il completamento della rosa potrà avvenire anche attraverso l'istituto del prestito come già riportato in premessa alla lettera "f)", fino ad un massimo di due atleti.
13. Ogni squadra potrà schierare un numero illimitato di atleti italiani e comunitari, mentre il limite degli extracomunitari è di 1 (uno).
14. **L'Allenatore deve essere un tecnico tesserato alla FIB, almeno in possesso della qualifica di Istruttore Tecnico di specialità (1° livello), essere regolarmente iscritto nell'apposito Albo nei casi previsti, ovvero Allenatore di 3° livello e Istruttore Tecnico di 2° livello, non ha vincolo di società né di comitato e può essere sostituito durante il campionato.**
  - a. Se esonerato può essere chiamato a rappresentare un'altra società anche a campionato già iniziato.
15. **Il Viceallenatore deve essere un tecnico tesserato alla FIB, almeno in possesso della qualifica di Istruttore Tecnico di specialità (1° livello), essere regolarmente iscritto nell'apposito Albo nei casi previsti, ovvero Allenatore di 3° livello e Istruttore Tecnico di 2° livello, non ha vincolo di società né di Comitato e può essere sostituito durante il campionato.**
  - a. Se esonerato può essere chiamato a rappresentare un'altra società anche a campionato già iniziato.
  - b. **Per due incontri dell'intero campionato, è consentita, in caso di assenza sia dell'Allenatore che del Vice Allenatore, la sostituzione dei tecnici in oggetto con un tesserato della società. Si ricorda che in caso di assenza per oltre due giornate, senza che gli stessi vengano sostituito da altra figura con i requisiti previsti, la squadra non potrà scendere in campo e tutti gli incontri saranno considerati persi a tavolino.**

## Il Calendario

16. Il calendario del campionato è predisposto ed emanato dal CTU, in accordo con il presidente federale.
17. Il CTU è l'organo competente dello svolgimento del campionato. Il calendario è da ritenersi imm modificabile e tuttavia può essere variato straordinariamente, con specifico atto scritto, dall'organo competente...
  - a. ...previo accordo tra le società interessate, per:
    - i. esigenze di natura logistica o organizzativa eccezionali da parte di una delle due società impegnate in un incontro (per es. sciopero dei mezzi di trasporto, imprevista inagibilità dell'impianto, ecc.)
  - b. ...senza accordo tra le società interessate, per:
    - i. esigenze eccezionali della Federazione Nazionale;
    - ii. esigenze di carattere sanitario (per es. Covid-19) o altra emergenza nazionale ufficialmente riconosciuta dal Coni e/o dall'Istituzione Statale di riferimento,

producendo apposita documentazione da allegare alla richiesta che sarà valutata a giudizio insindacabile del CTU, di almeno due componenti della rosa.

## Arbitri

18. Per lo svolgimento di ogni incontro saranno designati due Arbitri nominati dalla A.I.A.B. più due aggiunti (per la prova di Tiro Progressivo) messi a disposizione dalle Società partecipanti.
  - a. I due aggiunti:
    - i. Dovranno essere dei tesserati FIB e potranno essere gli stessi inseriti nella “distinta giocatori” a disposizione
    - ii. Dovranno indossare la maglia o il giubbotto della divisa della Società e il nominativo dovrà tassativamente essere inserito nella “distinta giocatori” consegnata al Direttore di gara entro il 1° Turno di gioco
    - iii. Dovranno arbitrare, uno per società, sul tappeto della squadra avversaria
    - iv. Le palette saranno messe a disposizione dal Direttore di gara.**
19. Qualora una o tutte e due le Società non mettano a disposizione tali persone, potranno richiedere una settimana prima la presenza di arbitri federali a loro spese dell'incontro tramite il Comitato Regionale di pertinenza che dovrà inoltrare la stessa, per competenza, all'AIAB.
20. Le prove di Tiro Progressivo saranno considerate perse in caso di mancanza degli arbitri aggiunti per la/le Società inadempienti.
- 21. Nelle fasi finali l'A.I.A.B. designerà la quaterna arbitrale composta da un Direttore d'incontro, iscritto nei ruoli nazionali e/o internazionali, e tre Arbitri aggiunti. Le spettanze sono regolarizzate dalla FIB Nazionale-settore AIAB.**

## Divise

22. Tutti giocatori della stessa Società, dovranno indossare divise omogenee, compresi coloro che sono di supporto per le prove di Tiro di Precisione (1 giocatore) e di Tiro Progressivo (4 Giocatori).
23. Le divise che i giocatori utilizzano devono essere dello stesso colore in ogni turno di gioco dell'incontro. I giocatori che prendono parte all'incontro nelle prove di Tiro di Precisione e Tiro Progressivo possono eventualmente indossare le canotte previste dal regolamento, che però dovranno essere del medesimo colore delle divise che la squadra utilizza in tutti gli altri turni di gioco.
24. Possono essere usate delle maglie termiche, uguali per tutti, sotto la maglia a manica corta purché dello stesso colore di una eventuale maglia a manica lunga.
25. Tutti i tesserati autorizzati a sedere in panchina hanno l'obbligo di essere in divisa.
26. È considerata divisa Sociale di rappresentanza anche l'abito civile con distintivo Sociale.
27. Il Dirigente accompagnatore non ha l'obbligo della divisa.

N.B. Tutte le divise devono essere realizzate in conformità a quanto previsto nel Regolamento: “DIVISE FEDERALI”.

## REGOLAMENTO TECNICO

### Formula tecnica - Caratteristiche dell'incontro

28. Gli incontri del Campionato Italiano di Società di Serie B verranno disputati con la formula tecnica e gli orari di seguito specificati.

- a. Le squadre partecipanti all'incontro potranno entrare in campo per il riscaldamento 30 minuti prima dell'inizio dell'incontro, riscaldamento che terminerà 5 minuti prima dell'inizio dell'incontro.

#### 1° TURNO – Ore 14,30 Ovest – Ore 15,00 Est

- Coppia – Agli 11 punti con limite orario di h. **1:15**
- Terna – Agli 11 punti con limite orario di h. **1:15**
- Individuale – Agli 11 punti con limite orario di h. **1:15**
- Coppia – Agli 11 punti con limite orario di h. **1:15**

#### 2° TURNO – A seguire

- Tiro Progressivo sui primi tre bersagli – Sulla distanza di 5 minuti;
- Tiro di Precisione – Tiro di Precisione – (vengono disputati in contemporanea su due tappeti);

#### 3° TURNO – A seguire

- Individuale – Agli 11 punti con limite orario di h. **1:15**
- Coppia – Agli 11 punti con limite orario di h. **1:15**
- Coppia – Agli 11 punti con limite orario di h. **1:15**
- Terna – Agli 11 punti con limite orario di h. **1:15**

29. Corse: La squadra di casa sceglierà dove effettuerà la prova di tiro progressivo.

30. Tiro di Precisione: Ogni Società indicherà quale sarà il proprio giocatore ad effettuare la prima e la seconda prova in base alla distinta da consegnare all'arbitro. La Società che gioca in casa inizierà per prima nel 1° Tiro mentre la Società che gioca in trasferta inizierà per prima nel 2° Tiro.

31. Gli abbinamenti degli incontri delle Coppie del 1° e del 3° Turno verranno stabiliti da quanto indicato dalle società nella distinta presentata all'arbitro (ad esempio la prima coppia indicata giocherà contro l'altra prima coppia indicata nel primo campo in ordine di numerazione, la seconda coppia indicata giocherà contro l'altra seconda coppia indicata nell'altro campo adibito alla disputa delle coppie).

32. Chi ha disputato la partita Individuale del 1° Turno (**anche come sostituto**) non potrà disputare la partita Individuale del 3° turno. Nelle partite a Coppie ed a Terne del 3° turno dovrà variare la

formazione di almeno un giocatore, anche tenendo conto delle sostituzioni avvenute, rispetto alle Coppie del 1° turno.

33. I giocatori avranno a disposizione, per il riscaldamento, 3 minuti prima delle prove di Tiro Progressivo e **cinque (5)** minuti prima delle prove di Tiro di Precisione. Prima del turno finale saranno concessi **dieci (10)** minuti di riscaldamento.

## Prove di tiro

34. Per le prove di Tiro la Società ospitante dovrà aggiornare, sugli appositi segnapunti, i punteggi delle prove (tenendo presente che essi sono puramente indicativi per il pubblico). Per il punteggio finale faranno fede gli stampati, compilati e controfirmati dai Dirigenti delle due squadre.
35. In caso di contestazione faranno fede i punteggi conteggiati dagli Arbitri. Il direttore di gara dovrà intervenire anche qualora sia dimostrabile (in base al numero di bocce tirate o ricostruendo il punteggio in base alla progressione) un errore sugli stampati.

## Sotto tappeti nelle prove di tiro

36. Nelle prove di Tiro Progressivo sono ammessi sotto tappeti omologati, con l'area fustellata ricoperta da un leggero strato di sabbia.

## Sostituzioni

37. È ammessa la sostituzione di un giocatore in tutti gli incontri tradizionali (terne, coppie, individuale) da effettuarsi al termine della giocata o durante il time-out. La sostituzione di un giocatore può essere effettuata anche tra la consegna delle formazioni all'Arbitro e l'inizio delle partite.
38. Le sostituzioni potranno essere effettuate con i giocatori segnalati dall'Allenatore e che non abbiano partecipato allo stesso turno di gioco. Nessuna sostituzione è consentita, in nessun caso, nelle prove di Tiro.
39. La sostituzione si intende effettuata solo se il giocatore è sceso in campo su autorizzazione del Direttore di Gara.

## Time out

40. Nelle prove dove è ammesso (gioco tradizionale e combinato):
- ogni squadra ha diritto ad un Time-Out;
  - la sua durata è di un minuto e non viene recuperato;
  - si effettua alla fine della giocata;
  - nel gioco tradizionale non potrà avere inizio negli ultimi dieci minuti di gioco;
41. L'Allenatore (**o chi ne fa le veci come previsto dal presente Regolamento**) richiede il time out

direttamente all'Arbitro, nella giocata precedente o, al più tardi, prima dell'inizio della nuova giocata. Una volta richiesto, non potrà più essere annullato.

42. Entrambi i/gli Tecnici/Allenatori potranno conferire con i giocatori interessati all'interruzione.
43. Il vice Allenatore o il tesserato che assume il ruolo di Allenatore svolgerà tutte le funzioni assumendone compiti e prerogative.

## Regolarità dei campi e attrezzature

44. Il Direttore di Gara, con giudizio insindacabile, trenta minuti prima dell'incontro, può dichiarare inadeguate o irregolari le attrezzature necessarie per lo svolgimento delle prove di Tiro di Precisione e Tiro Progressivo se non conformi al R.T.I. Specialità Volo, in particolare:
  - a. Concede 30 minuti per la regolarizzazione delle attrezzature. Se questo non avviene considererà come perse, per la Società ospitante, le prove di Tiro di Precisione e Tiro Progressivo, come se la Società ospitante non si fosse presentata in campo (con relative penalità). Farà disputare le partite a Terne, Coppie e Individuali, qualora esistano le condizioni per disputarle. Se l'irregolarità sarà ripetuta per più di due volte, la Società sarà estromessa dal Campionato.

## Penalità e provvedimenti - Assenza di tutta la squadra o squadra incompleta

45. Le assenze saranno penalizzate con i criteri esposti di seguito.
  - a. Nel caso di assenza di tutta la squadra, per ogni giornata di Campionato (compresi Play Off e Play Out):
    - i. sanzione di € 500,00;
    - ii. perdita dell'incontro assegnando tutti i punti alla Società che è presente;
    - iii. penalizzazione di cinque punti in classifica;
    - iv. le partite tradizionali saranno considerate perse con il punteggio di **0 – 11**.
    - v. **Nel caso di assenza negli incontri di Play Off o Play Out la società in difetto verrà automaticamente estromessa dagli eventuali successivi incontri.**
    - vi. **Nel caso di assenza negli incontri di Play Off non potrà essere presa in considerazione per eventuali promozioni alla categoria superiore.**
    - vii. **Nel caso di assenza negli incontri di Play Out verrà automaticamente retrocessa.**
  - b. Nel caso di assenza di una o più formazioni, per ogni partita o prova di tiro non disputata:
    - i. sanzione di € 100,00;
    - ii. perdita dei relativi punteggi della prova;
    - iii. Le partite tradizionali saranno considerate perse con il punteggio di **0 – 11**.
46. Il pagamento della sanzione deve essere eseguito tramite bonifico bancario all'Iban IT95A0306903214100000013845 intestato a FIB – Via Vitorchiano 113 – 00189 Roma riportante la

causale “Società *nome*-Sanzione incontro serie B del xx/xx/xxxx non disputato”. L’attestazione di pagamento deve essere inviata al CTU tramite e-mail all’indirizzo [tecnico@federbocce.it](mailto:tecnico@federbocce.it) entro il giovedì successivo l’incontro non disputato.

47. La mancata partecipazione a tre giornate di Campionato comporta l’esclusione dal Campionato stesso.
48. In caso di ritiro od esclusione dal Campionato la Società in difetto perderà il diritto all’assegnazione di eventuali contributi di partecipazione. Inoltre, non potrà partecipare a qualsiasi Campionato di Società per tre anni.
49. In caso di ritiro od esclusione dal Campionato di una Società, tutti gli incontri disputati saranno conteggiati mentre quelli ancora da svolgere saranno persi a tavolino.
50. Le prove, degli incontri di Campionato di Società vinti a tavolino per qualsiasi motivazione, non verranno conteggiate in caso di parità nelle classifiche finali.

### In caso di espulsione...

51. Se viene espulso l’Allenatore:
  - a. L’incontro procederà senza la sua figura sino al termine per la squadra di appartenenza e sarà allontanato dalla panchina
    - i. Se è presente, il Viceallenatore potrà operare con le stesse funzioni dell’Allenatore
    - ii. Se invece non è presente un viceallenatore, la squadra per le restanti prove non potrà richiedere il time out
    - iii. Se è presente, il dirigente potrà effettuare le sostituzioni ove previsto al suo posto
    - iv. Se invece non è presente il dirigente, la squadra non potrà operare nessuna sostituzione
  - b. Sarà soggetto a un eventuale provvedimento disciplinare comminato dagli Organi di Giustizia Federale competenti, dopo aver valutato il caso.
52. Se viene espulso un dirigente:
  - a. L’incontro procederà senza la sua figura sino al termine per la squadra di appartenenza e sarà allontanato dalla panchina
  - b. Sarà soggetto a un eventuale provvedimento disciplinare comminato dagli Organi di Giustizia Federale competenti, dopo aver valutato il caso.
53. Se viene espulso un giocatore:
  - a. Non potrà giocare nelle successive prove di quella giornata;
  - b. Se avviene durante una prova in corso, la stessa viene considerata persa automaticamente;
  - c. Sarà soggetto a un eventuale provvedimento disciplinare comminato dagli Organi di Giustizia Federale competenti, dopo aver valutato il caso.

### Composizione della squadra

- 54. Le formazioni per ogni incontro dovranno essere composte nel seguente modo:**
- a. Un dirigente di società;**
  - b. Un allenatore e/o un viceallenatore (non giocatore);**
  - c. Massimo 12 atleti con un limite di 9 giocatori di categoria A (per le donne fa fede l'abilitazione al maschile).**
    - i. Devono essere considerati nei 9 anche gli atleti di altre categorie, che siano abilitati di categoria A nel reparto corse.**
- 55. Per le Società che partecipano a più di un Campionato è fatto divieto, pena l'esclusione da tutti i Campionati, di utilizzare un Atleta che sia già sceso in campo (anche come sostituto) in una giornata di un Campionato di Serie o Categoria diverso.**

### Formazioni - Documentazione per l'incontro e altre norme

56. Le formazioni per ogni incontro dovranno essere composte dal numero di giocatori prescritto.
57. Il Dirigente dovrà consegnare all'Arbitro, al termine del riscaldamento, la scheda fornita dalla Federazione. In tale scheda devono essere indicati il Dirigente Accompagnatore (tesserato F.I.B. per la Società che rappresenta), il Vice Allenatore, l'Allenatore Tecnico, l'eventuale collaboratore ed i giocatori a disposizione (massimo 12) con il numero di tesserino, relativa categoria e con le formazioni del primo turno di gioco.
58. In seguito, entro cinque minuti dal termine di ciascun turno, il Dirigente dovrà consegnare all'Arbitro le formazioni che scenderanno in campo nelle prove immediatamente successive. Gli arbitri sono tenuti a prelevare le schede con le formazioni di ogni turno in contemporanea dalle due società.
59. Una volta consegnato l'elenco all'Arbitro, non potrà più essere apportato nessun cambiamento.
60. Tra la consegna dell'elenco all'Arbitro e l'inizio delle partite è consentita la sostituzione di un giocatore per ogni incontro (nelle Coppie, nelle Terne e nell'Individuale). Nessuna altra sostituzione potrà essere effettuata per la formazione interessata.
61. Prima del fischio di inizio gli allenatori dovranno dare conferma all'arbitro della corretta disposizione dei propri atleti nelle varie prove.
62. All'inizio delle partite, eventuali formazioni irregolari saranno considerate perdenti con il punteggio di 0-11 e il giocatore sceso in campo per errore, potrà essere impiegato in sostituzione in altre formazioni, dove è consentito, nello stesso turno, a meno che non fosse già previsto in un'altra formazione.

### Giocatori e dirigenti in panchina - Impianti e allestimenti

63. Per lo svolgimento di ogni incontro di Campionato, la Società ospitante provvederà ad allestire il tavolo degli Arbitri, il tavolo per la Stampa, la panchina con il tavolo per entrambe le Società. Su ciascuna panchina potranno sedere esclusivamente:
- a. Il Dirigente della Società, l'Allenatore, il Vice Allenatore ed un eventuale collaboratore, non in

- elenco come giocatori;
- b. massimo i 12 giocatori che prendono parte all'incontro, secondo l'elenco consegnato al Direttore di Gara, cui spetta il compito di far rispettare la norma per il regolare svolgimento dell'incontro.
64. È vietato fumare e/o utilizzare sigarette elettroniche, è altresì vietato, a tutti i componenti in lista dirigenti compresi, di utilizzare telefoni cellulari per telefonare durante gli incontri. Gli inadempienti saranno sanzionati con il cartellino giallo.
65. Il medico o fisioterapista non in elenco giocatori può sedersi in panchina.
66. Le panchine, nel rispetto delle normative regolamentari previste nel documento "Disposizione Campi e Posizione Tappeti Campionati di Serie 2023", dovranno essere posizionate nell'impianto in modo di consentire il distanziamento sociale e tutte le norme sanitarie disciplinate dalle normative vigenti.
67. Al termine dell'incontro il Direttore dovrà:
- a. Refertare l'incontro nel sistema WSM;
  - b. inviare il risultato e il verbale d'incontro per posta elettronica all'Ufficio Tecnico FIB, all'AIAB e all'addetto stampa della specialità Volo agli indirizzi e-mail e/o WhatsApp indicati nella modulistica.

## Classifica e punteggi

68. Per determinare il risultato della singola giornata sono assegnati 2 punti per ogni partita e prova di tiro vinta, 1 punto per il pareggio.
69. Per la classifica del campionato, il punteggio sarà il seguente:
- a. 2 Punti per la vittoria nella giornata;
  - b. 1 Punto per il pareggio nella giornata;
  - c. 0 Punti per la sconfitta nella giornata.
70. Al termine del Campionato, per stilare la classifica finale, in caso di parità fra due o più Società, si terrà conto, in ordine, dei seguenti criteri:
- a. Classifica avulsa (Scontri diretti tra le squadre in parità);
  - b. Punti totali per ogni incontro (2 per la vittoria, 1 per il pareggio), partite e prove di tiro negli scontri diretti;
  - c. Totale punti per ogni partita e prova vinta (Tutti gli incontri del campionato);
  - d. Totale delle bocce colpite nei Tiri Progressivi a tre bersagli (Scontri diretti);
  - e. Vittorie nelle partite a Coppie (Scontri diretti);
  - f. Vittorie nelle partite Individuali (Scontri diretti);

## Play off

71. Ogni raggruppamento (Est ed Ovest) definirà un proprio regolamento per la disputa dei play off e per la promozione delle Società in serie A2.

## Play out

72. Ogni raggruppamento (Est ed Ovest) definirà un proprio regolamento per la disputa dei play out e per la retrocessione delle Società.

## Tabella Promozioni e Retrocessioni

73. La tabella seguente viene applicata in tutti e due Raggruppamenti (Est e Ovest)

A → A2	A ← A2	A2 → B	A2 ← B	B → Cat.
0	0	1	1	1
0	1	1	2	1
1	0	2	1	2
1	1	1	1	1

## Tabelle Premi

### Premi fase finale

74. Al termine del Campionato vengono riconosciuti i seguenti premi per le partecipanti alla Fase Finale di ogni Raggruppamento:

<b>1° Società classificata</b>	<b>€ 3.000,00</b>
<b>2° Società classificata</b>	<b>€ 2.000,00</b>
<b>3°/4° Società classificata</b>	<b>€ 1.000,00 x 2</b>
<b>5°/8° Società classificata</b>	<b>€ 750,00 x 4</b>

## Spareggio nel Campionato di società di serie B

75. In caso di parità è effettuata una prova supplementare consistente in tre bocce a punto e tre tiri al pallino (totale sei) per ogni squadra.
- Due pallini bianchi (uno per il tiro e uno per il punto), vengono collocati in due cerchi del raggio di cm. 70 (tipo combinato) posti al centro del rettangolo dei cinque metri, su due campi scelti per sorteggio (esclusi i campi laterali).
  - Ogni Squadra designerà sei giocatori (tre per il punto e tre per il tiro) con relativo ordine di partenza, il quale verrà rispettato fino al termine della prova.
  - L'ordine di inizio e l'alternanza nel punto/tiro o tiro/punto è stabilita per sorteggio, e viene mantenuta sino al termine della prova.
  - Per tutta la durata della prova le due Squadre giocheranno sempre, alternativamente, una

boccia ciascuna.

- e. Il senso di tiro sarà lo stesso utilizzato nella prova di Tiro di Precisione.
- f. Ogni pallino colpito e ogni boccia puntata nel cerchio (per entrambi vale il regolamento del Combinato) assegnano un punto. Eventuali *biberon* non vengono presi in considerazione.

76. In caso di ulteriore parità si prosegue ad oltranza (ripartendo dall'ordine di giocata iniziale), e la prova terminerà non appena una delle due Squadre, a parità di bocce giocate, si troverà in vantaggio.

77. Prima dell'inizio dello spareggio i giocatori hanno diritto ad un periodo di riscaldamento sui campi di gioco della durata di 5 minuti.