

TORNEO A QUADRETTE PROMO 16 2018/19

Società Bocciofila

Data

Giocatori a Disposizione

GIOCATORI A DISPOSIZIONE	C A T E G O R I A	N° T E S S E R I N O	1°	S	2°	S	3°	S	4°	S
			P A R T I T A	O S T I T U Z I O N E	P A R T I T A	O S T I T U Z I O N E	P A R T I T A	O S T I T U Z I O N E		
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										

Tecnico o capitano
giocatore

Tess. n°

Firma

ISTRUZIONI

- Nella colonna giocatori a disposizione inserire i nomi dei giocatori che potrebbero scendere in campo, indicando la rispettiva categoria ed il numero di tesserino.
- Nelle colonne - 1° partita – 2° partita...- indicare con una crocetta i 4 nominativi dei giocatori che scendono in campo avendo cura di schierare la formazione consentita dal regolamento, ovvero ABBC o BBBB; si precisa che può giocare un giocatore di categoria inferiore, ma non si possono schierare giocatori di categoria D, la formazione può essere totalmente cambiata ad ogni turno di gioco.
- Nelle colonne – sostituzione – indicare con una crocetta sia il giocatore che esce dal campo, sia il giocatore che subentra.
- Il modulo va lasciato al Direttore di Gara che ad ogni turno lascerà compilare all'addetto la formazione che va a schierare.