

CAMPIONATO ITALIANO DI SOCIETA' – Serie A/B – 2014

SERIE		DATA:		GIORNATA		SPETTATORI	
Società:				Società:			
Manager Signor:				Manager Signor:			
COMBINATO							
TIME-OUT				TIME-OUT			
I° INDIVIDUALE							
TIME-OUT				TIME-OUT			
I° COPPIA							
Sostituto:		TIME-OUT		TIME-OUT		Sostituto:	
QUADRETTA							
TIME-OUT				TIME-OUT			
Sostituto:		TIME-OUT		TIME-OUT		Sostituto:	
STAFFETTA							
I° TIRO DI PRECISIONE							
II° TIRO DI PRECISIONE							
TIRO PROGRESSIVO							
COMBINATO A COPPIE							
TIME-OUT				TIME-OUT			
II° INDIVIDUALE							
TIME-OUT				TIME-OUT			
II° COPPIA							
Sostituto:		TIME-OUT		TIME-OUT		Sostituto:	
TERNA							
TIME-OUT				TIME-OUT			
Sostituto:		TIME-OUT		TIME-OUT		Sostituto:	
TOTALE PUNTI							

Cartellini Bianchi/Gialli/Rossi:		Arbitri
Osservazioni:		1°
		2°
		3°
		DIRETTORE DI GARA



FEDERAZIONE ITALIANA BOCCCE

00189 Roma – Via Vitorchiano 113-115

Campionato Italiano di Società - Serie A/B

Società Bocciofila

Comitato Provinciale

Giocatori a Disposizione

Campionato Serie	Data		Giornata	Andata		Ritorno	
------------------	------	--	----------	--------	--	---------	--

GIOCATORI A DISPOSIZIONE	C A T E G O R I A	N° T E S S E R I N O	C O M B I N A T O	Q U A D R E T T A	I N D I V I D U A L E	C O P P I E	S T A F F E T T A	P R E C I S I O N E	P R E C I S I O N E	P R O G R E S S I V O	C O M B I N A T O	T E R N A	I N D I V I D U A L E	C O P P I E	
															1

Vice Allenatore		Tess. n°
-----------------	--	----------

Allenatore Tecnico		Tess.. n°	Firma
Dirigente Accompagnatore		Tess.. n°	Firma



FEDERAZIONE ITALIANA BOCCE

00189 ROMA - VIA VITORCHIANO, 113/115

RICHIESTA DI SOSTITUZIONE DI UN GIOCATORE NEL CORSO DELLA PARTITA

Società:

Giocatore sostituito:

Giocatore entrante:

Gioco N°:

Firma del Manager:

- (1) Da consegnare al Direttore di Gara
- (2) Il giocatore può entrare sul terreno di gioco alla fine della giocata in corso dopo l'assenso dell'Arbitro.



FEDERAZIONE ITALIANA BOCCE

00189 ROMA - VIA VITORCHIANO, 113/115

RICHIESTA DI SOSTITUZIONE DI UN GIOCATORE NEL CORSO DELLA PARTITA

Società:

Giocatore sostituito:

Giocatore entrante:

Gioco N°:

Firma del Manager:

- (1) Da consegnare al Direttore di Gara
- (2) Il giocatore può entrare sul terreno di gioco alla fine della giocata in corso dopo l'assenso dell'Arbitro.



FEDERAZIONE ITALIANA BOCCE

TIRO PROGRESSIVO

Seniors / Under 18

ELIMIN.

1/8

1/4

1/2

FINALE

SOCIETA'

GIOCATORE

(1)

10

20

30

40

50

60

70

80

90

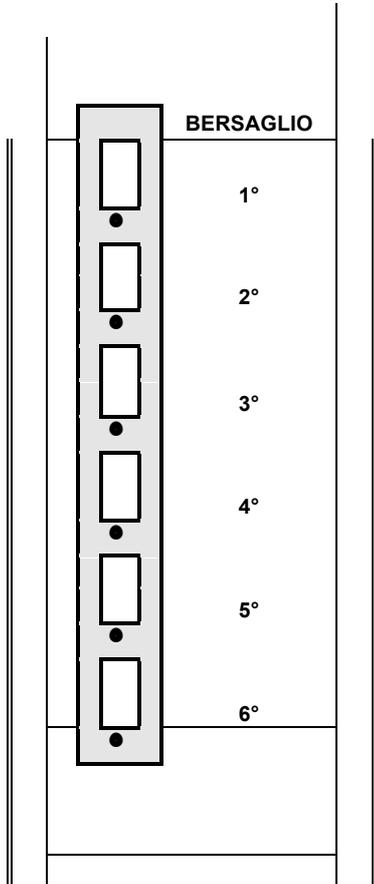
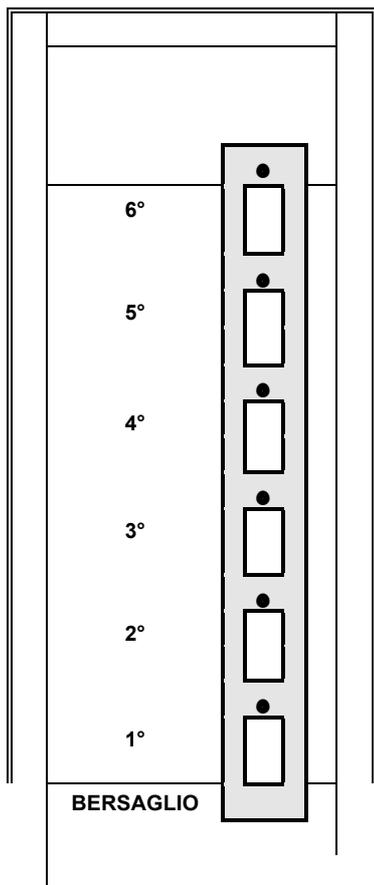
100

NUMERO BOCCE COLPITE

NUMERO BOCCE TIRATE

ARBITRI DI GARA

(1) Legenda: Numerare ogni boccia colpita regolarmente 1. 2. 3.... / Boccia sbagliata fare un trattino -





FEDERAZIONE ITALIANA BOCCE

TIRO RAPIDO A STAFFETTA

Senior – Under 18

ELIMIN.

1/8

1/4

1/2

FINALE

SOCIETA'

GIOCATORI

1° - 3° - 5°
BERSAGLIO

2° - 4° - 6°
BERSAGLIO

ZONA DEL CAMBIO

PARTENZA

(1)

								8
								16
								24
								32
								40
								48
								56
								64
								72
								80

NUMERO BOCCE COLPITE

NUMERO BOCCE TIRATE

ARBITRI DI GARA

(1) Legenda: Numerare ogni boccia colpita regolarmente 1, 2, 3... / Boccia sbagliata fare un trattino -



FEDERAZIONE ITALIANA BOCCE

TIRO DI PRECISIONE

Seniors - Under 18

ELIMIN.

1 / 8

1 / 4

FINALE

SOCIETA'	GIOCATORE

SOCIETA'	GIOCATORE

PUNTI	5	0		TOTALE	6	TOTALE		0	5	PUNTI
PUNTI	3	0		TOTALE	5 B	TOTALE		0	3	PUNTI
PUNTI	3	0		TOTALE	5 A	TOTALE		0	3	PUNTI
PUNTI	4	0		TOTALE	4 B	TOTALE		0	4	PUNTI
PUNTI	3	0		TOTALE	4 A	TOTALE		0	3	PUNTI
PUNTI	4	0		TOTALE	3 B	TOTALE		0	4	PUNTI
PUNTI	4	0		TOTALE	3 A	TOTALE		0	4	PUNTI
PUNTI	3	0		TOTALE	2 B	TOTALE		0	3	PUNTI
PUNTI	5	0		TOTALE	2 A	TOTALE		0	5	PUNTI
PUNTI	2	0		TOTALE	1 B	TOTALE		0	2	PUNTI
PUNTI	1	0		TOTALE	1 A	TOTALE		0	1	PUNTI

TOTALE PUNTI	
--------------	--

TOTALE PUNTI	
--------------	--

ARBITRI DI GARA			
-----------------	--	--	--



FEDERAZIONE ITALIANA BOCCE

Via Vitorchiano, 113/115 – 00189 Roma

Settore Tecnico Volo: Tel. 06/36.85.65.33 – 06/36.85.65.92 – Fax 06/36.85.66.09 E-mail tecvolo@federbocce.it

Disposizione Campi e Posizione Tappeti Campionati di Serie 2014

Indipendentemente dal numero progressivo dei campi, partendo dal tavolo dell'Arbitro, si dovranno avere:

T A V A O A R B I T R I		CAMPO 1 2 3 4	CAMPO 1 2 3 4 5	CAMPO 1 2 3 4 5 6	CAMPO 1 2 3 4 5 6 7 8
	INDIVIDUALE COPPIA COMBINATO QUADRETTA	C Q I C O U N O M A D P B D I P I R V I N E I A A T D	C Q I C O U N O M A D P B D I P I R V I N E I A A T D	C Q I C O U N O M A D P B D I P I R V I N E I A A T D	C Q I C O U N O M A D P B D I P I R V I N E I A A T D
	TIRI DI PRECISIONE	T A P P E T O	T A P P E T O	T A P P E T O	T A P P E T O
	TIRO PROGRESSIVO E STAFFETTA	T T A A P P P P E E T T O O	T T A A P P P P E E T T O O	T T A A P P P P E E T T O O	T T A A P P P P E E T T O O
	INDIVIDUALE COPPIA COMBINATO TERNA	C I C O N T M D E B I R I V N N I A A D	C I C O N T M D E B I R I V N N I A A D	C I C O N T M D E B I R I V N N I A A D	C I C O N T M D E B I R I V N N I A A D

Le Società che utilizzano Bocciodromi con particolari esigenze di carattere funzionale, potranno richiedere eventuali deroghe sul posizionamento dei tappeti e disposizione campi al Comitato Tecnico Federale.

NOTE AI CAMPIONATI DI SERIE

Combinato a Coppia

Due atleti per formazione con 3 bocce ciascuno. 8 giocate da farsi nel seguente modo:

- Il pallino viene lanciato da una formazione per due giocate poi passa all'altra formazione;
- Ciascuna formazione gioca le 6 bocce o a punto o a tiro senza un ordine prestabilito all'interno della stessa. (Come per il combinato tradizionale, la squadra vincente il pallino decide quale formazione inizia nel giocare a punto.);
- Ad ogni giocata successiva, s'inverte il ruolo delle due formazioni tranne nel passaggio 4°-5° dove le coppie mantengono gli stessi ruoli;
- Qualora la squadra che punta non abbia più bocce e la squadra che tira rimane ancora con bocce da giocare, nel caso decida di tirare alla boccia, andrà sempre posizionata nel cerchio ,al posto del pallino, l'ultima boccia giocata dalla squadra che ha puntato.
- Valgono gli stessi punteggi e le regole del combinato tradizionale.
- Il time-out non potrà essere effettuato dopo la 7ª giocata;
- Sono consentiti massimo 3 tiri al pallino, qualora si presenti l'opportunità;
- Non é ammessa la sostituzione;
- In caso di abbandono di un giocatore il compagno non può continuare da solo.



FEDERAZIONE ITALIANA BOCCE

COMBINATO

ELIMIN. 1 / 8 1 / 4 1 / 2 FINALE

SOCIETA'

SOCIETA'

GIOCATORE

GIOCATORE

PUNTO **TIRO**

CAMPO
N°

PUNTO **TIRO**

1 2 3 4 1 2 3 4

PUNTI GIOCATATA PUNTI

1 2 3 4 1 2 3 4

1°

2°

3°

4°

5°

6°

7°

8°

TOTALE PUNTI

TOTALE PUNTI

ARBITRO DI GARA

PUNTEGGI	PUNTO	BOCCIA NEL CERCHIO 1	BIBERON 2
	TIRO	BOCCIA COLPITA 1	CARREAU 2
TIRI AL PALLINO: MASSIMO DUE TIRI PER GIOCATATA (QUANDO RESTANO DELLE BOCCE AL TIRATORE)			



FEDERAZIONE ITALIANA BOCCE

Via Vitorchiano, 113/115 - 00189 Roma - Tel. Centr. (06) 5685.1 - 3685.6527 - 3685.6527 - Fax (06) 3685.6651

<http://www.federbocce.it> - email : segreteria@federbocce.it

COMBINATO a COPPIE

SOCIETA'

SOCIETA'

GIOCATORI

GIOCATORI

GIOCO N°	
----------	--

PUNTO	TIRO
-------	------

PUNTO	TIRO
-------	------

1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6

Punti	Turno	Punti
	1°	
	2°	
	3°	
	4°	
	5°	
	6°	
	7°	
	8°	

1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6

TOTALE PUNTI	
--------------	--

	TOTALE PUNTI
--	--------------

ARBITRO DI GARA	
-----------------	--

PUNTO:	BOCCIA NEL CERCHIO: 1 PUNTO	BIBERON: 2 PUNTI		
PUNTEGGI	TIRO:	BOCCIA COLPITA: 1 PUNTO	CARREAU: 2 PUNTI	PALLINO COLPITO: 2 PUNTI
TIRI AL PALLINO: MASSIMO TRE TIRI PER GIOCATI				