



**CAMPIONATO ITALIANO DI  
CATEGORIA PER SOCIETÀ  
2016**

**SPECIALITÀ RAFFA**

**Comitato Tecnico Federale**

- 1.0 PREMESSA
- 2.0 NORME GENERALI
- 3.0 REGOLAMENTO TECNICO
- 4.0 REGOLAMENTO FASE FINALE

#### 1.0 *PREMESSA*

- 1.1 Al campionato possono partecipare tutte le Società regolarmente affiliate alla F.I.B. nell'anno sportivo antecedente.
- 1.2 E' consentito abbinare alla squadra il nome dello sponsor.
- 1.3 Il campionato ha inizio nel mese di Gennaio e si conclude entro il mese di Luglio.
- 1.4 L'iscrizione delle squadre al campionato deve pervenire, al Comitato Tecnico Federale - sezione sportiva Raffa (di seguito indicato CTF), entro il 15 Dicembre antecedente all'anno sportivo a cui si riferisce.
- 1.5 La quota d'iscrizione, fissata dal Consiglio Federale, deve essere versata tramite c/c postale n° 87092003 o bonifico bancario IT70C0760103200000087092003 intestato alla F.I.B. - Roma, indicando nella casuale - iscrizione al campionato di \_\_\_\_\_ Categoria.
- 1.6 Per quanto non contemplato nel presente regolamento, valgono le Disposizioni Tecniche e il Regolamento Tecnico di Gioco Internazionale - versione Italia (vedi Sport per Tutti).

## 2.0 NORME GENERALI

### 2.1 E' articolato in:

- campionato di 1<sup>a</sup> categoria
- campionato di 2<sup>a</sup> categoria
- campionato di 3<sup>a</sup> categoria.

### 2.2 Ogni Società può iscriversi al campionato con una o più squadre per ogni categoria.

Le eliminatorie si disputano, preferibilmente, dando priorità a raggruppamenti distribuiti nel territorio nel seguente ordine:

- provinciale e territoriale
- interprovinciale
- regionale
- interregionale.

Le otto Società vincitrici delle eliminatorie dei campionati di 1<sup>a</sup> e 2<sup>a</sup> categoria e le sedici Società vincitrici delle eliminatorie del campionato di 3<sup>a</sup> categoria, partecipano alla fase finale.

Le prime sedici Società classificate nel campionato di 1<sup>a</sup> categoria hanno priorità di iscrizione al campionato di Serie C.

Le Società che rinunciano a partecipare ai Campionati di Serie non potranno iscriversi, nello stesso anno sportivo, al Campionato di 1<sup>a</sup> Categoria.

### 2.3 L'adesione al campionato è volontaria e la quota d'iscrizione federale è fissata annualmente dal Consiglio Federale.

Una attestazione dell'avvenuta iscrizione deve essere allegata al modulo di iscrizione da far pervenire al CTF tramite i rispettivi Comitati Provinciali.

I Comitati Provinciali, unitamente al Comitato Regionale di pertinenza, possono deliberare:

- una quota aggiuntiva alla quota federale
- una quota di cauzione
- le modalità per effettuare i versamenti.

### 2.4 Entro il giorno 15 del mese di Gennaio, il CTF ripartirà sul territorio nazionale e per ogni categoria, i raggruppamenti che definiscono le otto Società finaliste dei campionati di 1<sup>a</sup> e 2<sup>a</sup> categoria e le sedici Società finaliste del campionato di 3<sup>a</sup> categoria.

### 2.5 Prima dell'inizio del campionato la Società iscritta con più squadre nella stessa categoria deve depositare, presso il Comitato Tecnico Regionale di pertinenza, la rosa dei giocatori di ogni squadra che intende utilizzare per lo svolgimento del campionato e i dati federali dei tesserati con funzione di tecnico.

Il Comitato Tecnico Regionale (di seguito indicato CTR) rilascia, per ciascuna squadra, apposito certificato d'iscrizione con i dati della Società, dei tesserati con funzione di tecnico e dei giocatori.

Il certificato deve essere in possesso della squadra e messo a disposizione del Direttore di incontro.

La Società che iscrive una sola squadra per categoria non deve depositare il suddetto elenco. Il CTR rilascia a detta Società apposito certificato d'iscrizione.

Non è consentito iscrivere atleti già componenti di altre rose di un campionato di Categoria e del campionato di Serie.

### 2.6 Per lo svolgimento del campionato e per il giudizio definitivo su ogni controversia è competente:

- il Comitato Provinciale o Territoriale quando gli incontri si svolgono tra squadre con sede nel territorio
- il Comitato Regionale quando gli incontri si svolgono tra squadre con sede nella regione, ma di Comitato diverso
- il CTF quando gli incontri si svolgono tra squadre con sede in diverse regioni.

### 2.7 Per ogni incontro la terna arbitrale è composta da un Direttore d'incontro e da due arbitri e viene designata da:

- il Comitato Provinciale o Territoriale quando gli incontri si svolgono tra squadre con sede nel Comitato
- il Comitato Regionale quando gli incontri si svolgono tra squadre con sede nella Regione, ma di Comitati diversi e negli incontri interregionali, quando la competizione avviene nel territorio di sua competenza.

Le spettanze sono regolarizzate dall'organo che designa.

### 2.8 La squadra è composta da: 1 tecnico non giocatore; massimo 6 giocatori di cui si elenca la categoria:

- 1<sup>a</sup> categoria: giocatori senza vincolo di categoria (tranne atleti Azzurri), Under 18 solo se abilitati nelle categorie A o B
- 2<sup>a</sup> categoria: giocatori categoria B, Under 18 solo se abilitati nella categoria B
- 3<sup>a</sup> categoria: giocatori categoria C, Under 18 solo se abilitati nella categoria C.

Nella 2<sup>a</sup> Categoria è consentito completare la squadra con un solo atleta (anche Under 18) di categoria immediatamente inferiore.

Il tecnico deve essere un tesserato della Società in una delle seguenti categorie A-B-C.

- 2.9 Ogni incontro comprende quattro partite con formazioni obbligatorie da effettuarsi cronologicamente come di seguito indicato:

#### PRIMO TURNO

Campo X                    terna  
Campo Y                    individuale.

#### SECONDO TURNO

Campo X                    coppia  
Campo Y                    coppia.

- 2.10 Per vincere una partita la formazione deve aggiudicarsi 2 set effettuati senza interrompere il gioco; punteggio da raggiungere per ogni set è di 8 punti (un set a formazione = pareggio).

#### ESEMPIO DI UNA PARTITA

##### Campo X partita di terna

Le due formazioni iniziano la partita tenendo conto di quanto previsto dal Regolamento Tecnico di Gioco Internazionale - versione Italia. Il sorteggio del pallino o della testata viene effettuato alla presenza dei capitani delle squadre, sia all'inizio del primo turno di gioco sia all'inizio del secondo turno, ed è vincolante per le due formazioni in campo.

La prima formazione che raggiunge 8 punti si aggiudica il primo set.

L'arbitro posiziona subito il pallino sul punto di inizio partita, nella mezzeria opposta a quella ove è terminato il primo set, e dà inizio al secondo set facendo giocare la prima boccia alla formazione che non ha iniziato il primo set; la prima formazione che raggiunge 8 punti si aggiudica il secondo set.

Se le due formazioni si aggiudicano un set ciascuna, il risultato della partita è di parità.

- 2.11 Negli incontri ad eliminazione diretta passa il turno la Società che nell'incontro di A/R vince più partite. In caso di parità di partite vinte si deve procedere ai tiri al pallino per determinare la Società vincitrice del turno.

Il Direttore d'incontro ritira dai tecnici delle squadre, i nominativi dei 3 atleti designati per i tiri al pallino, poi effettua il sorteggio, del campo, della testata e della squadra che inizia i tiri.

Tutti gli atleti componenti la squadra possono essere designati per i tiri al pallino ad eccezione di coloro che sono stati espulsi nel corso dell'incontro.

Ciascuno dei 3 giocatori designati per squadra può fare più di tre tiri al pallino solo dopo che ognuno degli altri due ne ha già effettuati tre.

#### MODALITÀ TIRO AL PALLINO

- |  |   |
|--|---|
| - con pallino posto al centro della linea E    | - 3 tiri consecutivi Società prima sorteggiata    |
| - con pallino posto al centro della linea E    | - 3 tiri consecutivi Società seconda sorteggiata  |
| - con pallino posto sul punto d'inizio partita | - 3 tiri consecutivi Società prima sorteggiata    |
| - con pallino posto sul punto d'inizio partita | - 3 tiri consecutivi Società seconda sorteggiata  |
| - con pallino posto al centro della linea B    | - 3 tiri consecutivi Società prima sorteggiata    |
| - con pallino posto al centro della linea B    | - 3 tiri consecutivi Società seconda sorteggiata. |

Persistendo la parità, si procede ad oltranza con tiro singolo al pallino posto sul punto di inizio partita, con l'alternanza di Società e con i tre giocatori impiegati precedentemente.

Ciascuno di essi può fare, anche di seguito, tre tiri al pallino e potrà tirarne altri tre solo dopo che gli altri due giocatori hanno effettuato i loro tre tiri.

Passa il turno la Società che, a parità di tiri effettuati, ha colpito più pallini.

- 2.12 La fase di qualificazione deve terminare entro il mese di Maggio.

I Comitati Provinciali, Territoriali e Regionali, nell'ambito dei raggruppamenti definiti dal CTF possono, per gli incontri che si svolgono nel loro territorio, regolamentare la fase eliminatoria (composizione dei gironi, modalità per la qualificazione a eliminazione diretta o girone all'italiana, ecc.) viste le reali esigenze organizzative e le scadenze stabilite dal CTF.

- 2.13 Le spese di trasferta, per singolo incontro, sono a totale carico delle Società iscritte fino a una percorrenza di 300 Km. A/R.  
Per le trasferte superiori a 300 Km. A/R, determinata con tabella F.I.B. fra capoluogo e capoluogo di Comitato, è corrisposto dalla F.I.B. un contributo per squadra di €. 0,77 per Km. percorso.  
Per le trasferte da e per le isole la F.I.B. predispone i biglietti aereo A/R, per i 6 che compongono la squadra, più un contributo forfetario alla Società pari a €. 259,00.

### 3.0 *REGOLAMENTO TECNICO*

- 3.1 Ciascun incontro si deve effettuare su due corsie attigue. La Società ospite ha diritto alla scelta della corsia sulla quale far giocare la partita di terna. Le altre partite sono effettuate come indicato al punto 2.9.  
Le partite iniziano contemporaneamente dalle medesime testate.  
E' possibile effettuare una fase di riscaldamento, per Società e per 15 minuti, a partire da 45 minuti prima dell'inizio dell'incontro. La Società che gioca in casa effettua il riscaldamento per prima.
- 3.2 E' ammessa la sostituzione di due giocatori nel primo turno e di due nel secondo turno previa richiesta del Tecnico all'arbitro di partita.  
La sostituzione deve avvenire al termine dell'intera giocata e prima che l'avente diritto abbia lanciato il pallino.  
La sostituzione richiesta durante i tiri di prova non dà diritto all'atleta subentrante di effettuare gli stessi.  
Un giocatore può gareggiare in due partite che non siano dello stesso turno, anche se sostituito in una delle precedenti.
- 3.3 In ogni set è data facoltà al tecnico di chiedere, all'arbitro di partita, due interruzioni di 2 minuti per consultarsi con i propri giocatori impegnati in corsia.  
Durante il time-out, solo l'allenatore che lo ha richiesto, può entrare sulla corsia di gioco per consultarsi con i propri giocatori impegnati in corsia; i componenti della squadra avversaria possono, nel contempo, recarsi presso la propria panchina. Il time-out può essere richiesto solo quando un proprio giocatore si accinge all'azione o quando la propria formazione ha diritto alla regola del vantaggio a seguito di una giocata della formazione avversaria.
- 3.4 La Società ospitante deve:  
- rendere noto, alla Società ospite, almeno 48 ore prima dell'incontro, la sede e le caratteristiche dell'impianto  
- rendere noto, cinque ore prima dell'inizio dell'incontro, le due corsie di gioco attigue da impiegare, qualora l'impianto ne abbia più di due  
- garantire alla squadra della Società ospite la disponibilità di provare le corsie di gioco suddette almeno per due ore. La prova delle corsie deve terminare due ore prima dall'inizio dell'incontro.  
E' consentito utilizzare corsie scoperte solo se la Società indica anche le corsie coperte da utilizzare in caso di cattivo tempo e che queste siano nelle vicinanze delle prime.
- 3.5 La mancata partecipazione della Società a un incontro comporta l'esclusione dal Campionato.  
Le formazioni, per ogni partita, devono essere complete del numero dei giocatori prescritto.  
Se la partita non viene disputata, per formazione incompleta o assente, alla Società presente viene assegnato il punto partita.  
In caso di espulsione dal campo di uno o più giocatori, per infrazione, la formazione che subisce l'espulsione perde la partita e i giocatori espulsi non possono più essere utilizzati nelle partite ancora da disputare e nell'incontro di Campionato successivo.
- 3.6 Il Tecnico responsabile della squadra, 15 minuti prima dell'inizio dell'incontro, consegna al Direttore d'incontro, in busta chiusa, il foglio contenente:  
- cognome, nome e numero di tessera F.I.B. degli atleti  
- cognome, nome e numero di tessera F.I.B. del tecnico  
- la composizione delle formazioni che scenderanno in campo per il 1° turno.  
Gli atleti elencati nel foglio consegnato al Direttore d'incontro devono essere presenti alla chiamata in campo della partita per la quale sono stati designati.  
La Società ospite indica anche la corsia sulla quale si svolge l'incontro di terna.  
Al termine delle partite del 1° turno il Tecnico ha 15 minuti di tempo per consegnare al Direttore d'incontro, in busta chiusa, la composizione delle formazioni che scenderanno in campo nelle partite del 2° turno.  
Consegnate le buste, le formazioni e le corsie di gioco non possono essere modificate. Da questo momento ogni variazione alle formazioni è da considerarsi sostituzione. Se la stessa viene effettuata dopo la chiamata in campo valgono le norme di cui al punto 3.2.

- 3.7 Le partite devono essere disputate su campi regolamentari.  
Il Direttore d'incontro, con giudizio insindacabile, può dichiarare inagibili i terreni di gioco e pertanto:
- concede 40 minuti per la sistemazione del terreno di gioco
  - se la sistemazione non avviene, dichiara la Società in trasferta vincitrice dell'incontro e considererà la Società ospitante come se non si fosse presentata in campo.

- 3.8 Prima dello svolgimento di tutti gli incontri la Società ospitante deve provvedere ad allestire:
- un tavolo per la terna arbitrale
  - una panchina per ciascuna squadra.

Su ciascuna panchina devono sedere esclusivamente:

- il Tecnico
- i giocatori che prendono parte all'incontro secondo l'elenco consegnato al Direttore d'incontro.

La Società ospitante posiziona le attrezzature sopra elencate in modo da garantire alle persone che ne usufruiscono quanto segue:

- ottima visibilità del gioco nelle due corsie
- accesso alle due corsie
- incolumità da attrezzi di gioco e da persone.

Nei bocciodromi con più di due corsie i tavoli e le panchine possono essere posizionati all'interno di una corsia non utilizzata.

- 3.9 Il Direttore d'incontro, per quanto riguarda l'informazione sul risultato, esegue le direttive emanate dal Comitato che lo ha designato.
- 3.10 La quota di iscrizione federale per i campionati di 1<sup>a</sup>, 2<sup>a</sup> e 3<sup>a</sup> categoria, per l'anno sportivo 2016, è fissata in €. 52,00.

#### 4.0 *REGOLAMENTO FASE FINALE*

- 4.1 Partecipano alla fase finale le otto Società vincitrici delle eliminatorie dei campionati di 1<sup>a</sup> e 2<sup>a</sup> categoria e le sedici Società vincitrici delle eliminatorie del campionato di 3<sup>a</sup> categoria.
- 4.2 Il sorteggio per ogni categoria, è eseguito pubblicamente, dal Direttore di Gara designato senza tenere conto dei Comitati Regionali, Provinciali e Territoriali.
- 4.3 Gli incontri, per tutte le categorie, si svolgono ad eliminazione diretta con le stesse modalità applicate durante le fasi eliminatorie del campionato.  
A risultato conseguito si sospende l'incontro.  
In caso di parità di partite vinte si procede ai tiri al pallino con le stesse modalità previste al punto 2.11.
- 4.4 Ciascun incontro si deve effettuare su due corsie attigue. L'utilizzazione delle corsie, le fasi di riscaldamento, la composizione e le modalità comportamentali delle squadre sono quelle previste dalle Norme Generali (punto 2) e dal Regolamento Tecnico (punto 3).
- 4.5 La corsia dove gioca la terna è sorteggiata prima della fase di riscaldamento.
- 4.6 In tutti gli incontri ogni squadra deve gareggiare con bocce di colore uguale, ma chiaramente diverso da quello dell'avversario; mancando questo presupposto il Direttore di gara sorteggia, pena l'attribuzione della partita persa, la squadra che deve sostituire le bocce.
- 4.7 Le spese di soggiorno sono a carico delle rispettive Società.  
Per la trasferta superiore a 300 Km. A/R, la F.I.B. riconosce un contributo per squadra di €. 0,77 per Km percorso; la distanza è determinata, con tabella F.I.B., fra il capoluogo di Comitato dove si effettua la manifestazione e il capoluogo di Comitato dove risiede la Società.  
Per le trasferte da e per le isole la F.I.B. predispone i biglietti aereo A/R per i 6 che compongono la squadra più un contributo forfetario alla Società pari a €. 259,00.

4.8 Alle otto Società classificate, dei campionati di 1<sup>a</sup> e 2<sup>a</sup> categoria, vengono assegnati i seguenti contributi di partecipazione:

- alle Società presenti in competizione €. 1.033,00
- alle Società che superano il 1° turno €. 517,00
- alle Società che superano il 2° turno €. 517,00
- alla Società che supera il 3° turno €. 1.033,00

Alle sedici Società classificate, del campionato di 3<sup>a</sup> categoria, vengono assegnati i seguenti contributi di partecipazione:

- alle Società presenti in competizione €. 1.033,00
- alle Società che superano il 1° turno €. 517,00
- alle Società che superano il 2° turno €. 517,00
- alle Società che superano il 3° turno €. 517,00
- alla Società che supera il 3° turno €. 1.033,00

Premi di classifica uguali per tutte le categorie:

- alla Società 1<sup>a</sup> classificata 7 medaglie vermeille + coppa
- alla Società 2<sup>a</sup> classificata 7 medaglie d'argento + coppa
- alla Società 3<sup>a</sup> classificata 7 medaglie di bronzo
- alla Società 4<sup>a</sup> classificata 7 medaglie di bronzo.