

TORNEO GIOVEDI' GEN MAR 2017 IN FORMA SPERIMETALE  
FORMAZIONE MASSIMA CCCD che concede 1 punto alle formazioni inferiori

Il grosso problema dei tornei a girone all'italiana, è dovuto che, dopo i primi 3 incontri, chi non ha mai vinto è tagliato fuori dalla fase finale e questo fa nascere possibili "combine". Con questa nuova formula si dovrebbe riuscire evitare questo spiacevole ma inevitabile rituale che si genera da sempre sui campi. La formula è decisamente più complessa da gestire, ma se il risultato è quello aspettato e che riscontra il favore dei partecipanti, ne vale la pena riproporla.

In sintesi la formula, che nello specchietto allegato potete vedere meglio.

Sperando di arrivare nuovamente a 24 formazioni, altrimenti sarà da adattare al numero di formazioni partecipanti ma con lo stesso principio.

Verrà eseguito un primo sorteggio con i vari accoppiamenti, dal n. 1 al n. 24, e questi saranno gli incontri della prima serata. 1-2, 3-4, 5-6 .....23-24.

Al termine della prima serata avremo 12 che andranno a punti 1 e 12 a punti 0. Verrà stilata la classifica in base ai Punti Bocce (da qui PB) e nella seconda serata si incontreranno la prima contro la seconda a scalare fino alla penultima contro l'ultima.

Al termine della seconda serata, avremo 6 formazioni con 2 punti, 12 formazioni con 1 punto e 6 a 0 punti. Come sopra nuova classifica considerando i PB e gli incontri a scalare dalla prima contro la seconda e la penultima contro l'ultima. Fino a questo punto si incontrano tutte formazioni con equal punteggio.

Al termine della terza serata, avremo 3 formazioni con 3 punti, 9 con 2 punti, 9 con 1 punto e 3 a 0 punti. Classifica solita calcolando i PB, e incontri a scalare come prima con la differenza che la terza con 3 punti incontrerà la prima di quelle a due punti e la peggiore con 1 punto incontrerà la migliore con 0 punti.

Così si farà per le rimanenti 4 serate. In caso di parità di PB si procederà al sorteggio e si cercherà di evitare gli scontri tra formazioni che si sono già incontrate, al limite scalando di una posizione in classifica.

Questo metodo dovrebbe far sì che nella settima serata, per alcune formazioni si giochino solo la posizione in classifica (ma si scontrano tra di loro), per alcune non ci siano più possibilità (ma si scontrano tra di loro) per la maggior parte dovrebbe esserci ancora la possibilità di qualificarsi per la fase finale, fase finale che per far valere al meglio il nuovo metodo con 24 sarà estesa a 16 formazioni, con gli incroci 1-12, 2-15... e così via, come al solito ad eliminazione diretta. Nel caso non si raggiungessero le 24 formazioni passeranno alla fase finale le prime 8 della classifica, con gli incroci come al solito, 1-8, 2-7, 3-6, 4-5.

Nel caso si raggiungano le 24 formazioni o si superino le 16, al venerdì giocheranno gli incontri, necessari ultimi nella classifica. Nell'ultima serata al limite giocheranno al venerdì gli incontri, ininfluenti per il passaggio alla fase finale, ma che possono influire solo nella posizione di classifica. La classifica sarà stilata al termine di ogni serata e chi non potrà aspettare la potrà trovare affissa in bacheca o pubblicata sul sito dedicato. Per tutto il resto vale quanto adottato per l'ultimo torneo e che verrà scritto e consegnato prima della prima serata di gioco.