

PROGRAMMAZIONE UNIFICATA DELLE COMPETIZIONI DI BOCCIA a.s. 2023/2024

1.1 TEMPISTICHE DI ISCRIZIONE

La Società che intende organizzare una gara Nazionale o Interregionale deve fare specifica richiesta in Federazione – Paralimpico e A.I.A.B. con almeno quattro mesi di anticipo specificando:

- luogo della manifestazione;
- data/date di svolgimento della manifestazione;
- tipologia della gara;
- categorie di giocatori da ammettere;
- numero massimo degli atleti per categoria;
- piantina delle aree disponibili con misure verificate (o disegno delle aree da utilizzare con misure);
- programma di massima proposto;
- referente tecnico per l'organizzazione
- ogni altra notizia utile per valutare la fattibilità.

Il Pool Tecnico e il Responsabile AIAB, sulla base delle suddette informazioni fornite dalla Società organizzatrice, fornirà alla Federazione un parere di fattibilità suggerendo eventuali proposte. Per le manifestazioni di maggior rilievo potrebbe essere disposto un sopraluogo tecnico.

Una volta ricevuta l'autorizzazione da FIB per la gara, la Società organizzatrice dovrà inviare una e-mail a tutte le Società del territorio nella quale avrà cura di illustrare l'evento nei suoi dettagli preannunciando l'inserimento sul WSM con i parametri concordati. L'inserimento in WSM dovrà essere effettuato 70-80 giorni prima della gara dandone notizia al Paralimpico che provvederà all'approvazione dopo aver controllato il corretto inserimento.

Ogni società organizzatrice dovrà provvedere ad avere, per tutta la durata dell'evento, i cronometristi ufficiali della FICr (Federazione Italiana Cronometristi). Il servizio di cronometraggio sarà a carico al 50% della FIB ed al 50% della società organizzatrice e dovrà essere richiesto da quest'ultima con almeno un mese di anticipo all'indirizzo mail organizzazione@ficr.it.

Quanto sopra, si intende obbligatorio solo per le gare nazionali valevoli per il ranking.

Le iscrizioni vengono quindi considerate ufficialmente aperte solo quando le gare saranno approvate dalla Federazione e correttamente caricate (quindi visibili) sul WSM.

Non appena la gara sarà disponibile sul WSM AIAB provvederà ad individuare il Delegato Tecnico che si occuperà sin da subito di gestire qualsiasi faccenda legata all'evento (iscrizioni, defezioni, piano gara, etc.) cercando di preservarne in ogni modo la validità e quindi l'attribuzione del punteggio di ranking.

Sarà possibile iscriversi fino alla mezzanotte del 21° giorno precedente alla gara (*esempio: sela competizione si svolge sabato 26 le iscrizioni chiudono alle 23.59 di sabato 5*).

Alla chiusura delle iscrizioni il Delegato Tecnico stilerà la lista dei partecipanti ed il piano gara **indicativo** che condividerà quanto prima con le Società coinvolte.

Qualora gli atleti iscritti dovessero superare il numero limite stabilito, verrà automaticamente istituita una lista d'attesa dalla quale attingere in caso di defezione.

Vedasi anche “Vademecum per l’organizzazione di tornei agonistici” pubblicato sul sito Federale https://www.federbocce.it/images/atleti/Vademecum_Boccia_Paralimpica.pdf

1.2 CRITERI DI ASSEGNAZIONE SLOT

Con l’obiettivo di strutturare competizioni eque ed equilibrate, il Delegato Tecnico (che potrà avvalersi anche della collaborazione del Pool Tecnico Federale) farà riferimento ai seguenti criteri per stabilire i nominativi degli atleti partecipanti:

1. Garantire il rispetto delle norme indicate nel “SISTEMA DI RANKING NAZIONALE BOCCIA 2023/2024” per le gare Nazionali o Interregionali.
2. Garantire alla Società organizzatrice la partecipazione dei propri atleti fino ad un massimo di $\frac{1}{3}$ del totale degli atleti (per ciascuna categoria, arrotondando per difetto → *vedi esempi*). Qualora il numero massimo degli atleti non venisse raggiunto la Società organizzatrice potrebbe riempire con i propri atleti gli slot liberi (→ *vedi esempi*).
3. Sulla base dell’ordine di iscrizione sul WSM (data ed ora) si garantisce ad ogni altra Società iscritta la partecipazione di almeno 1 atleta (rappresentatività), fino al raggiungimento del numero massimo degli atleti previsti per categoria.

Le Società che rimangono fuori restano in lista di attesa. Se a tutte le Società iscritte viene accordata la partecipazione di un atleta e rimangono degli slot liberi si ricomincia il giro di assegnazione slot per quelle Società che hanno iscritto più di un atleta della stessa categoria, sempre considerando l’ordine di iscrizione (escludendo la Società organizzatrice che ha già ricevuto $\frac{1}{3}$ degli slot totali).

Esempio n° 1:

MAX 9 atleti

Società iscritte 9

Società organizzatrice 3 atleti

6 società con 1 atleta

2 società in lista d’attesa

Esempio n° 2:

MAX 9 atleti

Società iscritte 4

Società organizzatrice 3 atleti

3 società con 2 atleti ciascuna

(tutti partecipano)

Esempio n° 3:

MAX 10 atleti

Società iscritte 5

Società organizzatrice 3 atleti (+2 in lista d’attesa)

4 Società con 1 atleta

* Se 2 società di quelle partecipanti avessero un secondo atleta verrebbero assegnati loro i 2 slot liberi

* Se le Società partecipanti avessero un solo atleta iscritto, i 2 slot liberi verrebbero assegnati a 2 atleti della Società organizzatrice in lista d’attesa

L’ordine di iscrizione degli atleti effettuato dalle Società sul WSM sarà quello seguito dal Delegato Tecnico per assegnare gli slot di partecipazione all’evento.

Sarà il Delegato Tecnico a valutare e prendere in gestione le singole casistiche.

1.3 PIANO GARA

3 ATLETI iscritti:

1 GIRONE unico all'italiana

4 ATLETI iscritti:

1 GIRONE unico all'italiana

5 ATLETI iscritti:

1 GIRONE unico all'italiana

6 ATLETI iscritti:

2 GIRONI da 3 atleti

(Passano i primi 2 di ogni girone)

SEMIFINALI	1° del girone A contro 2° del girone B
	1° del girone B contro 2° del girone A
FINALI	1°- 2° posto 3°- 4° posto

7 ATLETI iscritti:

2 GIRONI:

1 girone da 4 atleti

1 girone da 3 atleti

(Passano i primi 2 di ogni girone)

SEMIFINALI	1° del girone A contro 2° del girone B
	1° del girone B contro 2° del girone A
FINALI	1°- 2° posto 3°- 4° posto

8 ATLETI iscritti:

2 GIRONI da 4 atleti (Passano i
primi 2 del girone)

SEMIFINALI	1° del girone A contro 2° del girone B
	1° del girone B contro 2° del girone A
FINALI	1°- 2° posto 3°- 4° posto

9 ATLETI iscritti:

3 GIRONI da 3 atleti

(Passano direttamente alla semifinale il 1° del girone A ed il 1° del girone B.

Il 1° del girone C si scontra con il 2° del girone B, il 2° del girone A si scontra con il 2° del girone C)

PLAYOFF	1) 1° del girone C contro 2° del girone B
	2) 2° del girone A contro 2° del girone C
SEMIFINALI	1° del girone A contro vincitore del <i>playoff 1</i>
	1° del girone B contro vincitore del <i>playoff 2</i>
FINALI	1°- 2° posto 3°- 4° posto

10 ATLETI iscritti:

3 GIRONI:

1 girone da 4 atleti

2 gironi da 3 atleti

(Passano direttamente alla semifinale il 1° del girone A ed il 1° del girone B.

Il 1° del girone C si scontra con il 2° del girone B, il 2° del girone A si scontra con il 2° del girone C)

PLAYOFF	1) 1° del girone C contro 2° del girone B 2) 2° del girone A contro 2° del girone C
SEMIFINALI	1° del girone A contro vincitore del <i>playoff 1</i> 1° del girone B contro vincitore del <i>playoff 2</i>
FINALI	1°- 2° posto 3°- 4° posto

11 ATLETI iscritti:

3 GIRONI:

2 gironi da 4 atleti

1 girone da 3 atleti

(Passano direttamente alla semifinale il 1° del girone A ed il 1° del girone B.

Il 1° del girone C si scontra con il 2° del girone B, il 2° del girone A si scontra con il 2° del girone C)

PLAYOFF	1) 1° del girone C contro 2° del girone B 2) 2° del girone A contro 2° del girone C
SEMIFINALI	1° del girone A contro vincitore del <i>playoff 1</i> 1° del girone B contro vincitore del <i>playoff 2</i>
FINALI	1°- 2° posto 3°- 4° posto

12 ATLETI iscritti:

4 GIRONI da 3 atleti

(Passano i primi 2 di ogni girone)

QUARTI DI FINALE	SEMIFINALI	FINALI
1° girone A contro 2° girone C = vincitore E	vincitore E contro vincitore F	I vincitori finale 1°/2° posto
1° girone D contro 2° girone B = vincitore F		
1° girone B contro 2° girone D = vincitore G	vincitore G contro vincitore H	I perdenti finale 3°/4° posto
1° girone C contro 2° girone A = vincitore H		

13 ATLETI iscritti:

4 GIRONI:

1 girone da 4 atleti

3 gironi da 3 atleti

(Passano i primi due di ogni girone)

QUARTI DI FINALE	SEMIFINALI	FINALI
1° girone A contro 2° girone C = vincitore E	vincitore E contro vincitore F	I vincitori finale 1°/2° posto
1° girone D contro 2° girone B = vincitore F		
1° girone B contro 2° girone D = vincitore G	vincitore G contro vincitore H	I perdenti finale 3°/4° posto
1° girone C contro 2° girone A = vincitore H		

14 ATLETI iscritti:

4 GIRONI:

2 gironi da 4 atleti

2 gironi da 3 atleti

(Passano i primi due di ogni girone)

QUARTI DI FINALE	SEMIFINALI	FINALI
1° girone A contro 2° girone C = vincitore E	vincitore E contro vincitore F	I vincitori finale 1°/2° posto
1° girone D contro 2° girone B = vincitore F		
1° girone B contro 2° girone D = vincitore G	vincitore G contro vincitore H	I perdenti finale 3°/4° posto
1° girone C contro 2° girone A = vincitore H		

15 ATLETI iscritti:

4 GIRONI:

3 gironi da 4 atleti

1 gironi da 3 atleti

(Passano i primi due di ogni girone)

QUARTI DI FINALE	SEMIFINALI	FINALI
1° girone A contro 2° girone C = vincitore E	vincitore E contro vincitore F	I vincitori finale 1°/2° posto
1° girone D contro 2° girone B = vincitore F		
1° girone B contro 2° girone D = vincitore G	vincitore G contro vincitore H	I perdenti finale 3°/4° posto
1° girone C contro 2° girone A = vincitore H		

16 ATLETI iscritti:

4 GIRONI da 4 atleti

(Passano i primi due di ogni girone)

QUARTI DI FINALE	SEMIFINALI	FINALI
1° girone A contro 2° girone C = vincitore E	vincitore E contro vincitore F	I vincitori finale 1°/2° posto
1° girone D contro 2° girone B = vincitore F		
1° girone B contro 2° girone D = vincitore G	vincitore G contro vincitore H	I perdenti finale 3°/4° posto
1° girone C contro 2° girone A = vincitore H		

Classifica interna girone

Serve per determinare il passaggio di fase di gara:

- 1) Numero vittorie
- 2) Scontro diretto
- 3) Differenza bocce: bocce a favore meno bocce contro
- 4) Numero bocce a favore (in caso di differenza bocce uguale)

Tempi di gioco per turno

Individuali:

BC1: 60 minuti

BC2: 50 minuti

BC3: 70 minuti

BC4: 50 minuti

BC5: 50 minuti

Coppie e Squadre:

Squadre 90 minuti

Coppie BC3 90 minuti

Coppie BC4 70 minuti

Coppie BC5 70 minuti

1.4 ASSEGNAZIONE GIRONI

L'assegnazione ai gironi di gara avverrà per suddivisione a fasce in base al ranking nazionale.

Esempio:

9 atleti partecipanti vengono suddivisi in 3 fasce da 3 atleti

FASCIA X: 1° - 2° - 3° (n°1 girone A – n°2 girone B – n°3 girone C)

FASCIA Y: 4° - 5° - 6° a sorteggio (A – B – C)

FASCIA Z: 7° - 8° - 9° a sorteggio (A – B – C)

Nel caso di atleti senza punteggio di ranking si procede al sorteggio del numero di pettorale PRIMA del sorteggio a fasce.

Nel caso in cui due atleti della stessa categoria si presentassero alla competizione con lo stesso punteggio di ranking, l'atleta più giovane figurerebbe come il più alto in classifica.

Nel caso in cui atleti della stessa Società venissero assegnati allo stesso girone tale partita verrebbe giocata per prima.

Nel caso in cui 3 atleti della stessa Società venissero assegnati allo stesso girone verrebbe scambiato l'ultimo sorteggiato con l'ultimo sorteggiato del girone successivo.

Esempio:

GIRONE A (da 3): 3 atleti Superhability

L'ultimo atleta sorteggiato del GIORNE A viene scambiato con l'ultimo atleta sorteggiato del GIRONE B

(quindi: A → B B → C C → A)

In caso di defezione dell'ultimo momento (il giorno prima o due giorni prima della gara) gli ultimi atleti del ranking dell'evento andrebbero a sostituire gli atleti mancanti.

Esempio: 11 atleti partecipanti

GIRONI	A	B	C
Fascia 1:	101	102	103
Fascia 2:	106	105	104
Fascia 3:	108	109	107
Fascia 4:	111	110	

Se mancassero il 105 ed il 107 il girone B rimarrebbe invariato (3 atleti invece di 4) mentre il 111 andrebbe al posto del 107. → 3 gironi da 3 anziché due gironi da 4 e uno da 3.

Se in caso di defezione dell'ultimo momento (il giorno prima o due giorni prima della gara) dovesse cambiare il numero dei gironi, il Delegato Tecnico procederebbe ad un nuovo sorteggio (in via telematica con Società partecipanti)

In caso un atleta non si presentasse il giorno della partita perderebbe tutte le partite a tavolino (con il punteggio di 6 a 0 o la differenza più alta nel suo girone).

1.5 CONTROLLO MATERIALE

Bocce

Come da regolamento le bocce saranno controllate in Camera di Chiamata a seguito del lancio della moneta.

La Federazione ha distribuito kit di controllo bocce ai Comitati Regionali nel cui territorio sono operative Società di Boccia. Queste ultime quando organizzano un torneo potranno richiedere in uso temporaneo il kit. Considerando che possono essere necessari più kit di controllo nello stesso evento, si potrà richiedere l'uso di quelli dei Comitati Regionali degli atleti di altre Regioni partecipanti alla competizione. Questi ultimi dovrebbero dare disponibilità per il recupero e la restituzione dei kit di controllo.

Attrezzatura

Verrà controllata in Camera di Chiamata. Una volta certificata la validità dell'attrezzatura, verrà rilasciato un adesivo FIB/AIAB da attaccare su ogni oggetto preso in esame (carrozzina, rampa in tutte le sue parti, puntatore).

Tale adesivo rimarrà valido per tutto l'anno sportivo 2023/2024, a meno che l'attrezzatura non cambi. Questo significa che un atleta alla sua seconda competizione del 2024 non avrà bisogno di sottoporsi nuovamente al controllo dell'attrezzatura (ad eccezione delle bocce che vengono controllate ad ogni partita) a patto che mostri gli adesivi (in buono stato) applicati a tutto il suo equipaggiamento sportivo.

Come da regolamento ulteriori controlli a sorpresa possono essere effettuati dall'Arbitro /Capo Arbitro in qualsiasi momento dell'evento.

1.6 INVIO RISULTATI COMPETIZIONI

Sarà compito del Delegato Tecnico inviare ad AIAB entro lunedì della settimana successiva all'evento:

- i risultati completi della competizione in ogni sua fase
- la classifica finale della competizione per categoria completa di punteggio ranking acquisito (punteggio partecipazione, punteggio vittorie, punteggio passaggio fase di gara, punteggio classifica finale)

AIAB a sua volta, dopo aver verificato la correttezza dei dati, li invierà alla Federazione ed alla parte tecnica entro il mercoledì ore 12,00.

Ciò permetterà l'aggiornamento del ranking nazionale entro giovedì a mezzogiorno.

1.7 REGOLAMENTO DI RIFERIMENTO

Il Regolamento applicato a tutte le competizioni ufficiali sarà "BISFed International BocciaRules 2021-2024 – v2.1" pubblicato in Italiano sul sito Federale, fatta eccezione per i seguenti punti:

- 2.1, 2.2, 2.3
 - Divisione di genere nelle competizioni individuali, a coppie e squadre → non verrà applicata (ma incoraggiata la rappresentanza di entrambi i generi in coppie e squadre)
 - Possibilità di avere una sostituzione nelle competizioni a coppie e squadre → è consentita (non obbligatoria) la presenza di un atleta di riserva solo se all'interno della coppia o della squadra è presente un'atleta femmina (atleta "titolare" o di "riserva") e solo se ogni atleta giocherà almeno 2 parziali in ogni partita della competizione.
- 4 Controllo attrezzatura → i controlli di tutta l'attrezzatura non verranno effettuati prima dell'inizio della competizione bensì in Camera di Chiamata, allo scopo di garantire un rapido svolgimento della giornata di gara.

N.B. Le regole espresse per le competizioni individuali sono da considerarsi applicabili anche per le competizioni coppie e squadre se non diversamente specificato.